

PEMBUATAN APLIKASI DATABASE SELEKSI PENERIMAAN KARYAWAN PADA PERUM PERUMNAS DENGAN MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0

Achmad Sumbaryadi
AMIK BSI Jakarta
asumbaryadi@yahoo.com

ABSTRACT

Data is a set of raw materials that have not been processed, so do not have a meaning and can not be used by users. So to do the data processing that is required quickly and accurately called the media system. PERUMNAS program has the reception of each new employee a certain period, the number of data of the applicants and the entry requirements required a system that can store and process data and print reports if needed at any time by the head.

By looking at the specifications needs create the Database System Application Using PERUMNAS With Microsoft Visual Basic 6.0. that can process the input data, process data, and print the results (reports).

Keywords : Database, aplication

I. PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Perusahaan Umum Pembangunan Perumahan Nasional (PERUM PERUMNAS) adalah sebuah Badan Usaha Milik Negara yang bergerak dalam bidang perumahan.

Setiap periode tertentu, PERUMNAS akan menerima karyawan baru sebagai karyawan berdasarkan pendidikan, status dan pengalaman yang dimiliki oleh calon karyawan (pelamar). Dengan banyaknya data pelamar yang masuk melalui pos dan *e-mail*, maka diperlukan waktu dan tenaga kerja yang cukup banyak dalam proses penyelesaian seleksi pelamar.

Sedangkan pada pengolahan data pelamar, PERUMNAS masih menggunakan proses manual. Ini terlihat dari proses pengumpulan seluruh berkas pelamar, yang selanjutnya dilakukan seleksi kemudian hasilnya di input dengan menggunakan *MS Office Word* dan *Excel* tetapi data tersebut tidak disimpan di dalam satu *database*. Hal ini yang menyebabkan tidak efisien, karena data-data pelamar bisa saja hilang dan sulit dilakukan pencarian apabila dibutuhkan sewaktu-waktu.

Penulis mencoba memberikan solusi terhadap masalah tersebut, dengan membuat aplikasi. Maka dengan adanya aplikasi *database* pengolahan data seperti, Input data, pencarian data, dan pembuatan laporan dapat lebih mudah. *Software* yang digunakan oleh penulis dalam pembuatan Aplikasi *Database* ini adalah *phpMyAdmin-2.10.2* sebagai *database* dan

Microsoft Visual Basic 6.0, yang merupakan salah satu program pengolahan *Database* berbasis *MS-Windows* yang mempunyai kemampuan mengolah *database*.

2. Batasan Masalah

Penulis membatasi masalah pada pembuatan *database* dengan menggunakan *phpMyAdmin-2.10.2*. Kemudian perancangan aplikasi menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0* yang meliputi proses penyeleksian, pengolahan data, pembuatan laporan, serta perancangan proses dari sistem dan pembuatan laporan dengan Diagram Alir Data atau *Data Flow Diagram* (DFD).

3. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan laporan kerja praktek ini adalah Melakukan pembuatan aplikasi seleksi penerimaan karyawan pada PERUM PERUMNAS, serta penyimpanan seluruh data pelamar pada satu *database* untuk efisiensi waktu maupun tenaga kerja yang dibutuhkan pada proses input data maupun pengolahan data. Memudahkan pencarian data serta pembuatan laporan.

II. KAJIAN TEORI

1. MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0

Microsoft Visual Basic 6.0 merupakan bahasa pemrograman yang bekerja dalam ruang lingkup *MS-Windows*. Secara umum, kemampuan VB 6.0 yaitu menyediakan komponen-komponen yang memungkinkan membuat sebuah program aplikasi yang sesuai dengan tampilan dan cara kerja *Windows*. *MS-VB 6.0* hampir dapat memanfaatkan

seluruh kemudahan dan kecanggihannya yang dimiliki oleh Sistem Operasi *Windows*.





























2. BASIS DATA (DATABASE)

Basis Data adalah sekumpulan data atau informasi yang teratur berdasarkan kriteria tertentu yang saling berhubungan. Basis Data tidak hanya berisi data, tetapi juga berisi rencana atau model data. Basis Data dapat menjadi sumber utama yang digunakan secara bersama-sama oleh berbagai pemakai dalam sebuah perusahaan sesuai dengan kebutuhan. Basis data dapat menyimpan dokumen yang berisi data dalam bentuk *file teks*, *file spread*

sheet, dan lain-lain. Yang sangat ditonjolkan dalam basis data adalah pemilahan, pengelompokan atau pengorganisasian data yang selanjutnya akan disimpan sesuai fungsi atau jenisnya. Pemilahan, pengelompokan atau pengorganisasian ini dapat berbentuk sejumlah *file* atau tabel terpisah, dalam bentuk pendefinisian kolom-kolom atau *field-field* data dalam setiap *file* atau tabel.

A. TABEL

Sebuah tabel atau *entity* dalam model relasional digunakan untuk mendukung antar muka komunikasi antara pemakai dengan komputer.

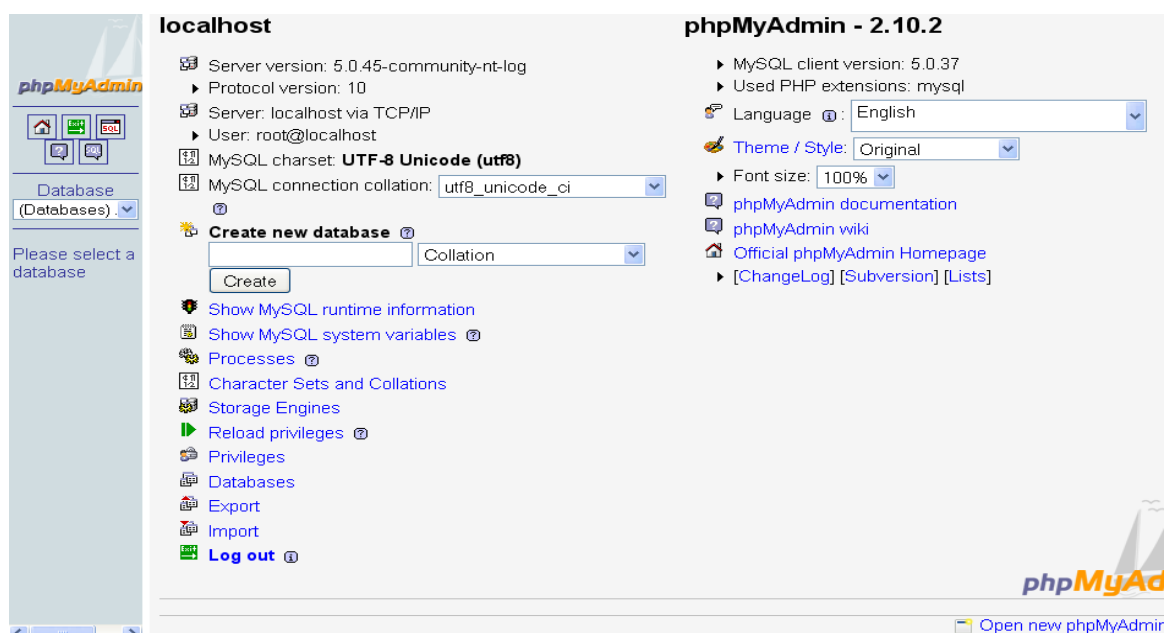
	Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	<u>NIK</u>	int(5)			No		auto_increment	      
<input type="checkbox"/>	nama_Lengkap	varchar(50)	utf8_general_ci		No			      
<input type="checkbox"/>	SKOR	int(5)			No			      
<input type="checkbox"/>	keterangan	varchar(20)	utf8_general_ci		No			      

Gambar 2.1 Contoh tabel pada *phpMyAdmin-2.10.2*

3. *phpMyAdmin-2.10.2*

phpMyAdmin dikembangkan menggunakan PHP dan berinterface web, sehingga selain harus terhubung dengan server, kita harus mempunyai *web*

browser. Pada *browser*, ketikkan *http://localhost/phpmyadmin* atau nama servernya untuk mengakses *phpMyAdmin* kita.



Gambar 2.2 Tampilan Awal pada *phpMyAdmin-2.10.2*

III. METODOLOGI

1. Tempat dan Waktu

Tempat yang digunakan untuk mengerjakan pembuatan aplikasi ini adalah di PERUMNAS, dengan waktu yang dibutuhkan adalah 1 Bulan 3 Minggu. Maka sample dan data langsung dapat diminta dan diolah di PERUMNAS.

2. Metodologi Penulisan

Metodologi yang dilakukan penulis pada penelitian ini adalah :

1) Pengumpulan Data

Dalam proses pengumpulan data ini meliputi kegiatan wawancara dan observasi, Studi Literatur, dan diskusi.

2) Analisa Sistem

Penulis membuat aplikasi ini menggunakan pemrograman *Microsoft Visual Basic 6.0*, yang merupakan bahasa pemrograman tingkat tinggi yang berbasis *windows*. Apabila seluruh data pelamar sudah diinput, kemudian dilakukan proses penyeleksian berdasarkan persyaratan, selanjutnya proses pengolahan pelamar yang berhak mengikuti test, tahap terakhir adalah penginputan kembali hasil test. Maka dihasilkanlah data pelamar yang LULUS persyaratan dan test seleksi, dan data pelamar yang DITERIMA sebagai karyawan di PERUMNAS.

3) Perancangan Sistem

Pada tahap ini adalah proses pembuatan :

- 1) Data Flow Diagram (DFD) perbaikan dari sistem yang sedang berjalan.
- 2) Entity Relationship Diagram (ERD) untuk merencanakan basis data dan hubungan.
- 3) Normalisasi dan Kamus Data.
- 4) Penelusuran Akses (*Access Path*).
- 5) Bagan terstruktur yang tersusun dari beberapa spesifikasi modul.

4) Perancangan Aplikasi

Pada tahap perancangan aplikasi ini, diawali dengan instalasi dan pembuatan *phpMyAdmin-2.10.2* sebagai *database*, *Microsoft Visual Basic 6.0* sebagai form interface, serta *mysql-connector-odbc-3.51.12-win32* sebagai *connector* (penghubung) antara *database* dengan aplikasi VB.

5) Testing Sistem

Tahap testing (pengetesan) sistem dilakukan untuk memeriksa koordinasi antar komponen sistem yang akan diimplementasikan. Agar dapat dipastikan bahwa seluruh elemen sistem telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.

6) Implementasi Sistem

Setelah sistem dianalisa dan didesain secara terperinci, tahap akhir yaitu pengimplementasian agar sistem dapat beroperasi sesuai harapan dan tahapan – tahapannya.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perangkat yang diperlukan dalam Pembuatan Aplikasi Database Seleksi Penerimaan Karyawan PERUMNAS

1. Hardware

- a. Monitor min 14"
- b. Processor pentium IV
- c. Hardisk 80 Gb
- d. DDRAM 256 Mb
- e. VGA 64 Mb
- f. Keyboard dan Mouse
- g. Printer

2. Software

Sistem Operasi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu, *Windows XP Profesional* yang telah terinstall *software MS Visual Basic 6.0*, *phpMyAdmin-2.10.2* dan *mysql-connector-odbc-3.51.12-win32*.

4.2. Perancangan Database

Dalam pembuatan sebuah Aplikasi *Database* dibutuhkan sebuah perencanaan yang dapat melayani kebutuhan aplikasi pengolahan *database* tersebut.

Untuk mendesain suatu *database* penulis akan menerangkan beberapa pembahasan perancangan *database* seperti berikut ini :

1. *Data Flow Diagram* (DFD)
2. Spesifikasi Proses
3. *Entity Relationship Diagram* (ERD)
4. Transformasi ERD ke LRS
5. Normalisasi
6. *Data Dictionary* (Kamus Data)
7. *Access Path*
8. *Pseudocode* (Pengkodean)

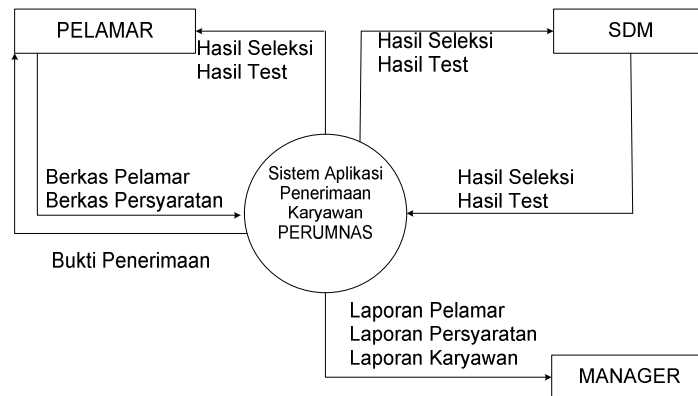
A. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah model dari sebuah sistem yang digunakan untuk menggambarkan pembagian system kedalam modul yang lebih kecil. Keuntungannya adalah untuk mempermudah *User* atau pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk memahami sistem yang akan dikerjakan. Untuk membuat DFD diperlukan langkah-langkah dari pembuatan diagram konteks, diagram nol (*zero*) sampai dengan pembuatan diagram detail.

