

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPEGAWAIAN CV. XYZ BERBASIS WEB

Hari Purwanto,
hari_1271@yahoo.co.id

ABSTRAK

Abstrak : CV. XYZ Medical adalah perusahaan yang bergerak dibidang penjualan dan rekondisi alat kesehatan. Perusahaan tersebut masih menggunakan Microsoft Excel sebagai alat input data pegawai, cuti, training dan lain-lain. Hal ini menyebabkan data tidak tersusun rapih di folder, double input dan masih banyak lagi. Didalam penulisan skripsi ini, penulis bermaksud untuk membuat suatu sistem administrasi kepegawaian berbasis web dengan beberapa rancangan dan diagram yang ada di dalam penulisan ini agar membantu penulis untuk meimplementasikan rancangan sistem usulan. Sistem yang dibuat berupa input data kepegawaian, input saldo cuti, input training dan input peringatan yang dilakukan oleh HRD. Sedangkan kegiatan yang dilakukan oleh pegawai berupa input cuti. Seluruh kegiatan tersebut telah digambarkan didalam diagram UML, seperti use case, activity diagram, sequence diagram dan class diagram. Seluruh data yang telah digambarkan masuk kedalam Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian CV. XYZ Medical Berbasis Web.

Kata kunci: Administrasi, Kepegawaian, Input, Web.

1. Pendahuluan

CV. XYZ Medical adalah perusahaan penjualan alat kesehatan dan rekondisi alat kesehatan. Perusahaan ini baru dibangun pada Desember 2016 lalu, dan mulai berkembang pada tahun 2017. Untuk membantu meningkatkan kinerja, perusahaan tersebut membutuhkan pegawai untuk membantu mengelola sistem manajemen dan bagian-bagian tentu perusahaan. Bagian *Human Resources Departement* atau biasa disebut HRD atau merupakan salah satu bagian penting untuk mengelola Sumber Daya Manusia (SDM). Hal ini dapat membantu perusahaan untuk mengetahui informasi pegawai, seperti biodata pegawai, pegawai aktif dan non aktif, cuti, training pegawai dan lain-lain. Namun hal tersebut belum didukung oleh sistem informasi manajemen yang ada saat ini. Pengelolaan pun masih mengandalkan sistem komputerisasi

berbasis *excel* yang sistem tersebut belum berjalan secara optimal karena pegawai belum memiliki hak akses untuk melihat data informasi pribadi, membuat surat cuti masih menggunakan kertas selebaran dan tidak tersusunnya data surat-surat peringatan yang ada. Akses data juga tidak dapat dibuka dimanapun, terkadang bagian HRD harus meng-*copy* data agar dapat diakses ditempat lain tanpa menggunakan jaringan *Local Area Network* (LAN). Hal itu mengakibatkan tidak tersusunnya laporan serta informasi yang ada, kurang akuratnya data induk dengan data kopian dan membuat informasi yang harusnya bersifat tunggal menjadi memiliki *copy* begitu banyak. Data informasi tersebut bukan hanya dapat diakses oleh bagian HRD, tetapi pegawai pun dapat mengakses sistem informasi data yang diberikan HRD melalui *web*.

Berdasarkan uraian pada latar belakang di atas, maka didapat identifikasi masalah, yaitu:

1. Bagaimana cara mengembangkan sistem informasi administrasi kepegawaian yang berupa *excel* menjadi berbasis *web* pada CV. XYZ Medical ?
2. Bagaimana cara menyusun berkas informasi administrasi kepegawaian agar rapih dan akurat ?

Adapun batasan masalah dalam penulisan penelitian ilmiah ini :

1. Pengembangan hanya dilakukan pada bagian sistem informasi administrasi kepegawaian, *Human Resources Departemen*(HRD) pada CV.XYZ Medical.
2. Sistem yang dibuat hanya berpusat pada sistem internal CV.XYZ Medical dan hanya dapat diakses melalui *user* yang bersangkutan.
3. Perancangan pengajian format laporan terkait data pribadi pegawai, data aktif kepegawaian dan non aktif, pengajuan cuti, laporan cuti dan surat peringatan.
4. Dalam melakukan perancangan sistem yang berjalan, penulis menggunakan *Data Flow Diagram* konteks, level 1 dan level 2.
5. Dalam melakukan perancangan sistem yang di usulkan, penulis menggunakan UML (*Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram*).

Adapun tujuan dari penulisan ini adalah :

1. Membangun sistem informasi administrasi kepegawaian yang dapat dipergunakan oleh HRD maupun pegawai.

2. Membangun sistem administrasi kepegawaian yang lebih aman dan lebih rapih.

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah :

1. Wawancara
Metode ini dilakukan dengan memberi pertanyaan langsung kepada pemilik CV.XYZ Medical.
2. Studi Lapangan
Studi lapangan dilakukan dengan cara *observasi* dan bekerja secara langsung di CV.XYZ Medical.
3. Studi Pustaka
Studi pustaka dilakukan dengan cara mempelajari dan mengumpulkan informasi dari berbagai sumber tertulis. Studi pustaka ini diambil dari dari buku, artikel, majalah dan sumber-sumber lain di internet.
3. Metode yang di gunakan untuk perancangan system yang di usulkan menggunakan metode UML yang menggabungkan beberapa diagram di antaranya *Usecase Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram dan Class Diagram*.

2. Tinjauan teori

2.1 Pengertian Sistem

Pengertian sistem menurut Raymond McLeod (dalam Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2013:3) "*Sistem adalah sekelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan*".

Sedangkan menurut Gordon B. Davis (dalam Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2013:3) "*Sistem sebagai bagian-bagian yang saling berkaitan yang beroperasi bersama untuk mencapai beberapa sasaran atau maksud*".

Pengertian sistem menurut Abdul Kadir (2003:1) dalam buku Pengenalan Sistem Informasi, yaitu “*Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan*”.

2.2 Pengertian Informasi

Menurut Tata Sutabri (2012:22) “*Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan*”.

Sedangkan menurut Gordon B. Davis (dalam Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2013:8) “*Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berguna dan nyata atau berupa nilai yang dapat dipahami dalam keputusan sekarang maupun yang akan datang*”.

2.3 Pengertian Sistem Informasi

Menurut Tata Sutabri (2012:38) “*Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan*”.

Sedangkan menurut Gordon B. Davis (dalam Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2013:13) mendeskripsikan “*Sistem informasi sebagai sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan atau untuk mengendalikan organisasi*”.

2.4 Administrasi Kepegawaian

Administrasi berdasarkan etimologis (asal kata) bersumber dari

bahasa latin, yang terdiri dari *ad + ministrare*, yang secara operasional berarti melayani, membantu dan memenuhi.

Menurut pendapat Prof. Dr. H. Hadari Nawawi dan Dra. H. M. Martini Hadari dalam buku Ilmu Administrasi (1994 : 28) disebutkan “*Administrasi adalah rangkaian kegiatan atau proses pengendalian suatu organisasi agar secara keseluruhan selalu terarah pada pencapaian tujuannya*”. Dengan demikian Administrasi berarti rangkaian kegiatan atau proses pengendalian cara atau sistem kerja sama sejumlah orang, agar berlangsung efektif dan efisien dalam mewujudkan tujuan bersama.

Para praktisi cenderung pada administrasi dalam pengertian operasional, dengan demikian rumusan-rumusan para ilmuwan yang bergerak dilingkungan Ilmu Administrasi harus bersifat *applied* (terpakai) agar dapat dipetik manfaatnya oleh orang-orang yang menempati posisi sebagai administrator.