1) Diagram Konteks

Pada Diagram Konteks merupakan penggambaran alur dari sistem secara umum. Pada

PERUMNAS Diagram Konteks dari Aplikasi Database Seleksi Penerimaan Karyawan, yaitu : (Gambar 4.2)

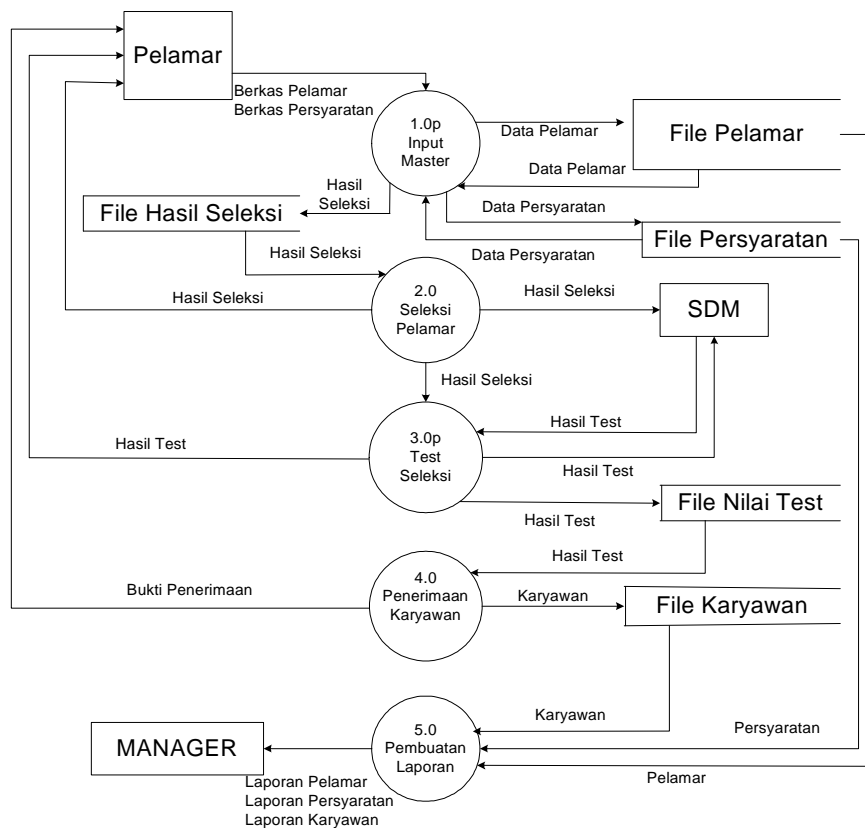


Gambar 4.2 Diagram Konteks

2) Diagram Nol (Zero)

Pada Diagram Nol, merupakan penggambaran sistem secara keseluruhan. Diagram Nol dari

Aplikasi Seleksi Penerimaan Karyawan, yaitu : (Gambar 4.3)

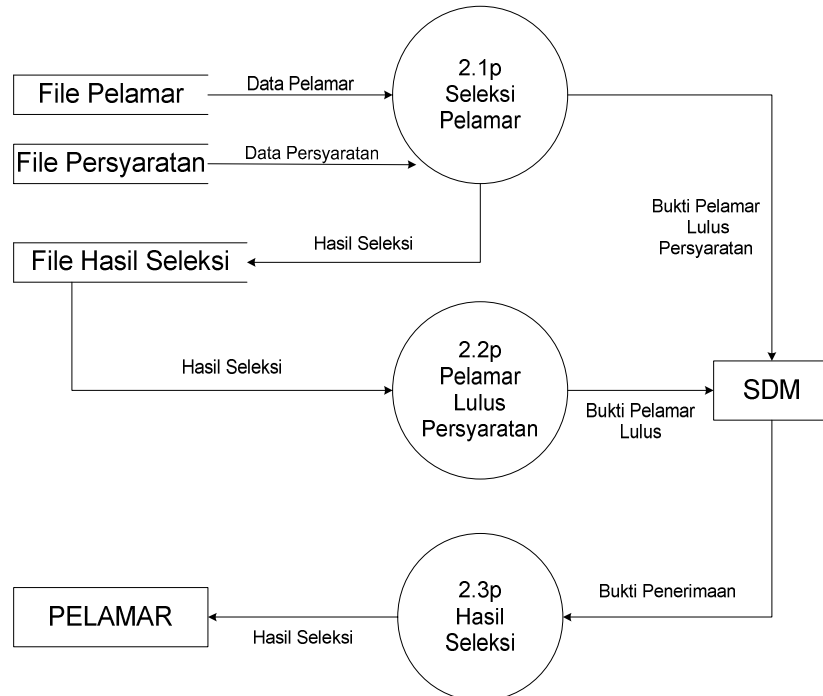


Gambar 4.3 Diagram Nol

3) Diagram Detail

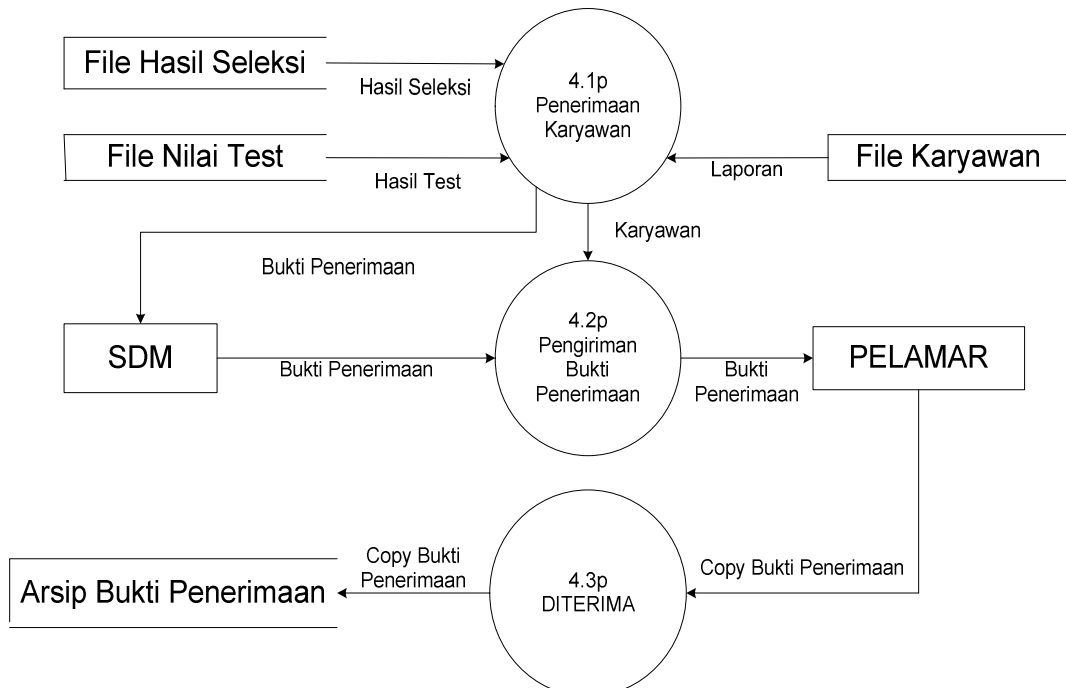
Diagram ini dibuat untuk menggambarkan arus data secara lebih detail lagi dari tahapan proses pada

diagram nol. Berikut ini merupakan Diagram Detail pada proses 2.0 pada Diagram Nol : (Gambar 3.4)



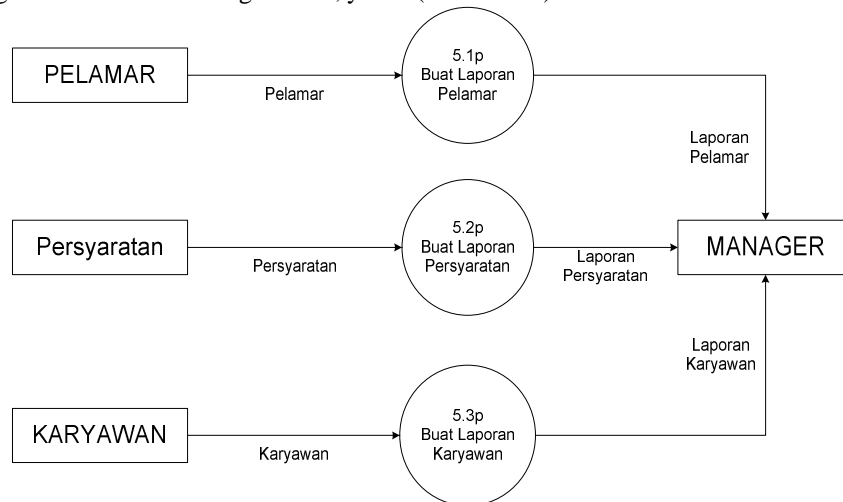
Gambar 4.4 Diagram Detail dari proses 2.0 Diagram Nol

Kemudian Diagram Detail 4.0 dari Diagram Nol, yaitu : (Gambar 4.5)



Gambar 4.5 Diagram Detail dari Proses 4.0 Diagram Nol

Kemudian Diagram Detail 5.0 dari Diagram Nol, yaitu : (Gambar 4.6)