Sehubungan dengan itu Sondang P. Siagian dalam bukunya Administrasi Pembangunan (1974 : 2) mengatakan bahwa “*Administrasi adalah keseluruhan proses pelaksanaan daripada keputusan yang telah diambil dan pelaksanaan itu pada umumnya dilakukan oleh dua orang manusia atau lebih untuk mencapai tujuan yang telah ditentukan sebelumnya*”.

Administrasi adalah kegiatan yang dilakukan untuk mengendalikan suatu usaha (pemerintah) agar tujuan tercapai. Dari pengertian-pengertian tersebut dapat disimpulkan sifat terpakai dari Ilmu Administrasi sebagai berikut :

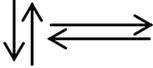
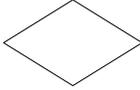
1. Administrasi merupakan kegiatan manusia dan berlangsung berupa proses pengendalian interaksi antara dua orang atau lebih dalam bentuk kerja sama. Interaksi yang disebut kerja sama itu adalah gejala sosial, yang bilamana dikendalikan dengan mempergunakan administrasi, akan berlangsung efektif dan efisien. Dengan demikian berarti langkah-langkah yang dirumuskan Ilmu Administrasi harus bersifat terpakai bagi perwujudan kerja sama yang efektif dan efisien dalam mencapai satu atau lebih tujuan.
2. Administrasi merupakan proses pengendalian yang sadar tujuan. Dengan demikian berarti langkah-langkah yang dirumuskan Ilmu Administrasi harus bersifat terpakai bagi perwujudan kegiatan yang berkualitas, sehingga menjadi kegiatan yang tinggi produktifitasnya sesuai dengan

tujuan yang hendak dicapai. Administrasi tidak bermaksud menghasilkan kegiatan kerja sama yang tidak produktif dalam mencapai tujuan bersama. Dengan kata lain Administrasi merupakan ilmu terapan untuk meningkatkan produktifitas

2.5 Diagram Alir Data (*Flowmap*)

Flowmap adalah campuran peta dan *flowchart*, yang menunjukkan pergerakan benda dari satu lokasi ke lokasi lain, seperti jumlah orang dalam migrasi, jumlah barang yang diperdagangkan, atau jumlah paket dalam jaringan. *Flowmap* menolong analisis dan programmer untuk memecahkan masalah ke dalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoperasian. Berikut simbol-simbol yang digunakan dalam membuat *flowmap* :

Tabel 2.1 Simbol-Simbol *Flowmap*

Simbol	Keterangan	Simbol	Keterangan
	Simbol Dokumen : Menunjukkan dokumen <i>input</i> dan <i>output</i> .		Simbol Garis Alir : Menunjukkan arus dari setiap proses.
	Simbol Kegiatan Manual : Menunjukkan pekerjaan atau kegiatan manual		Simbol Penghubung : Menunjukkan penghubung ke halaman yang masih sama atau ke halaman lain.
	Simbol Proses : Menunjukkan kegiatan proses dari operasi program komputer		Simbol Arsip : Menunjukkan pengarsipan <i>file</i> tanpa menggunakan komputer.
	Simbol Keyboard : Menunjukkan <i>input</i> yang menggunakan <i>on-line keyboard</i> .		Simbol Keputusan : Digunakan untuk suatu penyelesaian kondisi di dalam
	Simbol Harddisk: Menunjukkan <i>input</i> atau <i>output</i> menggunakan <i>harddisk</i>		

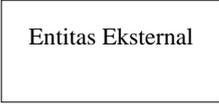
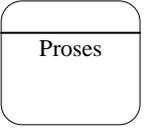
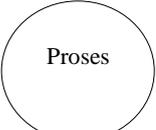
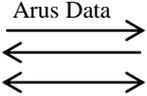
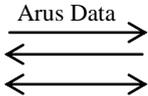
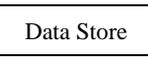
2.6 Data Flow Diagram (DFD)

Pengertian *Data Flow Diagram* (DFD) menurut Jogiyanto Hartono, 2005:701 adalah “*Diagram yang menggunakan notasi simbol untuk menggambarkan arus data system*”.

DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem yang baru yang akan dikembangkan secara logika dan

menjelaskan arus data dari mulai pemasukan sampai dengan keluaran data tingkatan diagram arus data mulai dari diagram konteks yang menjelaskan secara umum suatu sistem atau batasan sistem dari level 0 dikembangkan menjadi level 1 sampai sistem tergambar secara rinci. Gambaran ini tidak tergantung pada perangkat keras, perangkat lunak, struktur data atau organisasi file.

Tabel 2.2 Simbol-Simbol *Data Flow Diagram* (DFD)

Gane/Sarson	Yourdon / De Marco	Keterangan
		Entitas eksternal dapat berupa orang/unitterkait yang berinteraksi dengan sistem tetapi diluar sistem.
		Orang/unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data. Komponen fisik tidak diidentifikasi.
		Arus data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan
		Penyimpanan data atau tempat data direfer oleh proses

Menurut Jogiyanto Hartono, tahun 2005 dalam bukunya Basia Data ada beberapa simbol digunakan pada DFD untuk mewakili :

- 1) Entitas Eksternal(*External Entity*)
Entitas Eksternal(*external entity*) merupakan entitas(*entity*) di lingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi, atau sistem lain yang berada pada lingkungan luarnya yang

memberikan *input* atau menerima *output* dari sistem.

- 2) Proses (*Process*)
Proses (*process*) menunjukkan pada bagian yang mengubah *input* menjadi *output*, yaitu menunjukkan bagaimana satu atau lebih *input* diubah menjadi beberapa *output*. Setiap proses mempunyai nama, nama dari proses ini menunjukkan apa yang dikerjakan proses.

- 3) Arus Data (*Data Flow*)
Arus Data (*data flow*) di DFD diberi simbol suatu panah. Arus data ini mengalir di antara proses, simpan data dan kesatuan luar. Arus data ini menunjukkan arus dari data yang dapat berupa masukan untuk sistem atau hasil dari proses sistem.
- 4) Simpanan Data (*Data Store*)
Data Store merupakan simpanan dari data yang dapat berupa suatu file atau database pada sistem komputer.

2.7 Unified Modeling Language (UML)

Dikutip dari *wikipedia*, *Unified Modeling Language* atau UML adalah bahasa spesifikasi standar untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan dan membangun sistem perangkat lunak. UML juga dapat diartikan sebagai suatu metode permodelan secara visual untuk sarana perancangan sistem berorientasi objek atau definisi UML yaitu sebagai suatu bahasa yang sudah menjadi standar pada visualisasi, perancangan dan juga pendokumentasian sistem *software*. Saat ini UML sudah menjadi bahasa standar dalam penulisan *blue print software*.

Adapun menurut Martin Fowler (2005 : 1) “UML adalah keluarga notasi grafis yang didukung oleh meta-model tunggal, yang membantu pendeskripsian dan desain sistem perangkat lunak,

khususnya sistem yang dibangun menggunakan pemrograman berorientasi objek (OO)”. UML merupakan standar yang relatif terbuka yang dikontrol oleh *Object Management Company (OMG)*, sebuah konsorsium terbuka yang terdiri dari banyak perusahaan.

2.7.1 Jenis-Jenis Diagram UML

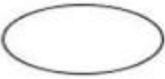
Berikut adalah beberapa jenis-jenis diagram yang digunakan dalam UML, yaitu:

A. Use Case Diagram

Use case diagram yaitu salah satu jenis diagram pada UML yang menggambarkan interaksi antara sistem dan aktor, *use case diagram* juga dapat mendeskripsikan tipe interaksi antara si pemakai sistem dengan sistemnya.

Use Case menurut Martin Fowler (2005 : 141) adalah “*teknik untuk merekam persyaratan fungsional sebuah sistem*”. *Use Case* mendeskripsikan interaksi tipikal antara para pengguna sistem dengan sistem itu sendiri, dengan memberi sebuah narasi tentang bagaimana sistem tersebut digunakan. *Use Case Diagram* menampilkan aktor mana yang menggunakan *use case* mana, *use case* mana yang memasukkan *use case* lain dan hubungan antara aktor dan *use case*. Berikut adalah simbol-simbol yang digunakan pada *use case*, yaitu :

Tabel 2.3 Simbol-Simbol *Use Case Diagram*

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
	<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri.
	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
	<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
	<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
	<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
	<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (<i>sinergi</i>).
	<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi.

B. Activity Diagram

Activity diagram atau diagram aktivitas yaitu salah satu jenis diagram pada UML yang dapat memodelkan proses-proses apa saja yang terjadi pada sistem. Menurut Martin Fowler (2005 : 163) "*Activity Diagram adalah teknik untuk menggambarkan logika*

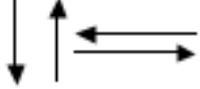
prosedural, proses bisnis, dan jalur kerja. Dalam beberapa hal, activity diagram memainkan peran mirip diagram alir, tetapi perbedaan prinsip antara notasi diagram alir adalah activity diagram mendukung behavior paralel". Node pada sebuah *activity diagram* disebut sebagai *action*, sehingga

diagram tersebut menampilkan sebuah activity yang tersusun dari *action*.

Berikut adalah simbol-simbol *activity diagram*, yaitu :

C. Sequence Diagram

Tabel 2.4 Simbol-Simbol *Activity Diagram*

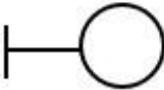
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri
5		<i>Decision</i>	Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan / tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu
6		<i>Line Connector</i>	Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya

Sequence diagram yaitu salah satu jenis diagram pada UML yang menjelaskan interaksi objek yang berdasarkan urutan waktu, *sequence diagram* juga dapat menggambarkan urutan atau tahapan yang harus dilakukan untuk dapat menghasilkan sesuatu seperti pada *use case diagram*.

Menurut Munawar (2005 : 187), “*Sequence diagram* adalah grafik dua dimensi dimana obyek ditunjukkan dalam dimensi horizontal, sedangkan lifeline ditunjukkan dalam dimensi vertikal”.

Berikut adalah simbol-simbol dari *sequence diagram*, yaitu :

Tabel 2.5 Simbol-Simbol *Sequence Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.
2		<i>Entity Class</i>	Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan
3		<i>Boundary Class</i>	Menggambarkan sebuah gambaran dari form
4		<i>Control Class</i>	Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel
5		<i>A focus of Control & A Life Line</i>	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya message
6		<i>A message</i>	Menggambarkan Pengiriman Pesan

D. *Class Diagram*

Class diagram yaitu salah satu jenis diagram pada UML yang digunakan untuk menampilkan kelas-kelas maupun paket-paket yang ada pada suatu sistem yang nantinya akan digunakan. Jadi diagram ini dapat memberikan sebuah gambaran mengenai sistem maupun relasi-relasi yang terdapat pada sistem tersebut.

Menurut Munawar (2005 : 28) "*class diagram merupakan himpunan dari objek-objek yang sejenis*". Sebuah objek memiliki keadaan sesaat (*state*) dan perilaku (*behavior*). *State* sebuah objek adalah kondisi objek tersebut yang dinyatakan dalam *attribute/properties*. Sedangkan perilaku suatu objek mendefinisikan bagaimana sebuah objek bertindak/beraksi dan memberikan reaksi. Berikut adalah simbol-simbol dari *class diagram*, yaitu:

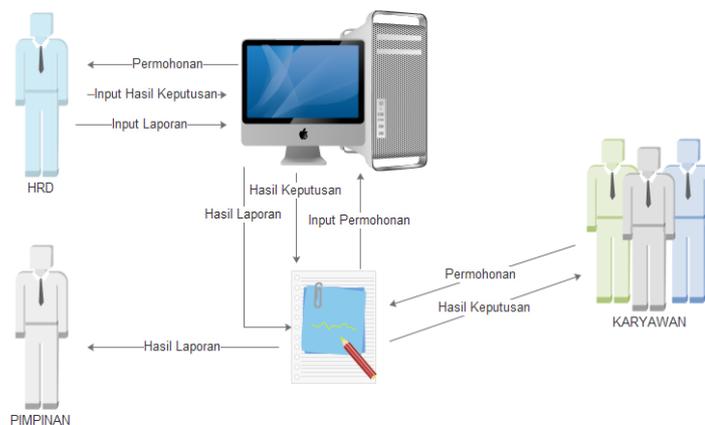
Tabel 2.6 Simbol-Simbol *Class Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
7		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

3. Analisa Sistem Berjalan

3.1 Gambaran Sistem (*System Overview*)

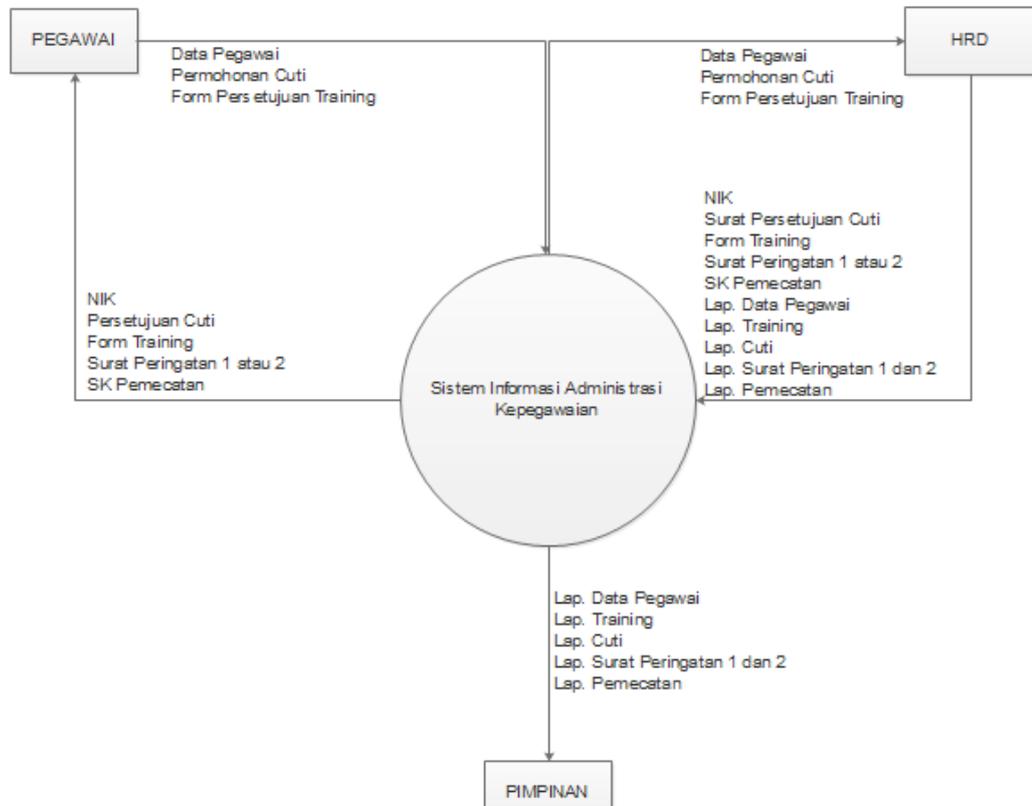
Sistem yang sedang berjalan saat ini masih bersifat data *excel* dan berupa selebaran. Berikut adalah contoh sistem yang sedang berjalan saat ini :