Gambar 4.6 Diagram Detail Proses 5.0 Diagram Nol

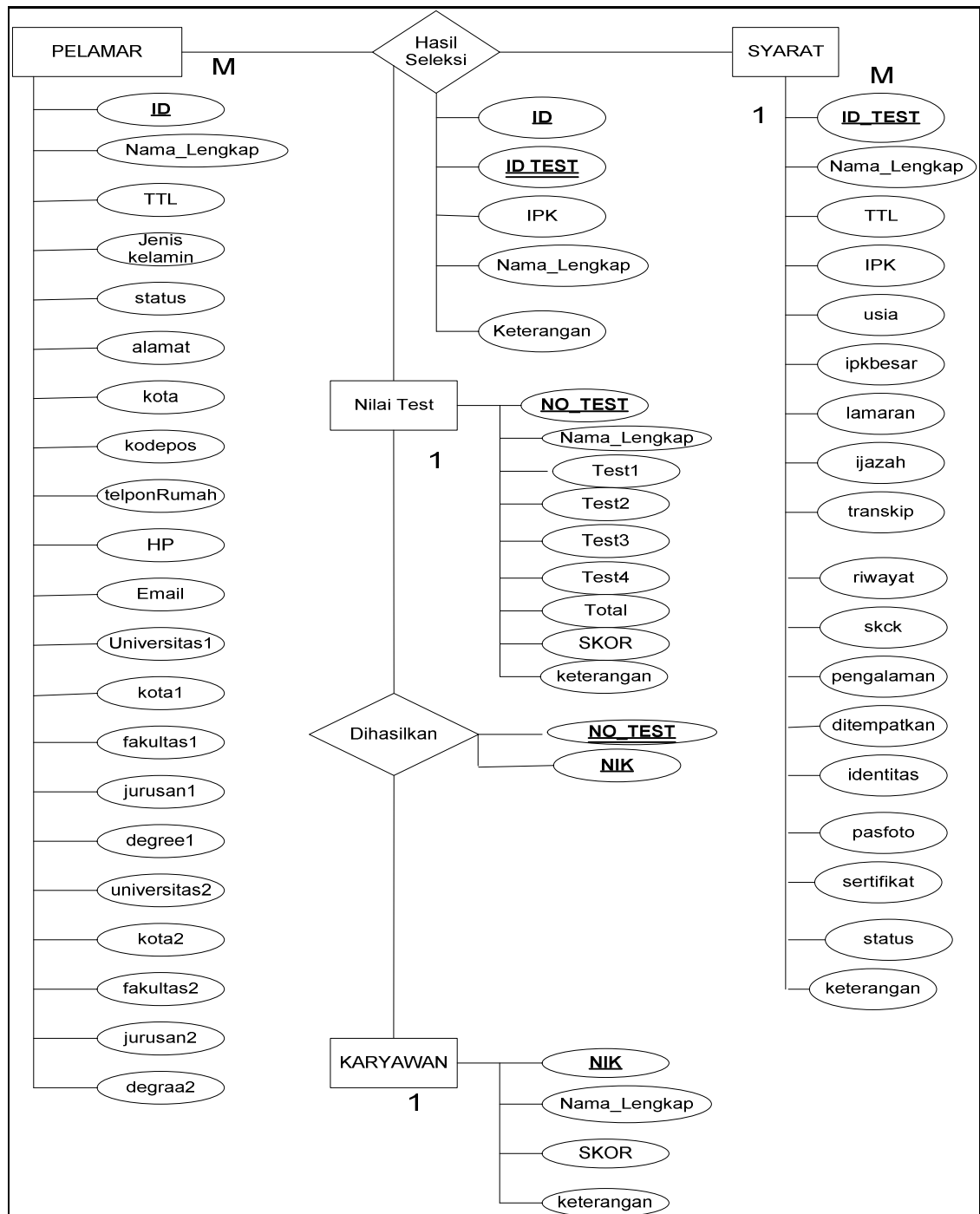
B. Spesifikasi Proses

- 1) Nomor : 1.0p
 Nama Proses : Input Master
 Masukan : Berkas Pelamar, Persyaratan
 Keluaran : Hasil Seleksi
 Uraian Proses : Menerima berkas pelamar dan berkas persyaratan, input data pelamar dan data persyaratan
- 2) Nomor : 2.1p
 Nama Proses : Seleksi Pelamar
 Masukan : Data Pelamar dan Data Persyaratan
 Keluaran : Hasil Seleksi, Bukti Pelamar Lulus Persyaratan, Bukti Pelamar Lulus, Bukti Penerimaan
 Uraian Proses : Hasil Seleksi pelamar di simpan ke dalam *file* hasil seleksi dan di hasilkan bukti pelamar lulus persyaratan
- 3) Nomor : 2.2p
 Nama Proses : Pelamar Lulus Persyaratan
 Masukan : Hasil Seleksi
 Keluaran : Bukti Pelamar yang Lulus persyaratan, bukti penerimaan
 Uraian Proses :
 - Baca Hasil Seleksi
 - Pelamar yang lulus persyaratan
 - Dibuat Bukti pelamar yang lulus
 - Dibuat bukti penerimaan
- 4) Nomor : 2.3p
 Nama Proses : Hasil Seleksi
 Masukan : Bukti Penerimaan
 Keluaran : Hasil Seleksi
 Uraian Proses :
 - SDM membuat bukti penerimaan pelamar
 - Hasil Seleksi diterima pelamar
- 5) Nomor : 4.1p
 Nama Proses : Penerimaan Karyawan
 Masukan : Hasil Seleksi, Hasil Test, Laporan
 Keluaran : Bukti Penerimaan, Karyawan
 Uraian Proses :
 - Baca hasil seleksi dan hasil test
 - SDM membuat bukti penerimaan karyawan
- 6) Nomor : 4.2p
 Nama Proses : Pengiriman Bukti Penerimaan
 Masukan : Bukti Penerimaan
 Keluaran : Bukti Penerimaan
 Uraian Proses :
 - SDM mengirimkan Bukti Penerimaan kepada pelamar
 - Pelamar menerima bukti penerimaan Karyawan
- 7) Nomor : 4.3p
 Nama Proses : DITERIMA
 Masukan : Copy Bukti Penerimaan
 Keluaran : Copy bukti Penerimaan
 Uraian Proses :
 - Copy bukti penerimaan disimpan ke dalam arsip bukti penerimaan

C. Entity Relationship Diagram (ERD)

Tujuan Pembuatan ERD adalah untuk memperjelas hubungan antar entitas. Pada sistem Seleksi Penerimaan Karyawan, dapat dilihat bentuk ERD sebagai berikut : (Gambar 4.7)

Pada Gambar 4.7 dapat dilihat relasi – relasi atau hubungan yang terbentuk dari masing – masing tabel pada *database* pelamar. Kemudian dari ERD tersebut dapat dilihat pula *Cardinality* dan *Primary Key* pada masing – masing tabel, sehingga dapat memudahkan relasi terbentuknya tabel – tabel yang akan dihasilkan nantinya.



Gambar 4.7 Entity Relationship Diagram (ERD)

D. Transformasi ERD ke LRS

Dalam kaitannya dengan transformasi dari diagram ERD ke LRS. Perubahan yang terjadi mengakui aturan-aturan, yaitu Sebuah relasi kadang disatukan dengan sebuah entitas, kadang dipisahkan dalam sebuah kotak tersendiri. Dari ERD Sistem Seleksi Penerimaan Karyawan PERUMNAS, maka dapat digambarkan proses transformasi ERD ke LRS, sebagai berikut : (Gambar 4.8)

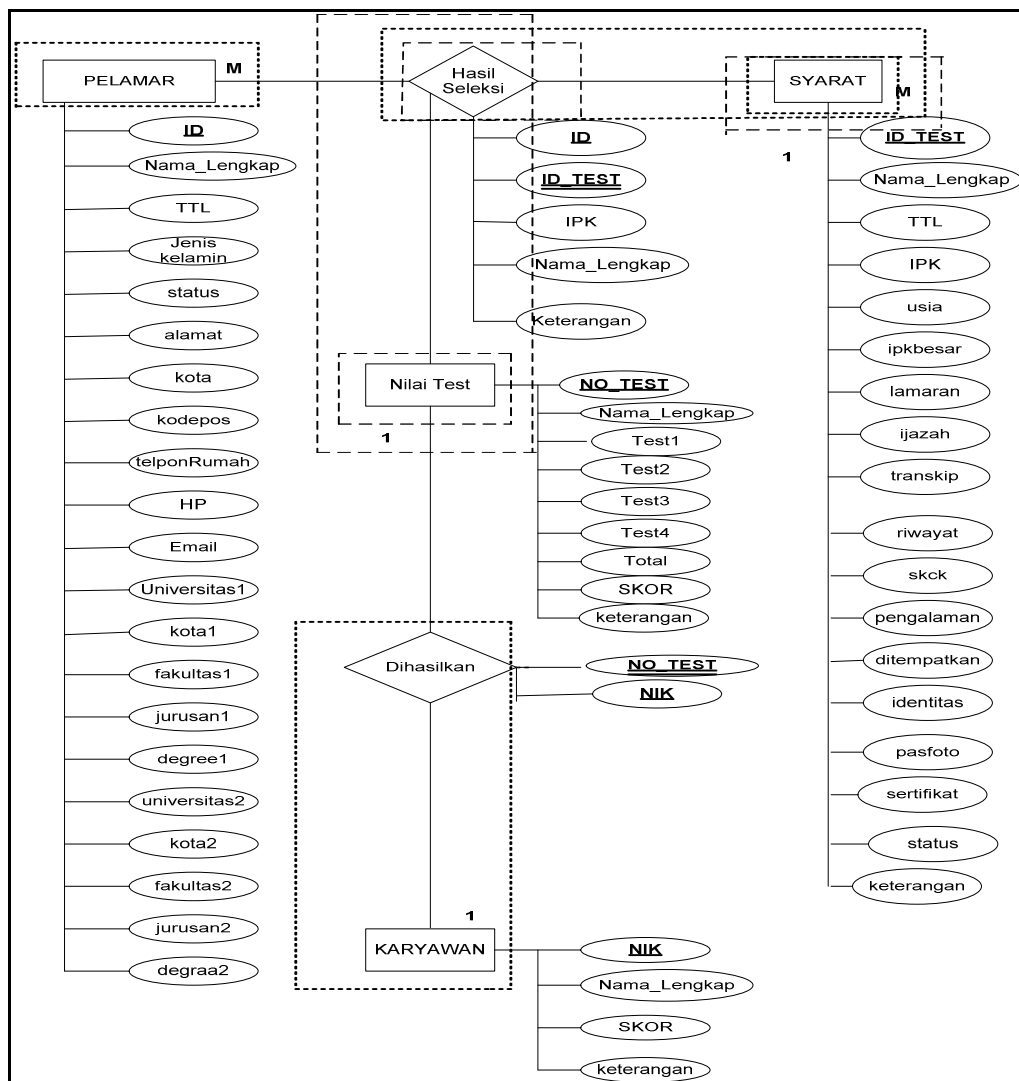
Relasi merupakan pernyataan data secara grafis antara dua dimensi yang terjadi dari dua kolom dan baris. Pada setiap perpotongan antara kolom dan baris mempunyai nilai isi. Relasi merupakan bentuk *visual* dari sebuah *file*, setiap

baris pada setiap relasi mewakili sebuah *field*. Transformasi LRS ke dalam relasi dilakukan dengan cara :

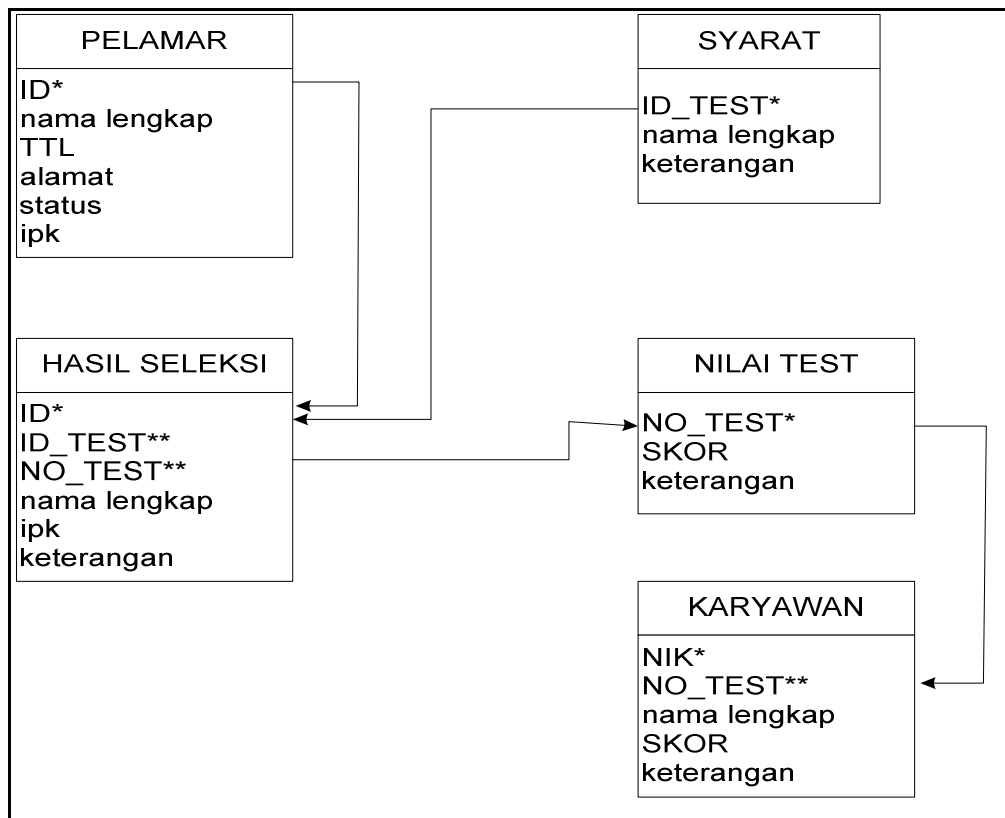
1. Nama *Logical Record* sebuah kolom di dalam relasi.
2. Setiap atribut menjadi sebuah kolom di dalam relasi.

Maka hasil transformasi dari ERD ke LRS adalah sebagai berikut : (Gambar 4.9)

Pada Transformasi dari ERD ke LRS, dibuatlah pengelompokkan table – tabel berdasarkan *Cardinality* yang membentuk tabel tersebut. Pengelompokkan tersebut digambarkan dengan garis putus – putus seperti pada gambar 4.8.



Gambar 4.8 Transformasi ERD ke LRS



Gambar 4.9 Logical Record Structure

Maka dari proses transformasi dihasilkan 5 tabel yaitu tabel pelamar, syarat, hasil seleksi, nilai test dan tabel karyawan sesuai dengan gambar LRS di atas. Dari gambar diatas dapat dilihat relasi yang terbentuk pada masing – masing tabel, seperti tabel hasil seleksi dihasilkan dari tabel pelamar dan tabel syarat.

E. Normalisasi

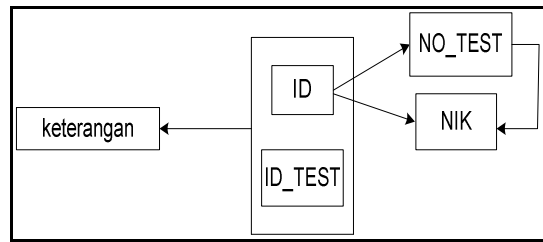
Normalisasi adalah bentuk relasi yang mendukung kerangkapan data yang minimal. Tujuan dari normalisasi adalah untuk menandakan *anomaly* pada *tupple operation*, terjaminnya struktur data yang konsisten serta memaksimalkan kestabilan data.