Gambar 3.1 Gambaran Sistem *Input CV. XYZ Medical*

3.1.1 DFDAnalisa Sistem Yang Berjalan

1. Diagram Konteks Sistem yang Berjalan



Gambar 3.2 Diagram Konteks Sistem yang Berjalan

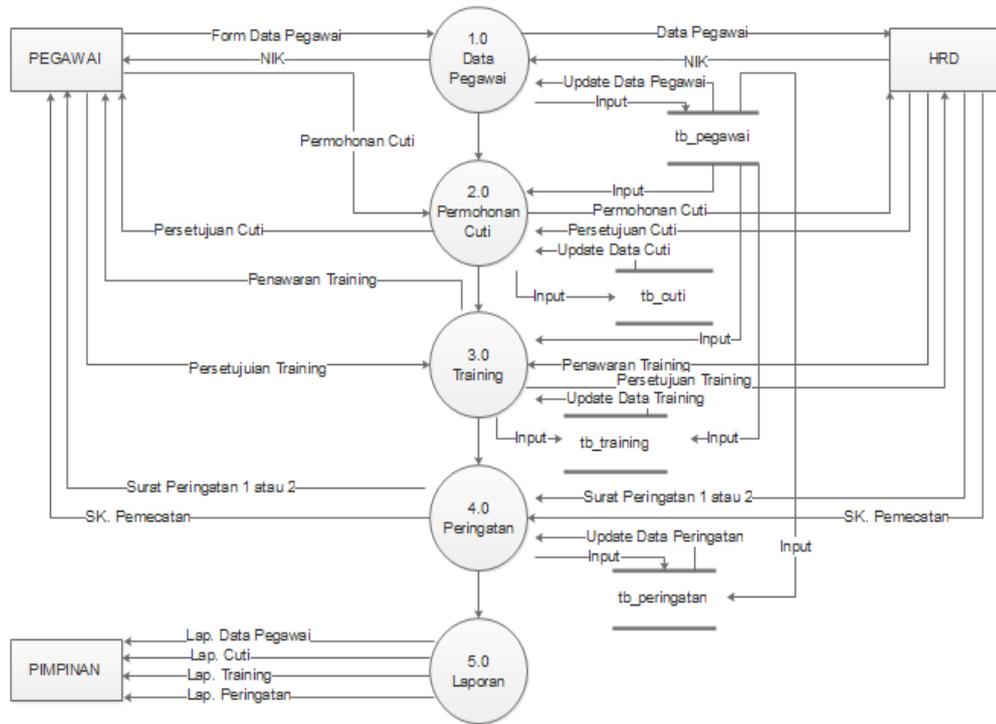
Dalam konteks diagram pada gambar di atas, terdapat tiga *entity* yang menuju proses sistem informasi administrasi kepegawaian, yaitu HRD, Pegawai dan pimpinan. Berikut keterangan *diagram konteks* yang ada, yaitu:

1. **Pegawai Input** : Data yang diterima oleh pegawai berupa NIK, persetujuan cuti, data *training*, surat peringatan dan surat keterangan pemecatan.
2. **Pegawai Output** : Data serta permohonan yang dilakukan oleh pegawai berupa data pegawai,

permohonan cuti dan *form* persetujuan *training*.

3. **HRD Input** : Data HRD yang diterima dari pegawai berupa data pegawai, permohonan cuti dan *form* persetujuan *training*.
4. **HRD Output** : Data yang dikeluarkan HRD berupa NIK, data persetujuan cuti, data *training*, surat peringatan, surat keterangan pemecatan, laporan data pegawai, laporan cuti, laporan *training*, laporan surat peringatan dan laporan surat pemecatan.