Tabel 3.1 Bentuk UNNORMAL

ID	ID_TEST	NO_TEST	NIK	Nama lengkap	keterangan
1	01201	012	201	Hari Cakra	LULUS
2	02342	312	349	Gunawan Arif	TIDAK LULUS
1	01201	012	201	Hari Cakra	LULUS
4	04344	235	761	Ananda	TIDAK LULUS

Dari tabel UnNormal diatas, dapat dilihat adanya pengulangan *record – record*. Maka hal ini perlu dilakukan lagi tahapan 1NF, 2NF untuk

menghilangkan data yang bersifat *atomic*, agar tidak ada lagi pengulangan. Bentuk UnNormal digambarkan seperti berikut ini :



Bentuk UnNormal di atas menggambarkan bahwa pada NO_TEST dan NIK bergantung pada ID, sedangkan NIK bergantung pada NO_TEST

dan inilah yang disebut dengan ketergantungan fungsional. Dari bentuk UnNormal maka tabel yang dihasilkan, yaitu :

Tabel 3.2 Bentuk 1NF
Tabel Hasil Seleksi

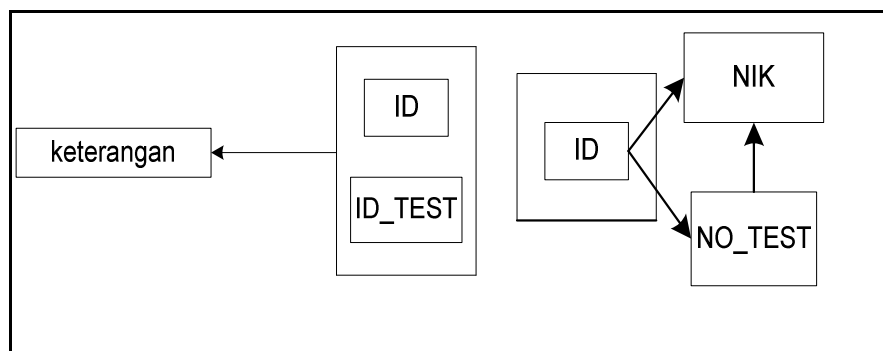
<u>ID</u>	<u>ID_TEST</u>	Nama lengkap	keterangan
1	01201	Hari Cakra	LULUS
2	02342	Gunawan Arif	TIDAK LULUS

Tabel Nilai Test

<u>ID_TEST</u>	<u>NO_TEST</u>	<u>NIK</u>	Nama lengkap	keterangan
01201	012	201	Hari Cakra	DITERIMA
02342	312	349	Gunawan Arif	DITERIMA

Dari tabel bentuk 1NF diatas, tabel – tabel yang terbentuk yaitu tabel hasil seleksi dan tabel nilai test. Tetapi tabel ini masih dapat dipecah lagi menjadi satu tabel lagi, maka proses normalisasi

akan terus berlanjut hingga ketergantungan sudah tidak ada lagi. Bentuk 1NF digambarkan sebagai berikut :



Bentuk 1NF diatas menunjukkan adanya ketergantungan antara ID dengan NIK dan NO_TEST. Tetapi pada bentuk 1NF tabel pelamar dengan *primary key* ID dan tabel syarat

dengan *primary key* ID_TEST telah memenuhi normalisasi. Dari bentuk 2NF, maka tabel yang dihasilkan sebagai berikut :

Tabel 3.3 Bentuk 2NF

Tabel Hasil Seleksi

<u>ID</u>	<u>ID_TEST</u>	Nama lengkap	keterangan
1	01201	Hari Cakra	LULUS
2	02342	Gunawan Arif	TIDAK LULUS

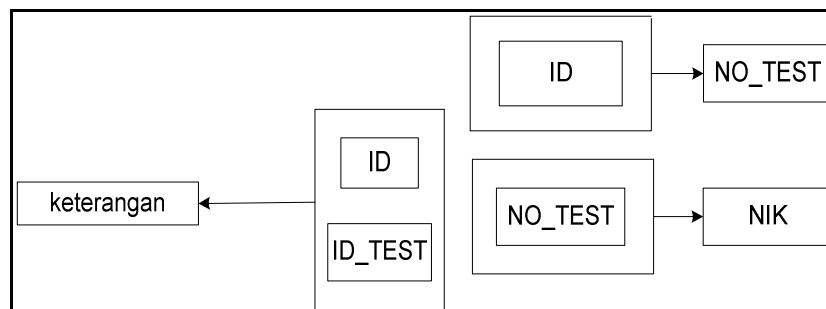
Tabel Nilai Test

<u>NO_TEST</u>	Nama lengkap	keterangan
012	Hari Cakra	DITERIMA
312	Gunawan Arif	DITERIMA

Tabel Karyawan

<u>NIK</u>	Nama lengkap	keterangan
201	Hari Cakra	DITERIMA
349	Gunawan Arif	DITERIMA

Pada normalisasi bentuk 2NF tabel yang dihasilkan bertambah yaitu tabel karyawan. Untuk bentuk 2NF dapat digambarkan sebagai berikut :



Gambar diatas menunjukkan bahwa semua tabel tidak ada lagi ketergantungan satu dengan yang lain.

F. Data Dictionary (Kamus Data)

Kamus data adalah basis data yang berisi struktur data dan basis data, termasuk di dalam katalog semua elemen data yang terdiri dari nama, struktur, dan informasi tentang penggunaan data.

1. Nama arus data : Data Hasil Seleksi
 Alias : Hasil Seleksi
 Bentuk data : Kertas
 Arus data : Pelamar – Proses 1.0, Persyaratan – Proses 1.0
 Penjelasan : Data identitas diri pelamar
 Periode : Setiap ada berkas pelamar yang masuk
 Volume : 200/bulan
 Struktur data : Header + Isi + Footer
 Header : Nama Perusahaan + Alamat Perusahaan

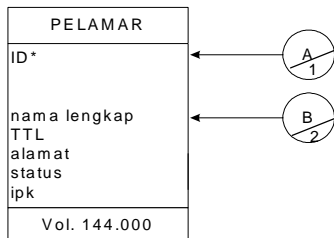
- Isi : ID + nama lengkap + TTL + Jenis Kelamin + Alamat + Status + ipk
 Footer : Tanda Tangan Ketua Tim + Tanda Tangan Petugas Seleksi Administrasi
2. Nama arus data : Data Karyawan
 Alias : Karyawan
 Bentuk data : Kertas
 Arus data : Hasil Test – Proses 4.0
 Penjelasan : Bukti Penerimaan
 Periode : Setiap ada hasil test
 Volume : 200/bulan
 Struktur data : Header + Isi + Footer
 Header : Nama Perusahaan + Alamat Perusahaan
 Isi : NIK + nama lengkap + SKOR + keterangan

Footer : Tanda Tangan Ketua Tim
+ Tanda Tangan Petugas
Seleksi Administrasi

G. Access Path

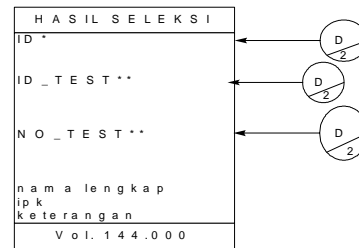
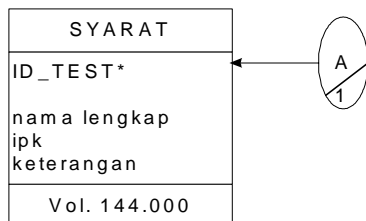
Berdasarkan analisa tinjauan program, penulis berpendapat bahwa untuk penelusuran akses program adalah sebagai berikut :

1. Input master (1.0p) = A
2. Seleksi pelamar (2.1p) = B
3. Pelamar lulus persyaratan (2.2p) = C
4. Hasil Seleksi (2.3p) = D
5. Test Seleksi (3.0p) = E
6. Penerimaan karyawan (4.1p) = F
7. Pengiriman bukti penerimaan (4.2p) = G
8. DITERIMA (4.3p) = H
9. Buat laporan karyawan (5.1p) = I
10. Buat laporan persyaratan (5.2p) = J
11. buat laporan karyawan (5.3p) = K



Key : ID
Get : Pelamar
Frek : 1 Bulan

Key : ID
Get : Pelamar
Frek : 1 Bulan



Key : ID_TEST
Get : Syarat
Frek : 1 Bulan

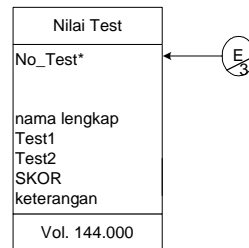
Key : ID
Get : Pelamar
Frek : 1 Bulan

Key : NO_TEST
Get : Nilai Test
Frek : 1 Bulan

Key : ID_TEST
Get : Syarat
Frek : 1 Bulan

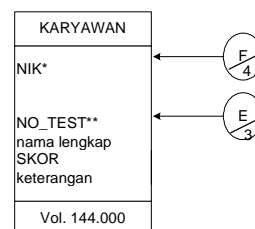
Gambar 4.10 Access Path Pelamar, Syarat, dan Hasil Seleksi

Key: NO_TEST
Get: Nilai Test



Gambar 4.11 Access Path Nilai Test

Key: NIK
Get: Karyawan



Frek : 1 Bulan
Key : NO_TEST

Get : Nilai test
 Frek: 1 Bulan

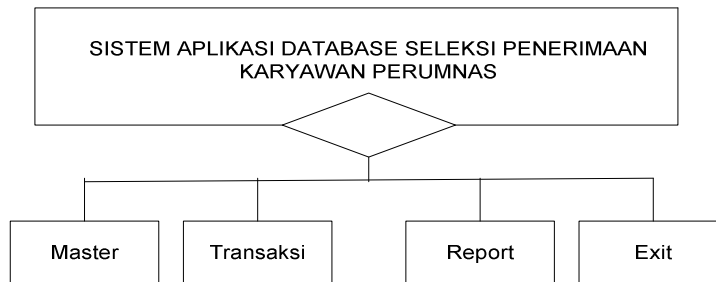
Pelamar yang di ambil adalah data berdasarkan ID dan dengan frekuensi 1 bulan, dan begitu pula seterusnya.

Gambar 4.12 Access Path Karyawan

Pada gambar Access Path di atas, menunjukkan field (Primary Key) yang diambil berdasarkan tabel dan kamus data yang dibutuhkan. Seperti dapat dilihat pada Access Path

H. Structure Chart (Bagan Terstruktur)

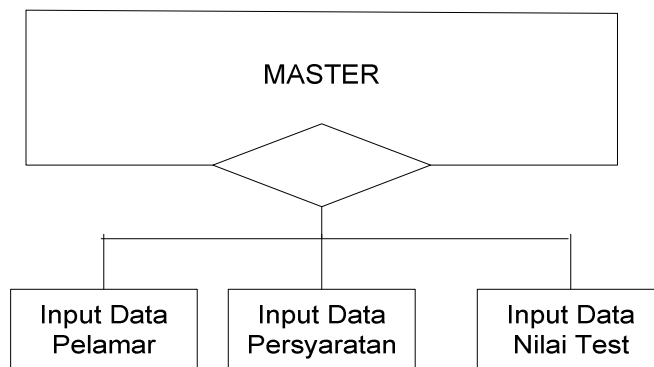
Berdasarkan analisa tinjauan program, penulis berpendapat bahwa untuk bagan terstruktur (structure chart) program adalah sebagai berikut :



Gambar 4.13 Bagan Terstruktur Sistem Seleksi Penerimaan Karyawan PERUMNAS

Bagan terstruktur diatas menunjukkan menu utama yang ada pada aplikasi penerimaan kar-

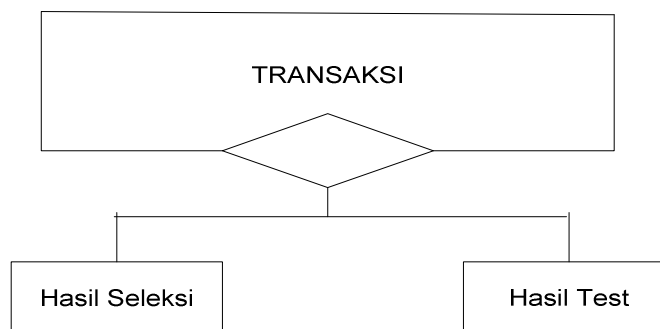
yawan ini. Dimana menu utama yaitu terdiri dari Master, Transaksi, Report, dan Exit.



Gambar 4.14 Bagan Terstruktur Master

Sedangkan untuk menu Master memiliki menu – menu lagi yang terdiri dari Input data

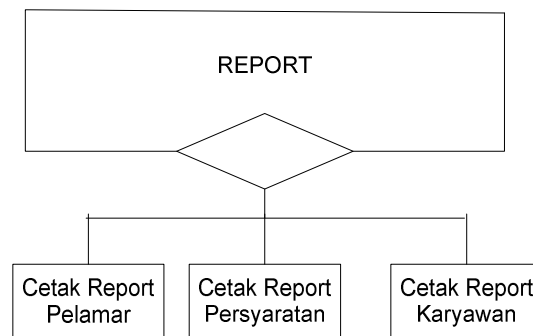
pelamar, input data persyaratan, dan input data nilai test.



Gambar 4.15 Bagan Terstruktur Transaksi

Kemudian pada menu Transaksi terdapat menu hasil seleksi dan hasil test, yang mana

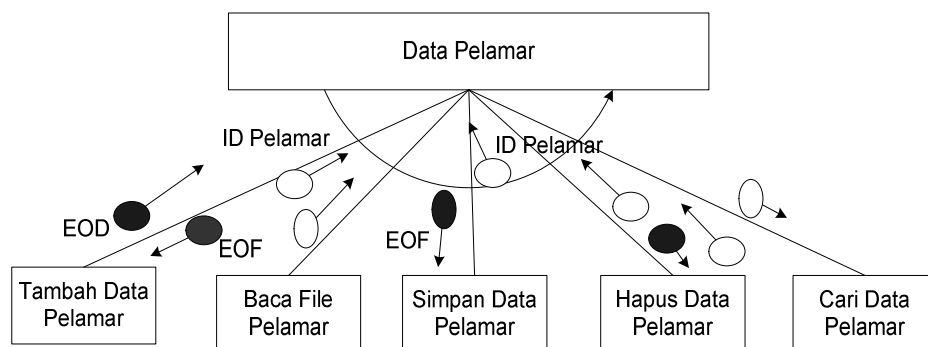
kedua pilihan menu ini merupakan hasil dari proses penSeleksian dari pelamar yang masuk.



Gambar 4.16 Bagan Terstruktur Report

Sedangkan untuk gambar diatas menunjukkan menu Report yang juga terdiri lagi dari pilihan menu, yaitu cetak report pelamar, cetak report persyaratan, dan cetak report karyawan.

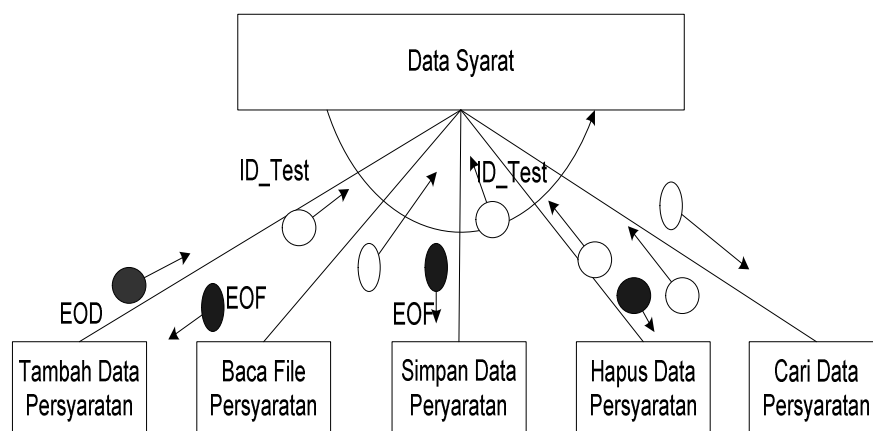
Dimana menu Report ini merupakan bentuk cetakan laporan yang nantinya akan diserahkan kepada Manager.



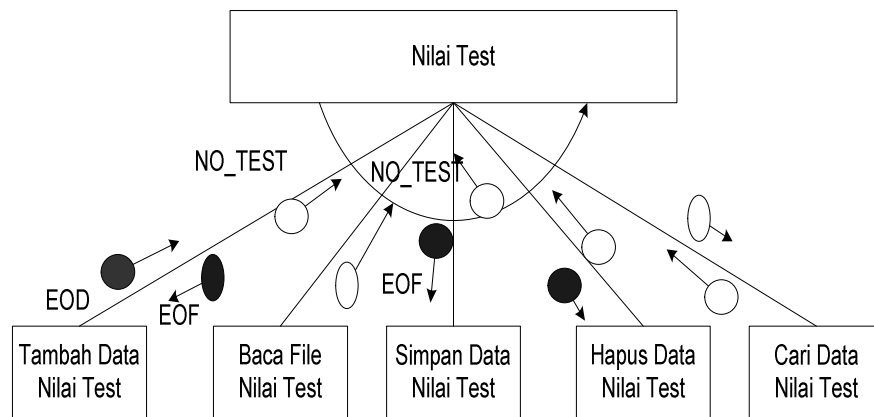
Gambar 4.17 Bagan Terstruktur Pelamar

Gambar bagan terstruktur pelamar diatas merupakan gambaran pada saat proses *input* data pelamar, proses yang berjalan yaitu tambah data

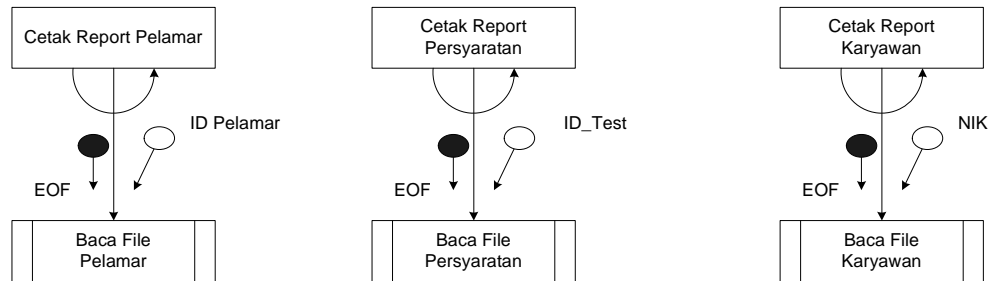
pelamar, baca *file* pelamar, simpan data pelamar, hapus data pelamar, dan cari data pelamar.



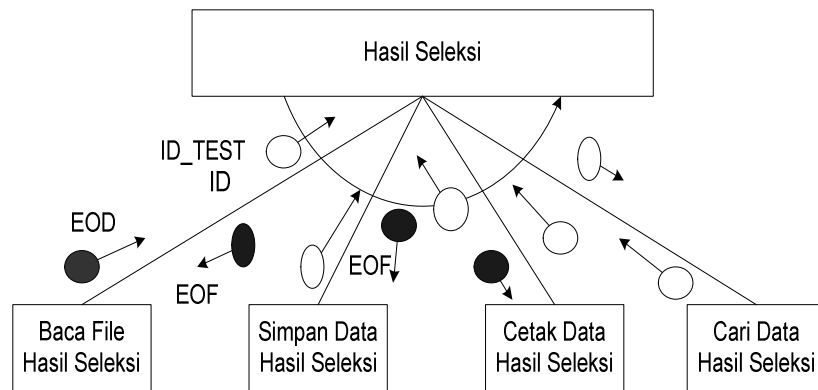
Gambar 4.18 Bagan Terstruktur Persyaratan



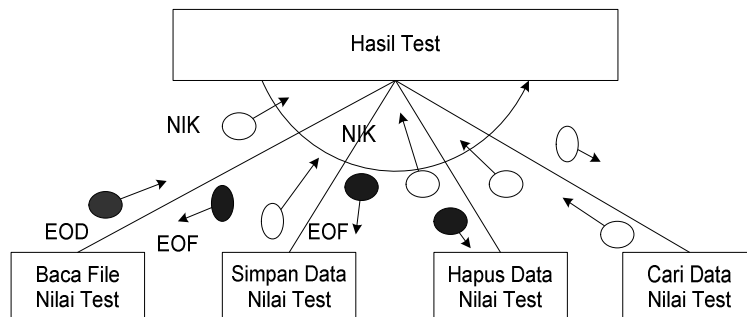
Gambar 4.19 Bagan Terstruktur Nilai Test



Gambar 4.20 Bagan Terstruktur Cetak Report Pelamar, Persyaratan dan Karyawan



Gambar 4.21 Bagan Terstruktur Hasil Seleksi



Gambar 4.22 Bagan Terstruktur Hasil Test

I. *Pseudocode* (Pengkodean)

Pseudocode (Pengkodean) untuk data hasil seleksi, yaitu :

Baca data pelamar, data syarat

Tulis judul tabel

While data belum habis

Hitung data yang dibaca

Baca ID, ID_TEST, nama lengkap, dan lainnya

Tulis ID, ID_TEST, dan nama lengkap Pelamar

If syarat terpenuhi **Then**

Tulis "LULUS"

Else

Tulis "TIDAK LULUS"

End If

Wend

Tulis Penutup tabel

Selesai

Pseudocode (Pengkodean) untuk data yaitu :

Baca data hasil seleksi, nilai test

Tulis judul tabel

While data belum habis

Hitung data yang dibaca

Baca ID_TEST, NO_TEST, nama lengkap, dan lainnya

Tulis ID_TEST, NO_TEST, dan nama lengkap Pelamar

If SKOR >85 **Then**

Tulis "DITERIMA"

Else

Tulis "TIDAK DITERIMA"

End If

Wend

Tulis Penutup tabel

Selesai

Pseudocode (Pengkodean) untuk data yaitu :

Baca data Karyawan

Tulis judul tabel

While data belum habis

Hitung data yang dibaca

Baca NIK, nama lengkap, dan lainnya

Tulis NIK dan nama lengkap Pelamar

If Keterangan = "DITERIMA" **Then**

Tulis "NIK = Nomor Induk Karyawan"

Else

Tulis "NIK = 0"

End If

Wend

Tulis Penutup tabel

Selesai

4.6. Rancangan *Input Data*.

Proses pembuatan Aplikasi Seleksi Penerimaan Karyawan pada *Visual Basic 6* pada dasarnya sama

seperti pada bahasa pemrograman lainnya. Prosedur dasar untuk membuat sebuah program aplikasi adalah:

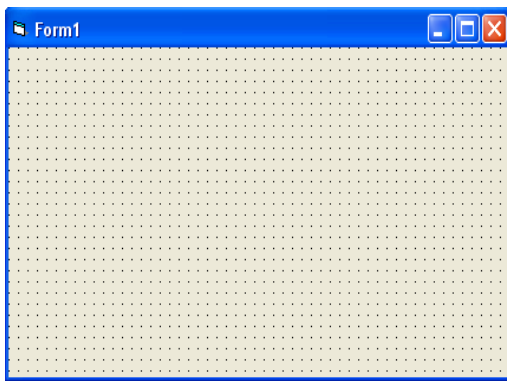
1. Jalankan *Visual Basic 6.0*.
2. Membuat aplikasi baru atau membuka aplikasi yang sudah ada.
3. Menjalankan program aplikasi yang sudah dibuat.
4. Memeriksa dengan *debugger* yang disediakan (untuk memeriksa *error* atau kesalahan).
5. Menyimpan program aplikasi yang sudah dianggap selesai.
6. Mengkompilasi aplikasi untuk menghasilkan file *executable* yang dapat langsung dijalankan.
7. Mendistribusikan program aplikasi ke para pemakai terakhir.
8. Keluar dari *Visual Basic*.

Rancangan *input* berfungsi sebagai masukkan data untuk setiap informasi yang akan disimpan, pada Aplikasi Seleksi Penerimaan Karyawan ini dibutuhkan beberapa *form input*.

Adapun langkah-langkah pembuatannya adalah sebagai berikut :

1. Aktifkan *MS Visual Basic 6.0*.
2. Pada saat *loading*, keluar kotak dialog *New Project*, pilih *standar exe* atau pilih sesuai keinginan.
3. Tekan *open*, tampil *Project1* dan *New Form*.
4. Bila ingin menambah *form* baru, klik dari menu *Project*, lalu pilih *Add Form*.
5. Tampil kotak dialog *Add Form*, pilih sesuai keinginan, lalu tekan *open*.
6. Tampil *form* yang baru, lihat pada gambar
7. Untuk menyimpan *Project* dan *form* pertama kali, pilih menu *file* lalu klik *Save Project As*.
8. Ketik nama *file* pada isian *file name* . Pada VB 6, yang disimpan pertama kali adalah *form-form* terlebih dahulu kemudian *project*.
9. Tambahkan *toolbox* yang dibutuhkan sesuai keinginan.