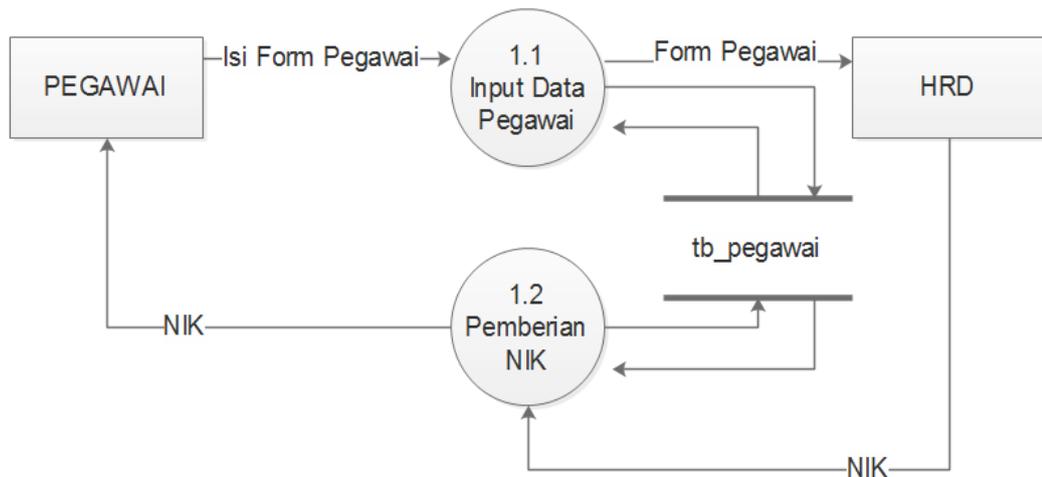
2. DiagramNol Sistem yang Berjalan



Gambar 3.3 Diagram Nol Sistem yang Berjalan

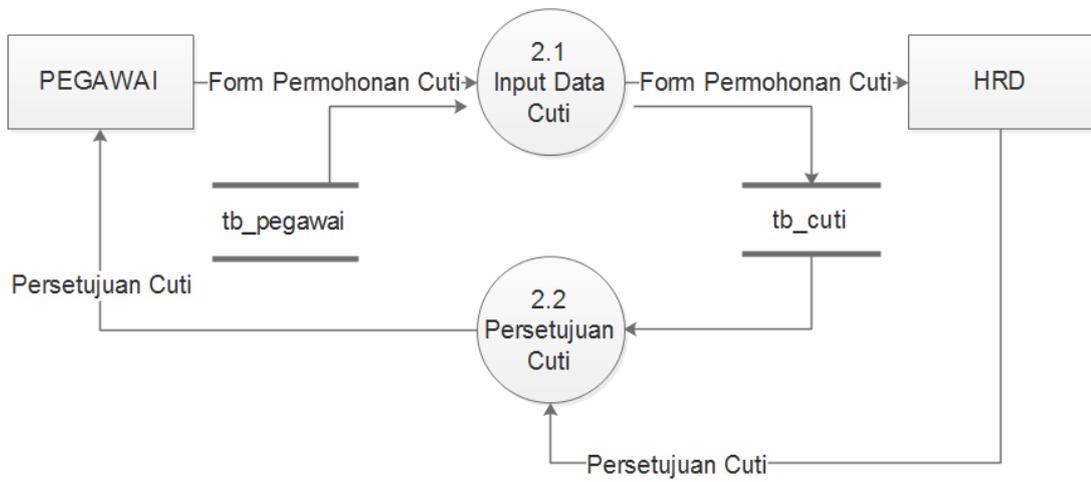
3. Diagram Rinci

a. Proses 1.0



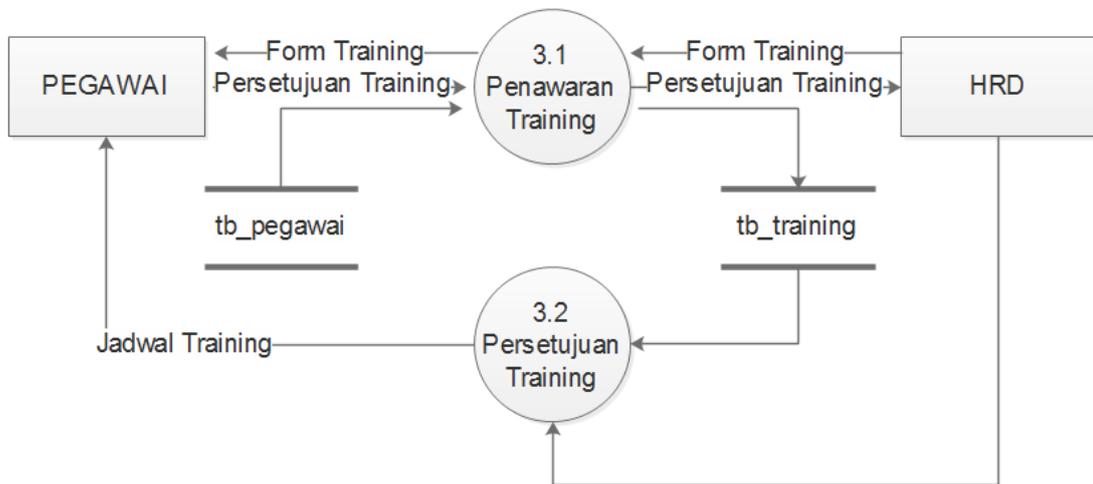
Gambar 3.5 Diagram Rinci Proses 1.0

b. Proses 2.0



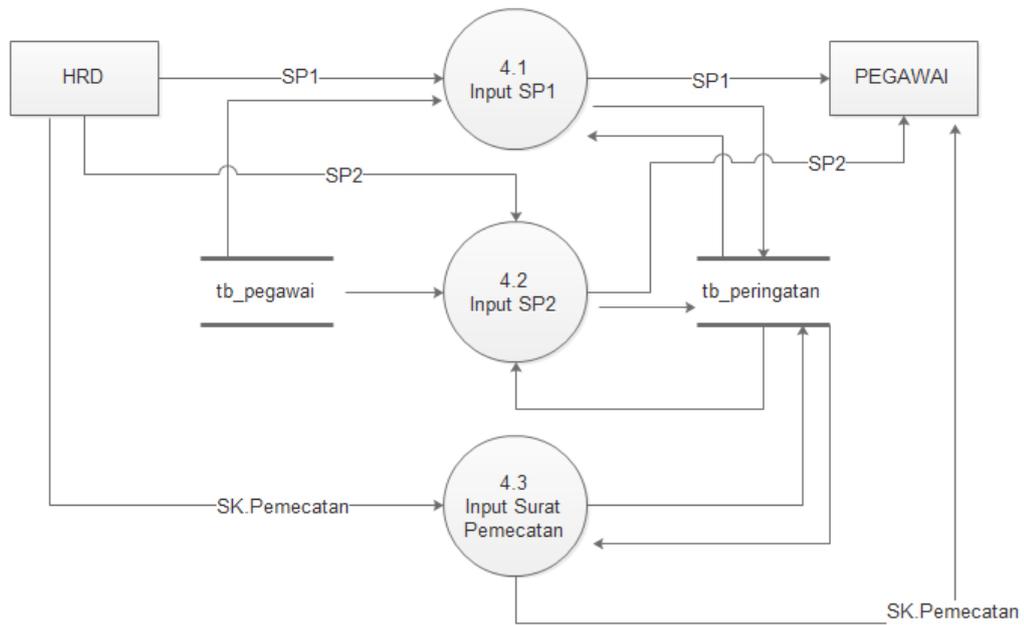
Gambar 3.6 Diagram Rinci Proses 2.0

c. Proses 3.0



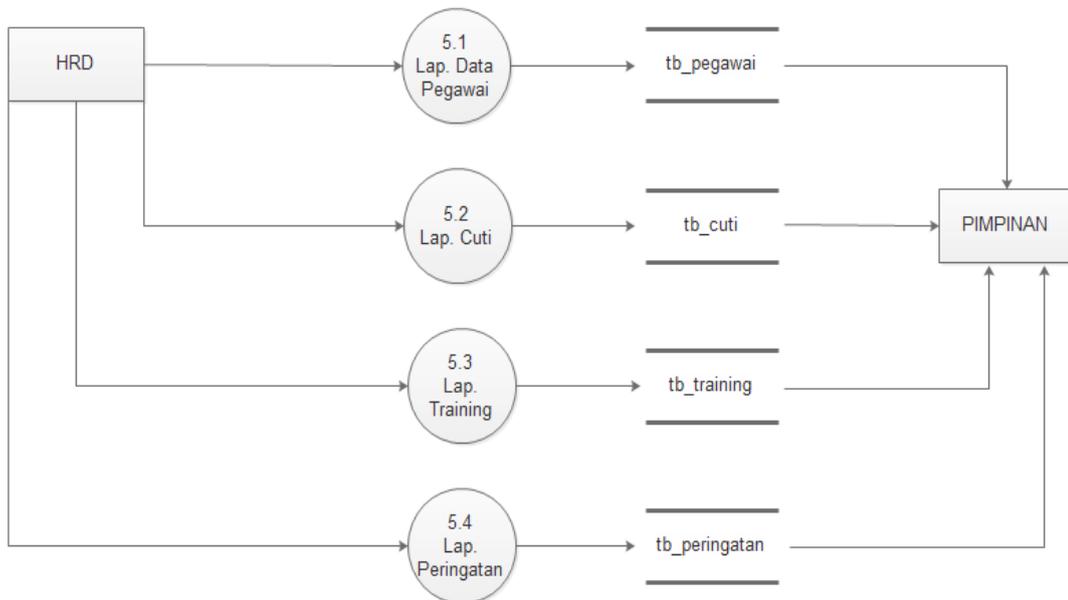
Gambar 3.7 Diagram Rinci Proses 3.0

d. Proses 4.0



Gambar 3.8 Diagram Rinci Proses 4.0

e. Proses 5.0



Gambar 3.9 Diagram Rinci Proses 5.0

3.3 Masalah yang Dihadapi

Permasalahan yang dihadapi oleh penulis dalam menganalisa sistem yang sedang berjalan di CV. XYZ Medical adalah:

1. Sistem yang ada masih berupa *Microsoft Excel*. Jadi penulis sangat sulit untuk menganalisa pola sistem yang berjalan saat ini.
2. Data yang ada tercecer di beberapa tempat. Seperti di buku, di *excel*, data yang sama berada di *folder* lain dan beberapa dokumen lainnya.
3. Harus membuat pola dan desain baru untuk program yang akan di usulkan.

4. Analisa Perancangan Sistem

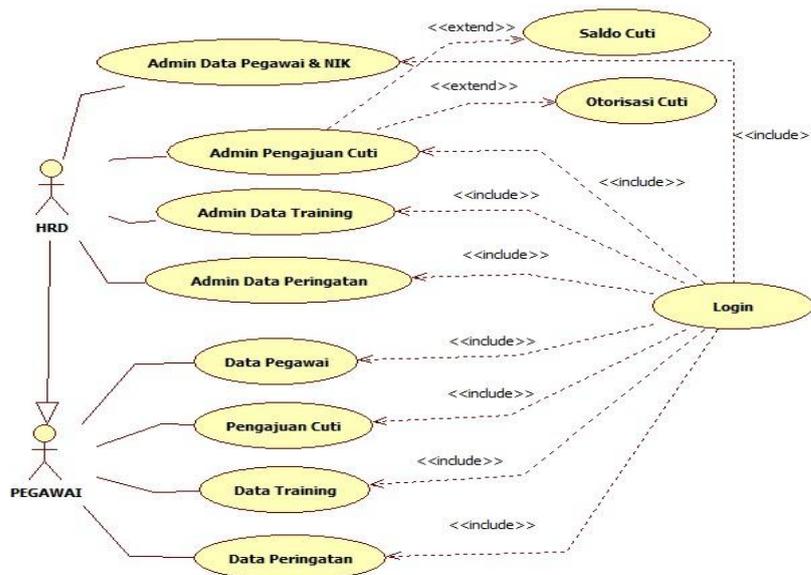
4.1 Diagram UML Sistem Usulan

Perancangan sistem ini dilakukan untuk memberi gambaran umum tentang sistem yang akan dibuat menjadi sistem baru kepada pemakai atau *user*. Tahapan-tahapan yang ada dalam pembuatan sistem dilakukan agar sistem yang baru lebih terarah dan lebih terurut, sehingga

apabila sistem yang telah jadi dan ada kesalahan dapat ditemukan dan diperbaiki dengan mudah. Proses sistem usulan yang dikerjakan meliputi :

1. *Input* data pegawai, di-*input* ini di dalamnya sudah tertera seluruh data pegawai serta data pegawai aktif dan *non* aktif serta NIK .
2. *Input* data pelatihan, *input* ini dimaksud untuk menyimpan data-data pelatihan pegawai dan data sertifikat yang telah di dapat.
3. *Input* saldo cuti, *input* ini adalah untuk menentukan waktu lamanya cuti yang diberikan dalam satu tahun. Didalamnya juga sudah termasuk *approval* dan penolakan permohonan cuti pegawai.
4. *Input* data peringatan, didalam *input* ini sudah memiliki beberapa tipe peringatan seperti SP1, SP2 dan SK. Pemecatan.

4.1.1 Use Case Diagram Sistem Usulan



Gambar 4.1 Use Case Diagram Sistem Usulan

1. Skenario Use Case Diagram Login

Nama Use Case : *Login*

Aktor : HRD, Pegawai

Worker : HRD, Pegawai

Tujuan : *Login* untuk Masuk ke dalam sistem usulan dan *Logout* untuk keluar sistem usulan. HRD dan Pegawai melakukan *login* untuk masuk ke dalam sistem dan *logout* untuk keluar dari dalam sistem.

2. Skenario Use Case Diagram Admin Data Pegawai Dan NIK

Nama Use Case : Admin Data Pegawai Dan NIK

Aktor : HRD, Pegawai

Worker : HRD

Tujuan : Penginputan data pegawai yang dilakukan akan menghasilkan keluaran data pegawai dan NIK yang akan diterima oleh pegawai.

3. Skenario Use Case Diagram Admin Pengajuan Cuti:

Nama Use Case : Admin Pengajuan Cuti

Aktor : HRD

Worker : HRD, Pegawai

Tujuan : HRD menginput saldo cuti yang akan diberikan kepada pegawai. Setelah saldo cuti sudah di input, maka pegawai dapat menginput permohonan cuti yang akan di otorisasi oleh HRD.

4. Skenario Use Case Diagram Admin Data Training:

Nama Use Case : Admin Data Training

Aktor : HRD, Pegawai

Worker : HRD

Tujuan : Melakukan *input* data pelatihan seperti jenis pelatihan dan sertifikat yang didapat. Data ini dapat diakses oleh HRD dan dapat dilihat oleh pegawai yang bersangkutan. Hasil dari *input* tersebut adalah sebuah laporan yang akan diberikan kepada pimpinan.