Form-form yang ada ini sudah melewati prosedur-prosedur dalam *Visual Basic*, terutama dalam pemeriksaan dengan *debugger*. (Gambar 4.23) adalah tampilan *form* awal sebelum melakukan penambahan-penambahan objek yang sesuai dengan kebutuhan.



Gambar 4.23 Form awal pada Microsoft Visual Basic 6.0

Gambar 4.25 Form Password

4.6.1. Display Rancangan Input Data Pelamar

Tampilan Layar Aplikasi Seleksi Penerimaan Karyawan (SIP)

- a. Form Akses Sistem (Microsoft Visual Basic 6.0)

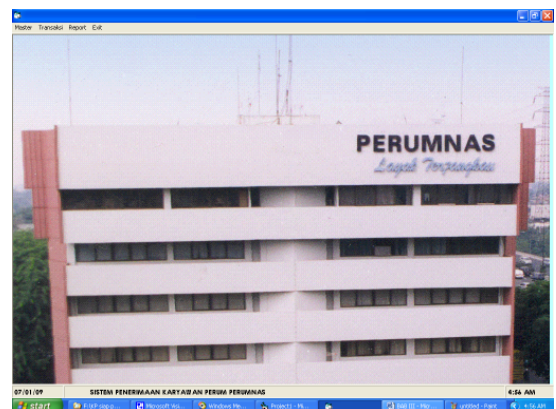
Form ini akan muncul apabila User membuka Aplikasi Seleksi Penerimaan Karyawan ini. Dan tampilannya akan tampak seperti pada gambar 4.24 berikut :



Gambar 4.24 Form Akses Sistem

- b. Form Password (Microsoft Visual Basic 6.0)
Form Password ini akan tampil setelah menekan tombol Akses Sistem pada tampilan awal aplikasi, seperti gambar 4.25 berikut :

- c. Menu Utama (Microsoft Visual Basic 6.0)
Form ini mencakup keseluruhan sistem kerja Aplikasi Seleksi Penerimaan Karyawan, dengan tampilan seperti berikut :



Gambar 4.26 Form Menu Utama

Keterangan Gambar 3.36 :

Untuk memilih *Menu Master* cukup memilih *toolbar* atau menekan tombol *alt + M*, memilih *Menu Transaksi* cukup memilih *toolbar* atau menekan tombol *alt + T*, memilih *Menu Report* cukup memilih *toolbar* atau menekan tombol *alt + R* dan memilih *Menu Exit* cukup memilih *toolbar* atau menekan tombol *alt + E*.

Menu pada form ini berisi semua perintah sistem kerja yang dapat user pilih untuk melakukan tugas tertentu sesuai kebutuhan. Untuk memilih menu bisa dengan dua cara, yaitu :

1. Dengan Mouse.
Klik dengan mouse pada menu dan sub menu.
2. Dengan Keyboard.
Tekan ALT dan karakter bergaris bawah untuk memilih menu. Misalnya ALT + M untuk membuka menu Master.

Pada *Form* ini penulis menyediakan empat *menu*, yaitu :

1. Menu Master

Terdiri dari 3 *Form Input* , yaitu:

- Form Input* Pelamar
- Form Input* Persyaratan
- Form Input* Nilai Test

2. Menu Transaksi

Terdiri dari 2 *Form* , yaitu :

- Form* Data Hasil Seleksi
- Form* Data Hasil Test

3. Report.

Terdiri dari 2 *Form*, yaitu :

a. *Output Form* Berkas Pelamar

b. *Output Form* Berkas Persyaratan

4. Exit

Terdiri dari 1 *Form*, yaitu:

- Form* Exit
- Form Input* Pelamar

Form Pelamar (*Microsoft Visual Basic 6.0*).

Form ini dibuat untuk menginput data pelamar yang mengirimkan lamaran di PERUMNAS. Tampilan *Form Input* Pelamar dapat di lihat pada gambar 4.27 berikut :

DATA PELAMAR

ID PELAMAR : 5

Nama Lengkap : DJAKA SANTOSA

Tempat/Tanggal Lahir : GROBOGAN,16-Oktober-1981

Jenis Kelamin : Laki-laki

Status : Belum Menikah

Alamat : Jl Randuasri Siswodipuran-Bojolali

Kota Tinggal : BOYOLALI

KodePos : 52111

Telp. Rumah : 0276321288

HP : 081575926916

Email : djacka_s@yahoo.com.sg

Ijazah Yang Dimiliki

☐ S2 ☐ S1 ☐ SMA/SMK

Universitas S2 : UNIVERSITAS STIKUBANK,SEMARANG

Kota : D3

Fakultas : MANAJEMEN INFORMATIKA

Jurusan :

Degree 1 : DIPLOMA 3

Universitas S1 : UNIVERSITAS STIKUBANK,SEMARANG,3,46

Kota : S1

Fakultas : SISTEM INFORMASI

Jurusan :

Degree 2 : SARJANA KOMPUTER

Sekolah (SMA) :

Alamat Sekolah :

Kota :

Jurusan :

IP K Pelamar : 3,63

Jabatan>Nama Perusahaan : PROGRAMER,PT BITRATX INDUSTRIES SEMAR

Tugas : DEVELOPMENT PROGRAMER

Sampai Dengan : 2003 S.D 2005

Alasan Berhenti : PINDAH KERJA & 1500000

Gaji Terakhir : 0

Nama Organisasi 1 :

Jenis Organisasi :

Tahun :

Jabatan :

Nama Organisasi 2 :

Jenis Organisasi :

Tahun :

Jabatan :

IDENTITAS DIRI PELAMAR			
ID	nama_Lengkap	Tempat/TanggalLahir	JenisKelamin
1	GANDHA HARI LAH	SUKOHARJO,1-Des	Laki-laki
2	ACHMAD ZAENUR	JEPARA,17-April-19	Laki-laki
3	EFITA FITRI IRIAN	GARUT,19-Juni-198	Perempuan
4	MULYA	BLORA,2-Juli-1984	Laki-laki
5	DJAKA SANTOSA	GROBOGAN,16-Ok	Laki-laki

EDIT SAVE ADD SEARCH DELETE EXIT

Gambar 4.27 *Form Input* Data Pelamar

Keterangan Gambar :

Command Edit berfungsi untuk Mengedit atau mengubah *record*, Command Save berfungsi untuk Menyimpan *record*, Command Add berfungsi untuk Menambah *record* baru, setelah penambahan dan pengubahan *record*, Command Search berfungsi untuk Mencari *record* yang diinginkan, Command Dele^te berfungsi untuk Menghapus *record* dan Command Exit berfungsi untuk Keluar dari *Form* ini.

4.6.2 Display Rancangan Form Input Persyaratan

Form Persyaratan (*Microsoft Visual Basic 6.0*).

Form ini dibuat untuk menginput data syarat yang harus dipenuhi oleh pelamar sebagai faktor utama penentu diterima atau tidak pelamar di PERUMNAS. Tampilan *Form Input* Persyaratan dapat di lihat pada gambar 4.28 berikut :

ID Test	nama Lengkap	Tempat	Tanggal Lahir	ipk
1001	GANDHA HARI LAKSANA	SUKOHARJO	1-Des	3.00
1002	ACHMAD ZAENUR	JEPARA	17-April-19	3.20
1003	EFITA FITRI IRIANI	GARUT	19-Juni-1984	2.00
4	MULYA	BLORA	2-Juli-1984	2.92
5	DIKA SANTOSA	GROBOGAN	16-Ok	3.63

Gambar 4.28 *Form Input* Data Persyaratan

Keterangan Gambar :

Command Edit berfungsi untuk Mengedit atau mengubah *record*, Command Save berfungsi untuk Menyimpan *record*, Command Add berfungsi untuk Menambah *record* baru, setelah penambahan dan pengubahan *record*, Command Search berfungsi untuk Mencari *record* yang diinginkan, Command Dele^te berfungsi untuk Menghapus *record* dan Command Exit berfungsi untuk Keluar dari *Form* ini.

4.6.3 Display Rancangan Input Nilai test

Form Input Nilai Test (*Microsoft Visual Basic 6.0*).

Form ini dibuat untuk menginput data hasil (nilai test) para pelamar yang telah lulus persyaratan dan telah mengikuti test seleksi. Tampilan *Form Input* Nilai Test dapat di lihat pada gambar 4.29 berikut :

Gambar 4.29 *Form Input Nilai Test*

Keterangan Gambar :

Command Add berfungsi untuk Menambah *record* baru, Command Edit berfungsi untuk Mengedit atau mengubah *record*, Command Save berfungsi untuk Menyimpan *record* setelah penambahan dan perubahan *record*, Command Delete berfungsi untuk Menghapus *record*, Command Search berfungsi untuk Mencari *record* yang diinginkan dan Command Exit berfungsi untuk Keluar dari *Form* ini.

A. Pembuatan Report (Output)

Rancangan *output* ini berguna untuk melihat hasil dari *input* dan proses yang berupa *preview* pada layar dan lembar cetakan *printer*.

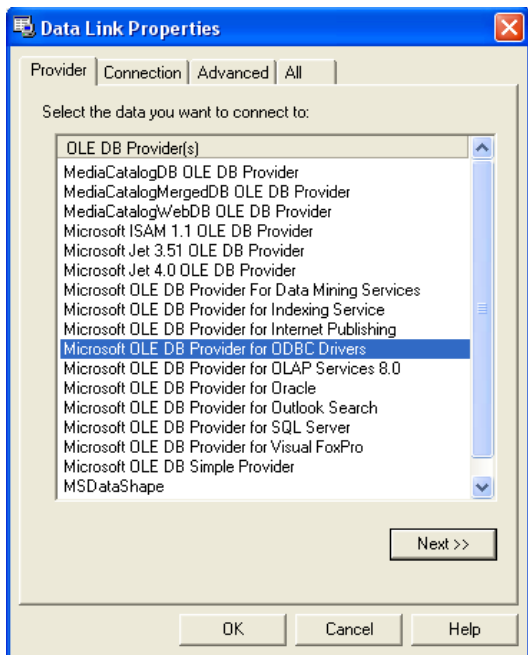
Pembuatan *Form Output*, terdiri dari :

1. *Output Report* Data Pelamar
2. *Output Report* Data Persyaratan
3. *Output Form* Data Hasil Seleksi
4. *Output Form Report* Nilai Test Pelamar
5. *Output Report* Data Karyawan

B Output Report Identitas Data Pelamar

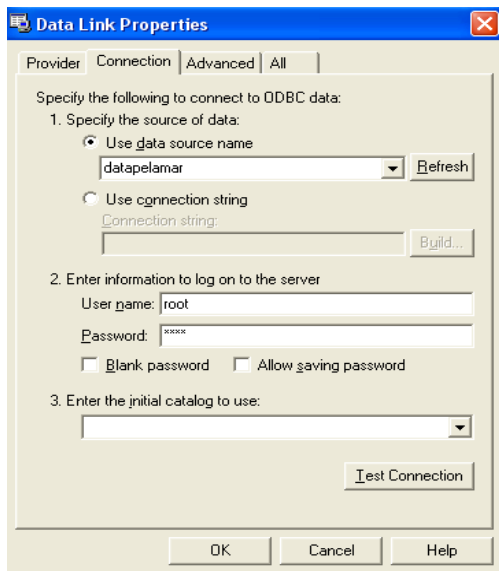
Untuk membuat *report* penulis memanfaatkan fasilitas yang ada dalam *Microsoft Visual Basic 6.0*. sebelum masuk pembuatan *report* terlebih dahulu menghubungkan *Microsoft Visual Basic* dengan *phpMyAdmin-2.10.2* adapun langkah-langkahnya sebagai berikut :

1. Klik Menu Project pada *Microsoft Visual Basic 6.0*
2. Klik *add data environment*,
3. Koneksikan dengan mengklik kanan lambang pilih *Properties* lalu akan tampil seperti gambar
4. Pilih *Provider* lalu klik *Microsoft OLE DB Provider for ODBC Drivers* seperti gambar 4.30 berikut :



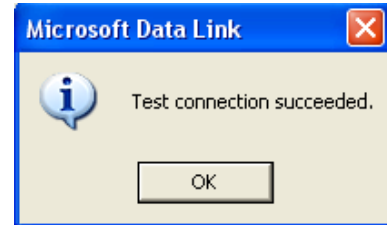
Gambar 4.30 Data environment

5. Tekan tombol *Next >>*
6. Pada *Data Source* tuliskan dengan database yang dimaksud yaitu : *datapelamar* seperti gambar 4.31 berikut :