5. Skenario Use Case Diagram Admin Data Peringatan:

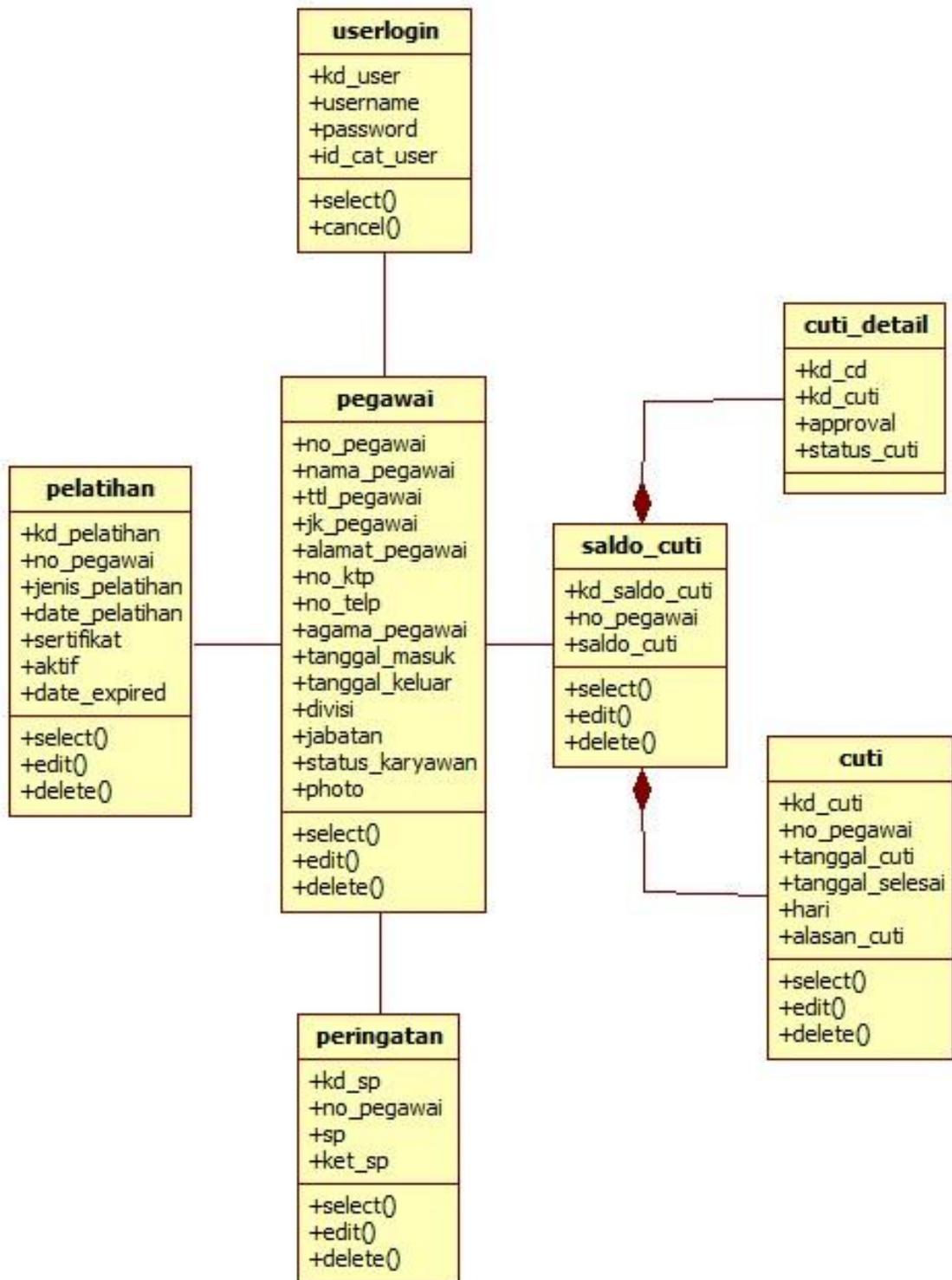
Nama Use Case : Admin Data Peringatan

Aktor : HRD, Pegawai

Worker : HRD

Tujuan : Melakukan *input* data peringatan pegawai yang didalam sistemnya sudah tertera hasil tindakan atau SP yang akan didapat oleh pegawai. Semua data yang telah di *input* akan dilaporkan kepada pimpinan.

4.1.2 Class Diagram Sistem Usulan

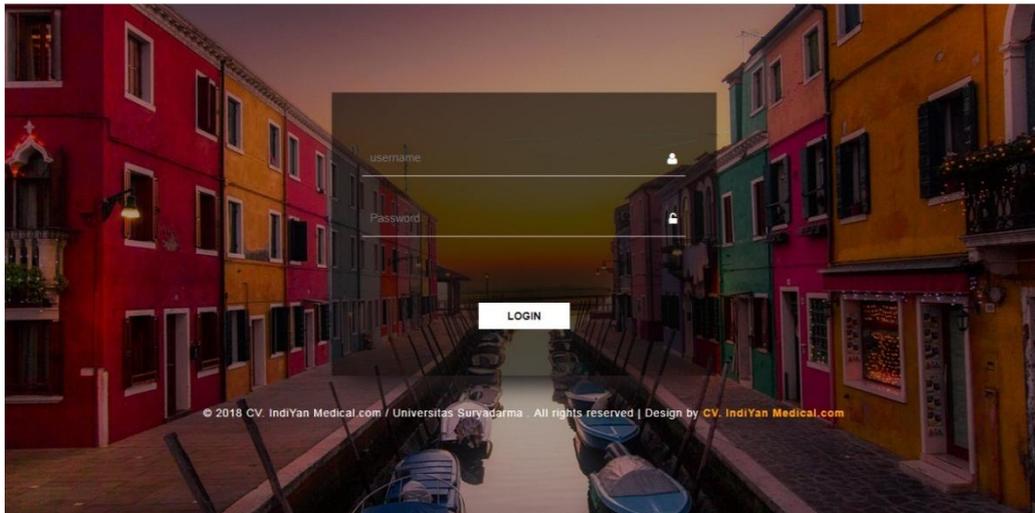


Gambar 4.8 Class Diagram Sistem Usulan

4.2 Rancangan Antar Muka Sistem Usulan

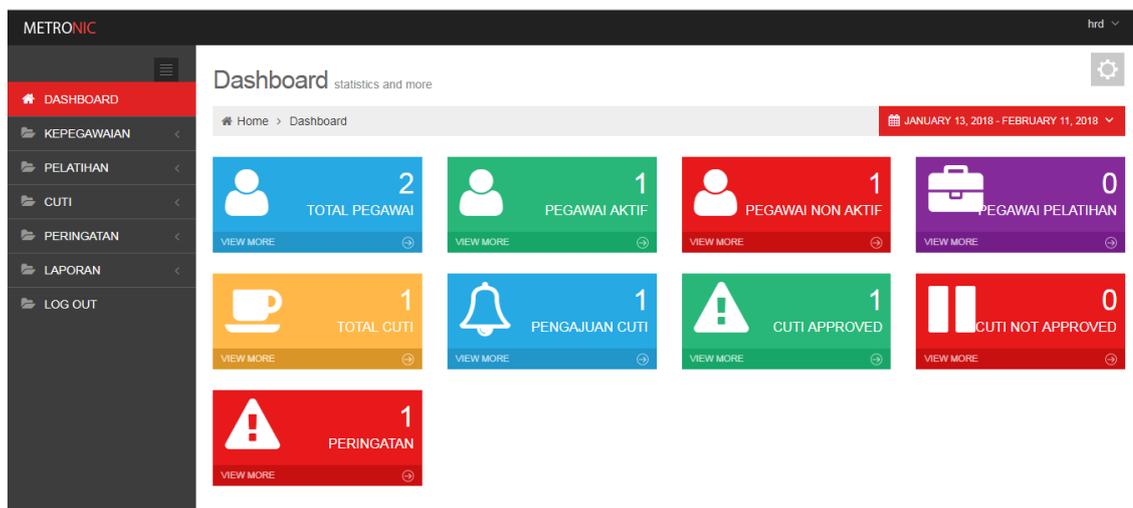
Rancangan antar muka bertujuan untuk menggambarkan rancangan tampilan dari aplikasi yang akan dibuat. Perancangan antar muka dari sistem informasi administrasi kepegawaian CV. XYZ Medical menggunakan dua *user*, yaitu HRD dan Pegawai. Berikut rancangan antar muka untuk sistem yang diusulkan:

a. Halaman *Login*



Gambar 4.2.1 Implementasi Halaman *Login* Sistem Usulan

b. Menu Utama HRD



Gambar 4.2.2 Implementasi Menu Utama HRD Sistem Usulan

Halaman *Form Input* Pegawai

The screenshot shows the 'Form Input Pegawai' page. The left sidebar contains navigation items: PELATHAN, CUTI, PERINGATAN, and LOG OUT. The main content area has the following fields:

- KODE PEGAWAI: KRIV0001
- NOMOR KTP: [Empty]
- NAMA PEGAWAI: [Empty]
- JENIS KELAMIN: Select...
- FOTO PEGAWAI: Choose File No file chosen
- TGL LAHIR: [Empty]
- AGAMA: Select...
- NOMOR TELEPHONE: [Empty]
- ALAMAT: [Empty]

Below these fields is a section titled 'KEPEGAWAIAN' with the following fields:

- DIVISI: Select...
- JABATAN: Select...
- TGL MASUK: [Empty]
- STATUS KARYAWAN: Select...
- PASSWORD LOGIN: password

At the bottom right, there are 'Submit' and 'Cancel' buttons.