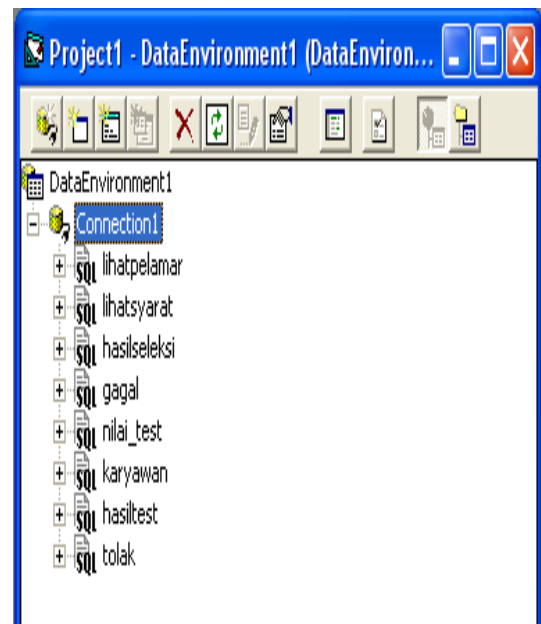
Gambar 4.31 Data source name

7. Lalu tekan tombol *Test Connection*, sehingga akan muncul *Message Box* pada gambar 4.32 berikut :




Gambar 4.32 Message Box Test Connection

8. Kemudian klik OK, sehingga menghasilkan *data environment* seperti Gambar 4.33




Gambar 4.33 DataEnvironment1

9. Klik Menu *Project* pada *Microsoft Visual Basic 6.0*
10. Klik *add data report*
11. *Data Source* = *DataEnvironment1* dan *Datamember* = *lihatpelamar*
12. Lalu susun pada propertiesnya sesuai dengan gambar 4.34

DATA IDENTITAS PELAMAR	
 <h2 style="text-align: center;">DATA PELAMAR PERUM PERUMNAS</h2> <p style="text-align: center;">Jl. D.I. Panjaitan Kav. 11, Jakarta 13340, Indonesia Telp. (021)8194807, Fax. (021)8193825 www.perumnas.co.id, Email : ktrpusat@perumnas.co.id</p>	
Detail (Section1)	
ID PELAMAR	id [lihatpelamar]
NAMA LENGKAP	nama_Lengkap [lihatpelamar]
TEMPAT/TANGGAL LAHIR	TempatTanggalLahir [lihatpelamar]
JENIS KELAMIN	JenisKelamin [lihatpelamar]
STATUS	Status [lihatpelamar]
ALAMAT LENGKAP	Alamat [lihatpelamar]
KOTA TINGGAL	Kota [lihatpelamar]
KODEPOS	KodePos [lihatpelamar]
NO. TLP RUMAH	TelpomRumah [lihatpelamar]
HP	HP [lihatpelamar]
E-MAIL	Email [lihatpelamar]
UNIVERSITAS (S1)	Universitas1 [lihatpelamar]
JURUSAN	Jurusan1 [lihatpelamar]
DEGREE	Degree1 [lihatpelamar]
UNIVERSITAS (S2)	Universitas2 [lihatpelamar]
JURUSAN	Jurusan2 [lihatpelamar]
DEGREE	Degree2 [lihatpelamar]
NAMA SEKOLAH	NamaSekolah3 [lihatpelamar]

Gambar 4.34 Design Report Pelamar

13. Display Report Pelamar (Gambar 4.35)

KELENGKAPAN PERSYARATAN PELAMAR	
 <h3 style="text-align: center;">LIST SELEKSI PELAMAR PERUM</h3> <p style="text-align: center;">Jl. D.I. Panjaitan Kav. 11, Jakarta 13340, Indonesia Telp. (021)8194807, Fax. (021)8193825 www.perumnas.co.id, Email : ktrpusat@perumnas.co.id</p>	
IDENTITAS DIRI PELAMAR	
NO. UJIAN	: 1001
NAMA	: GANDHA HARI LAESANA
TEMPAT/TGL LAHIR	: SUKOHARJO, 1-Desember-1983
IPE	: 300
LIST KELENGKAPAN BERKAS PELAMAR	
IPE > 20	: Ya
SURAT LAMARAN	: Ya
FOTOCOPI UJIAN DILEGALISIR	: Ya
FC. TRANSEKIP UJIAN DILEGALISIR	: Ya
KETERANGAN RIWAYAT HIDUP	: Ya
KETERANGAN KELAKUAN BAIK (KECE)	: Ya
PENGALAMAN KERJA MIN. 2 THN	: Ya
BERSAMA DITEMPATKAN DI WILAYAH IUD	: Ya
BUKTI KETERANGAN DIRI (SIMETP)	: Ya
PAS FOTO TERBARU 2 LEMBAR	: Ya
SERTIFIKAT (KURSUS/SEMINAR)	: Ya
UJIA MAX 24 THN 01:00 THN 02	: 25
STATUS BELUM MENIKAH S1/MENIKAH S2	: Ya
KETERANGAN	: LULUS
<p style="text-align: center;">Mengetahui:</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="text-align: center;"> <p>HASIL SELEKSI ADMINISTRASI</p> <p>Ketua Tim Maman</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>PETUGAS SELEKSI ADMINISTRASI</p> <p>Nama Jelas</p> </div> </div>	

Gambar 4.35 Display Report Pelamar

C. Output Report Data Persyaratan

Langkah pembuatan laporan data persyaratan pelamar hampir sama dengan sebelumnya. Pada langkah 11 *Data Source = DataEnvironment1* dan

Datamember = lihasyarat. Susunan *Design Report Data Persyaratan* (Gambar 4.36) dan *Display Report Data Persyaratan* (Gambar 4.37)

Gambar 4.36 Rancangan Laporan Persyaratan

Gambar 4.37 Tampilan Laporan Persyaratan

D. Output Form Data Hasil Seleksi

Langkah pembuatan laporan data hasil seleksi hampir sama dengan sebelumnya. *Display Form Data Hasil Seleksi Pelamar*(Gambar 4.38)

HASIL SELEKSI PELAMAR PERUMNAS

ID Pelamar : 1
ID Test : 2001
IPK : 3.00
Nama Lengkap : GANDHA HARI LAKSANA
Keterangan : LULUS

SEARCH
CLOSE
PRINT LULUS
PRINT GAGAL

HASIL SELEKSI PELAMAR					
	ID	ID Test	ipk	nama Lengkap	keterangan
▶	1	2001	3.00	GANDHA HARI LAKSANA	LULUS
	3	1003	2.00	EFITA FITRI IRIAN	LULUS
	2	1002	0	ACHMAD ZAENUR	LULUS

Gambar 4.38 Tampilan Hasil Seleksi

E. Output Form Data Nilai Test Pelamar

Langkah pembuatan laporan data hasil seleksi hampir sama dengan sebelumnya. *Display Report Data Nilai Test Pelamar*(Gambar 4.39)

HASIL TEST AKHIR PELAMAR PERUMNAS

ID Test : 2001
No.Test : 1
SKOR : 90
Nama Lengkap : GANDHA HARI LAKSANA
Keterangan : DITERIMA

SEARCH
CLOSE
PRINT DITERIMA
PRINT TIDAK DITERIMA

HASIL TEST AKHIR PELAMAR					
	ID TEST	NO TEST	nama Lengkap	SKOR	Keterangan
▶	2001	1	GANDHA HARI LAKSANA	90	DITERIMA
	5	2	DJAKA SANTOSA	80	TIDAK DITERIMA
	1003	3	EFITA FITRI IRIANTI	88	DITERIMA
	1002	4	ACHMAD ZAENURI	74	TIDAK DITERIMA

Gambar 4.39 Tampilan Hasil Test

F. Output Report Data Karyawan

Langkah pembuatan laporan data sebelumnya.
Pada langkah 11 *Data Source = DataEnvironment1*

dan *Datamember = karyawan*. Susunan *Design Report Data Karyawan*(Gambar 4.40) karyawan hampir sama dengan

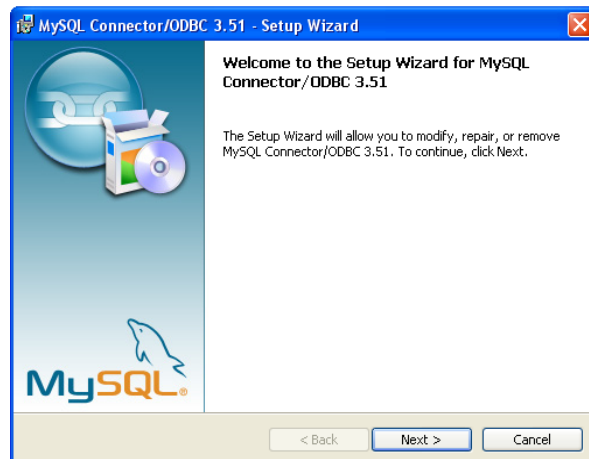
HASIL SELEKSI PELAMAR PERUM			
Jl. D.I. Panjaitan Kav. 11, Jakarta 13340, Indonesia Telp. (021)8194807, Fax. (021)8193825 www.perumnas.co.id, Email : ktrpusat@perumnas.co.id			
ID	NAMA LENGKAP	SKOR	KETERANGAN
Detail (Section1)			
NIK	nama_Lengkap [karyawan]	SKOR	keterangan
Page Footer (Section3)			
Menyetujui :			
HASIL SELEKSI ADMINISTRASI		PETUGAS SELEKSI ADMINISTRASI	
Ketua Tim Maman		Nama Jelas	

Gambar 4.40 Rancangan Laporan Karyawan

G. Koneksi Database

Koneksi *database* digunakan untuk menghubungkan antara *database* dengan aplikasi yang digunakan. Penulis menggunakan *mysql-connector-odbc-3.51.12-win32* sebagai koneksinya.

H. Install (*mysql-connector-odbc-3.51.12-win32*)

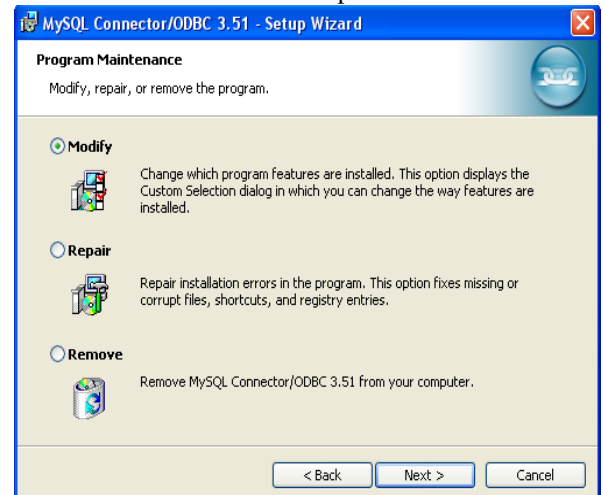


Gambar 4.41 Installing ODBC

3. Klik Next

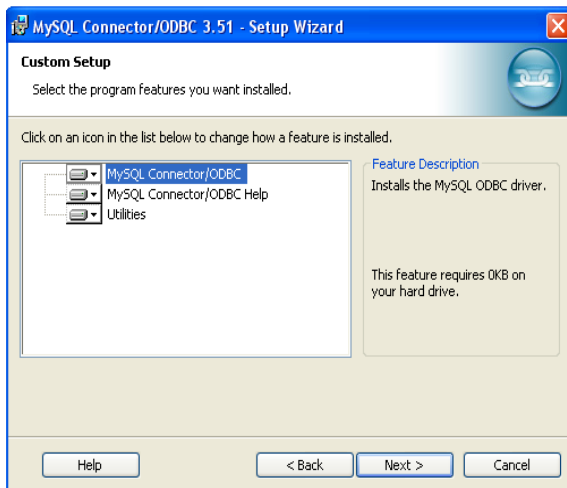
Sebelum mengkoneksikan (menghubungkan) *database* dengan aplikasi *Visual Basic*, hal yang harus dilakukan terlebih dahulu adalah menginstall *connector* (penghubung). Cara menginstallnya adalah :

1. Klik dua kali pada *Windows Installer Package* yang telah tersedia di komputer.
2. Kemudian akan muncul tampilan berikut :



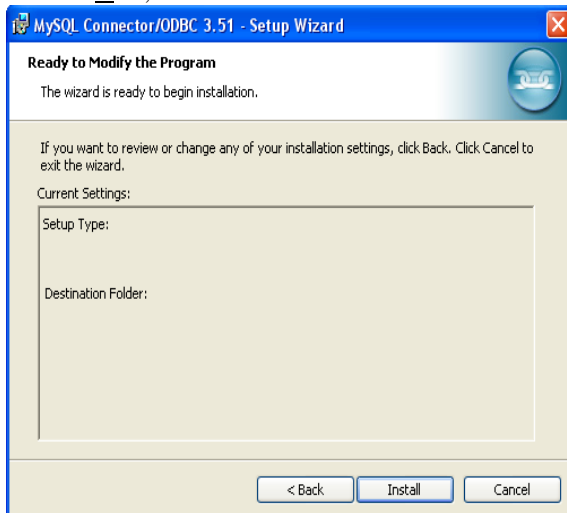
Gambar 4.42 Program Maintenance

4. Pilih *Modify*, kemudian klik Next



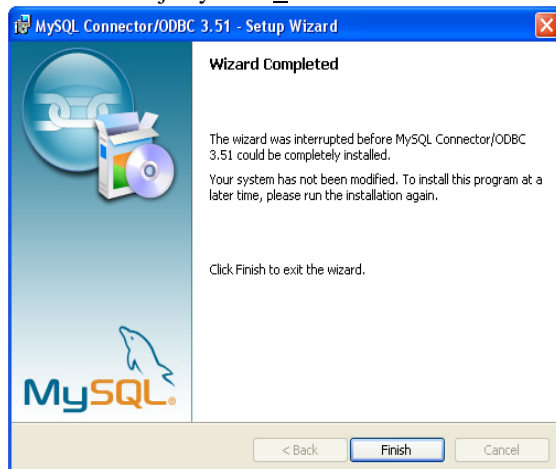
Gambar 4.43 Custom Setup

5. Klik Next, kemudian klik Install



Gambar 4.44 Ready Installation

6. Maka selanjutnya klik Finish



Gambar 4.45 Completed Installing

I. Koneksi Model ODBC

Koneksi model ODBC ini menggunakan fasilitas yang terdapat pada *Control Panel*. Cara membuatnya adalah sebagai berikut :

1. Aktifkan *Control Panel*.
2. Klik dua kali *Administrative Tools*.



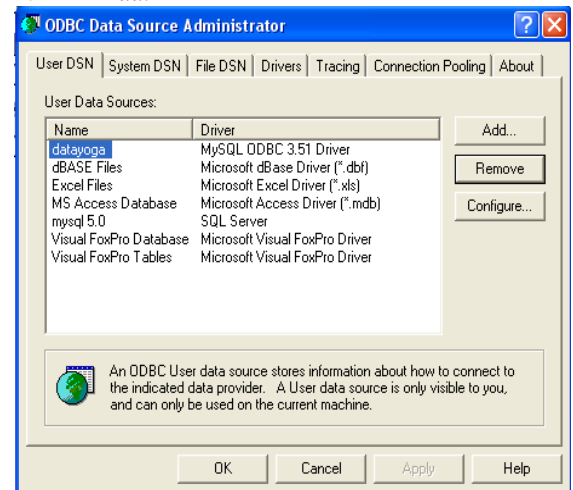
Administrative Tools

3. Klik dua kali *Data Source (ODBC)*.



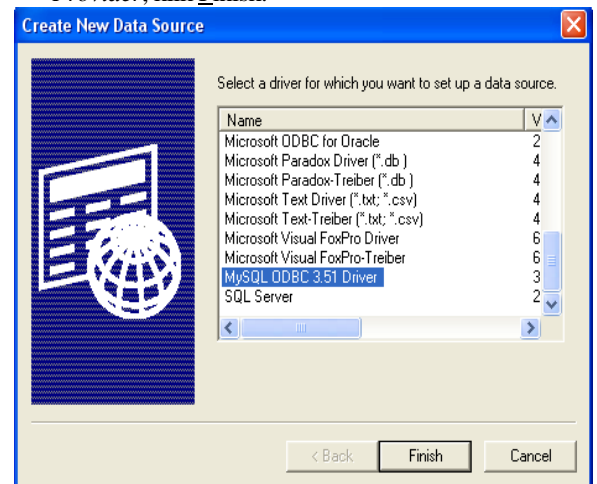
Data Sources (ODBC)
Shortcut
2 KB

4. Klik *Add*.



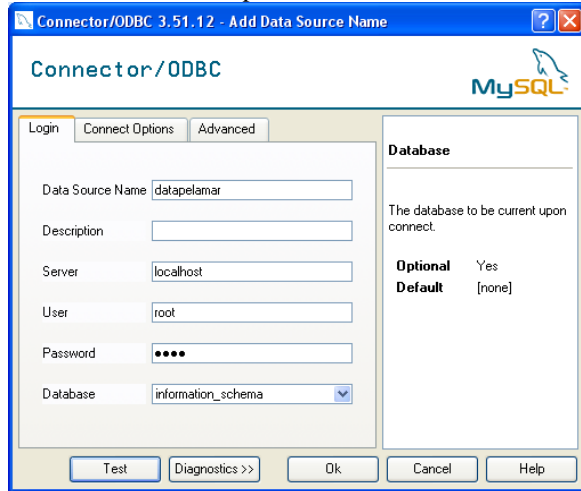
Gambar 4.46 DSN Pelamar

5. Pilih *MySQL ODBC 3.51 Driver* sebagai *Provider*, klik *Finish*.



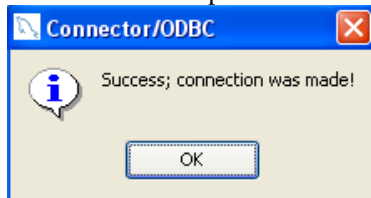
Gambar 4.47 Create New Data Source

6. Tulis nama DSN seperti berikut, kemudian Test.

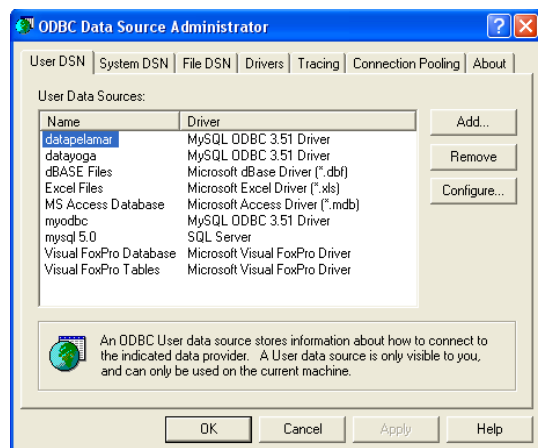


Gambar 4.48 Test Connection

7. Kemudian akan muncul pesan berikut.



8. Apabila koneksi berhasil, maka **datapelamar** akan ada pada **MySQL ODBC 3.51 Driver** seperti berikut.



Gambar 4.49 DSN datapelamar

9. Proses selanjutnya adalah menambah *System DSN* dan *File DSN*. Dengan mengikuti langkah pada nomor 4 sampai dengan 8.

J. Pembuatan EXE (*Executable*) Program.

Langkah selanjutnya, setelah aplikasi seleksi penerimaan karyawan sudah selesai. Maka aplikasi

yang dibuat dapat dikompilasi (*Compile*) untuk membentuk sebuah *file Executable*. *File Executable* adalah *file* yang berakhiran EXE dan dapat langsung dijalankan pada komputer tanpa harus membuka *Visual Basic* terlebih dahulu. *File* inilah yang nantinya akan didistribusikan kepada para pemakai akhir (*user*).

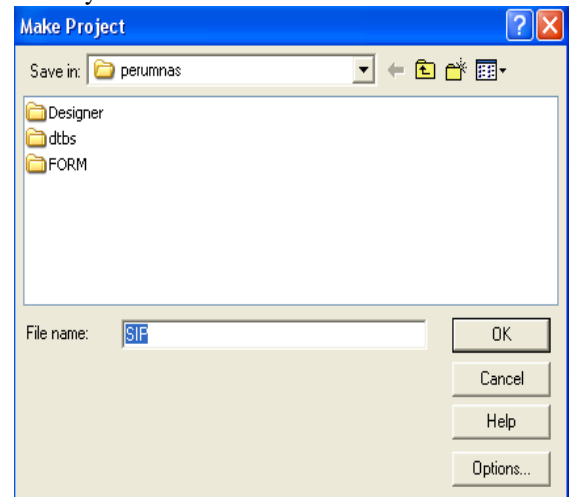
Beberapa keuntungan didalam mengkompilasi suatu aplikasi adalah:

1. Ukuran *file* akan menjadi jauh lebih kecil.
2. Pada saat *Running time* proses aplikasi akan jauh lebih cepat.
3. Lebih mudah didistribusikan kepada para pemakai akhir (*end user*).
4. Tidak dapat diubah-ubah atau dilihat kode sumbernya (*source code*) oleh *user*.

Langkah-langkah untuk mengkompilasi aplikasi adalah sebagai berikut:

1. Pada menu *Visual Basic*, penulis memilih *File>Make* nama *project* (nama *project* yang terdapat dalam menu diatas bergantung dari nama *project Visual Basic* yang telah ditentukan sebelumnya).
2. Pada kotak dialog *Make Project* yang muncul (dapat dilihat pada gambar), ketikkan nama yang diinginkan untuk menjadi *file Executable*.

Misalnya SIP.EXE



Gambar 4.50 Make Project

3. Klik tombol ok untuk mulai mengkompilasi aplikasi.

K. Uji Coba Program.

Uji coba ini telah dilaksanakan di PERUMNAS oleh penulis dengan disaksikan pimpinan (Manager) dan 3 orang *user* yang ditunjuk. Tujuan dari uji coba

program ini adalah untuk mengetahui kemampuan dari aplikasi *database* seleksi penerimaan karyawan PERUMNAS yang telah dibuat oleh penulis. Harapan penulis dengan adanya uji coba ini adalah untuk mendapatkan jawaban dari segala kendala dan masalah yang ada serta agar dapat memberikan hasil yang maksimal, karena dengan adanya aplikasi *database* ini dapat menghemat waktu serta tenaga kerja yang dibutuhkan.

L. *Operating System.*

Sistem Operasi yang dipakai dalam uji coba program aplikasi ini adalah *Windows XP Profesional*, dimana terdapat *software MS Visual Basic 6.0, phpMyAdmin-2.10.2* yang telah terinstall. Kemudian penulis memberikan saran, agar dalam penggunaan aplikasi ini juga menggunakan sistem operasi *windows XP*.

M. *Hardware*

Hardware yang dipakai penulis pada uji coba program kali ini adalah:

1. *Monitor 15" TVM*
2. *Processor Pentium IV*
3. *Harddisk 80 Gb Maxtor 2F020L0*
4. *DDRAM 256 Mb*
5. *VGA 64 Mb*
6. *Keyboard + Mouse*
7. *Printer Canon BJC-2100SP*

4.7. **Manfaat Aplikasi Database Seleksi Penerimaan Karyawan PERUMNAS**

Manfaat yang didapat dari Aplikasi *Database* Seleksi Penerimaan Karyawan PERUMNAS ini adalah :

1. Efisiensi waktu dalam proses *input* data pelamar, persyaratan, dan nilai test, pencarian data pelamar, persyaratan, hasil seleksi dan karyawan, Edit dan Delete kerangkaan data.
2. Memudahkan untuk pengecekan data pelamar, persyaratan, hasil seleksi, nilai test dan karyawan.

3. Memudahkan SDM untuk membuat laporan pelamar, persyaratan, dan karyawan yang diminta oleh pimpinan (Manager).

V. **KESIMPULAN**

Dari hasil uji coba yang sudah dilakukan dan evaluasi yang dijelaskan sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Membantu menghindari dan mengurangi kerangkaan data.
2. Memudahkan SDM untuk menginput, mengolah data, dan mencetak laporan dari data yang masuk dan keluar sehingga menjadi lebih terkontrol.
3. Kesiapan data apabila sewaktu-waktu pimpinan (Manager) meminta laporan pengolahan Seleksi Penerimaan Karyawan secara keseluruhan.

DAFTAR PUSTAKA

1. Halvorson, Michael, *Step by Step Microsoft Visual Basic 6.0* : Jakarta, PT Elek Media Komputindo Kelompok Gramedia.
2. Hartono, Jogyanto, *Pemrograman dan Sistem Informasi dan Intelegensi* Buatan : Yogyakarta, ANDI YOGYAKARTA, 1999.
3. Putra, Indra, *Visual Basic 6.0* : Yogyakarta, ANDI YOGYAKARTA, 2004.
4. Rusmawan, Uus, *Konsep ADO untuk Tugas Akhir dan Skripsi* : Jakarta, PT Elek Media Komputindo Kelompok Gramedia, 2008.
5. Supardi, Ir. Yuniar, *Microsoft Visual Basic 6.0* : Jakarta, PT Elek Media Komputindo Kelompok Gramedia, 2008.
6. Yuswanto, *Visual Basic 6.0* : Surabaya, PRESTASI PUSTAKA, 2002.