Gambar 4.2.3 Implementasi Halaman *Form Input* Pegawai Sistem Usulan

c. Halaman Data Pegawai Aktif

The screenshot shows the 'DATA PEGAWAI' page. The left sidebar contains navigation items: DASHBOARD, KEPEGAWAIAN, INPUT PEGAWAI, DATA PEGAWAI, PEGAWAI ALL, PEGAWAI AKTIF, PEGAWAI NON AKTIF, PELATHAN, CUTI, PERINGATAN, and LOG OUT. The main content area has the following table:

NIK	PEGAWAI	DIVISI	JABATAN	STATUS	Options
KRIV0000	Indra Fanstara	Auditor	Analisa	TETAP	Edit, DETAIL INFO PEGAWAI, Delete

Below the table, it says 'Showing 1 to 1 of 1 entries'. At the bottom left, there is a copyright notice: '2019 © Metro by iSoftFrame'.

Gambar 4.2.4 Implementasi Halaman Data Pegawai Aktif Sistem Usulan

d. Halaman Data Pegawai *Non Aktif*

DATA PEGAWAI

0 records

NIK	PEGAWAI	DIVISI	JABATAN	TGL MASUK	TGL KELUAR	STATUS	Options
KRIV0001	Yan Zahri	Bidang Pelayanan	Analisa Pendidikan dan Latihan	14/Maret/2017	05/Februari/2018	NON AKTIF	Edit DETAIL INFO PEGAWAI Delete

Showing 1 to 1 of 1 entries

Gambar 4.2.5 Implementasi Halaman Data Pegawai *Non Aktif* Sistem Usulan

e. Halaman *Form Input Pelatihan*

FORM INPUT PELATIHAN PEGAWAI

PELATIHAN PEGAWAI

KODE PELATIHAN * PLT00000

NAMA PEGAWAI * Select...

TGL PELATIHAN * [Calendar Icon]

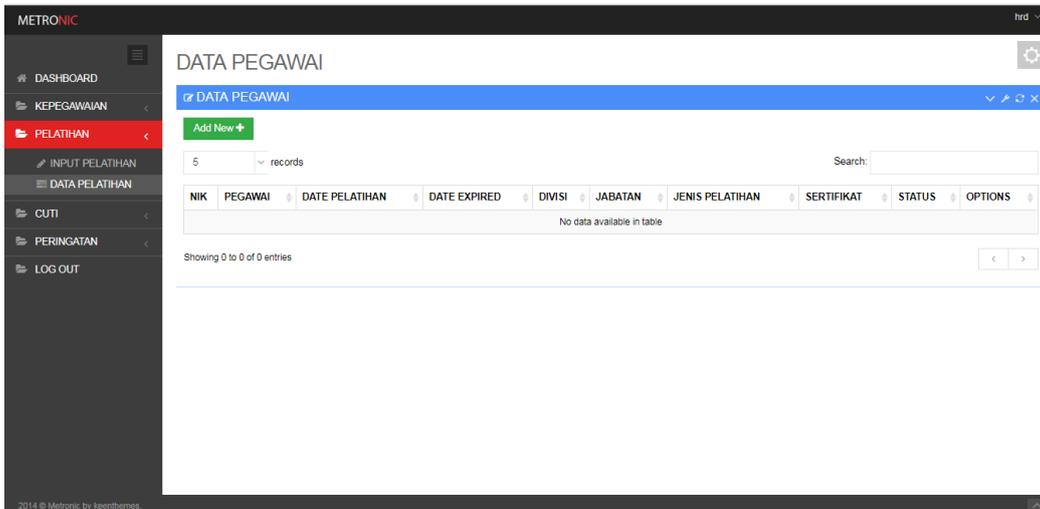
TGL EXPIRED SERTIFIKAT * [Calendar Icon]

JENIS PELATIHAN * Select...

SERTIFIKAT * [Text Field]

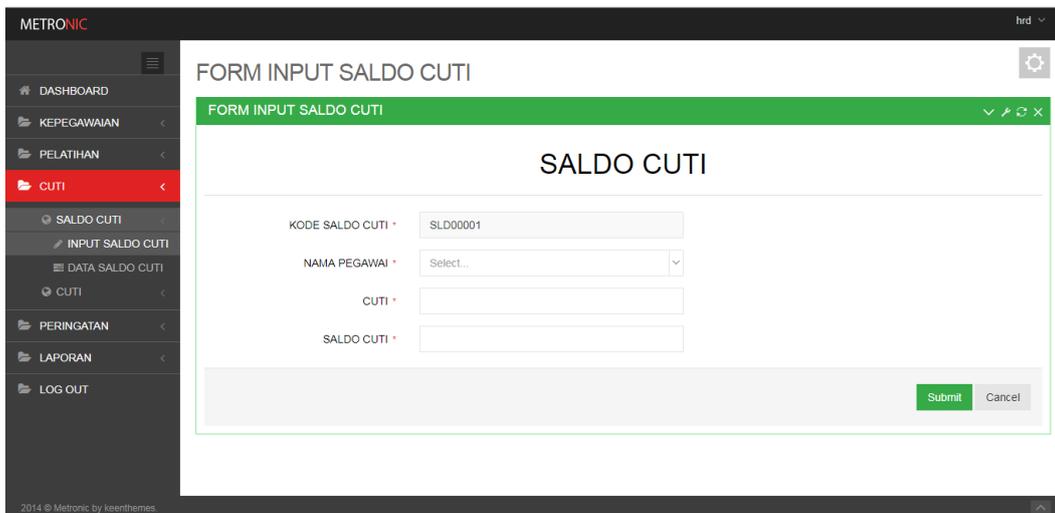
Submit Cancel

f. Halaman Data Pelatihan



Gambar 4.2.7 Implementasi Halaman Data Pelatihan Sistem Usulan

g. Halaman *Form Input Saldo Cuti*



Gambar 4.2.8 Implementasi Halaman *Form Input Saldo Cuti* Sistem Usulan

h. Halaman Data Saldo Cuti

DATA SALDO CUTI

5 records

NIK	NAMA PEGAWAI	DIVISI	JABATAN	SISA SALDO	Options
KRW00000	Indira Faristara	Auditor	Analisis	5	Tambah Saldo Cuti Delete

Showing 1 to 1 of 1 entries

Gambar 4.2.9 Implementasi Halaman Data Saldo Cuti Sistem Usulan

i. Halaman Data Cuti

DATA CUTI

5 records

NAMA PEGAWAI	TANGGAL CUTI	TANGGAL SELESAI	ALASAN CUTI	HARI	STATUS	APPROVAL	OPTIONS
Indira Faristara	08/Februari/2018	09/Februari/2018	xxxxxx	1	APPROVED		Delete
Indira Faristara	08/Februari/2018	09/Februari/2018	xxxxxx	1	PENGAJUAN		Edit Delete

Showing 1 to 2 of 2 entries

Gambar 4.2.10 Implementasi Halaman Data Cuti Sistem Usulan

j. Halaman *Form Input Data Peringatan*

The screenshot shows a web application interface for entering warning data. The left sidebar contains navigation items: DASHBOARD, KEPEGAWAIAN, PELATIHAN, CUTI, PERINGATAN (highlighted), INPUT PERINGATAN, DATA PERINGATAN, and LOG OUT. The main content area is titled 'FORM INPUT PERINGATAN' and features a sub-header 'PERINGATAN'. The form includes the following fields:

- KODE PERINGATAN: PRT00000
- NAMA PEGAWAI: Select...
- PERINGATAN: Select...
- Keterangan: (Empty text area)

Buttons for 'Submit' and 'Cancel' are located at the bottom right of the form.

Gambar 4.2.11 Implementasi Halaman *Form Input Data Peringatan* Sistem Usulan

k. Halaman *Data Peringatan*

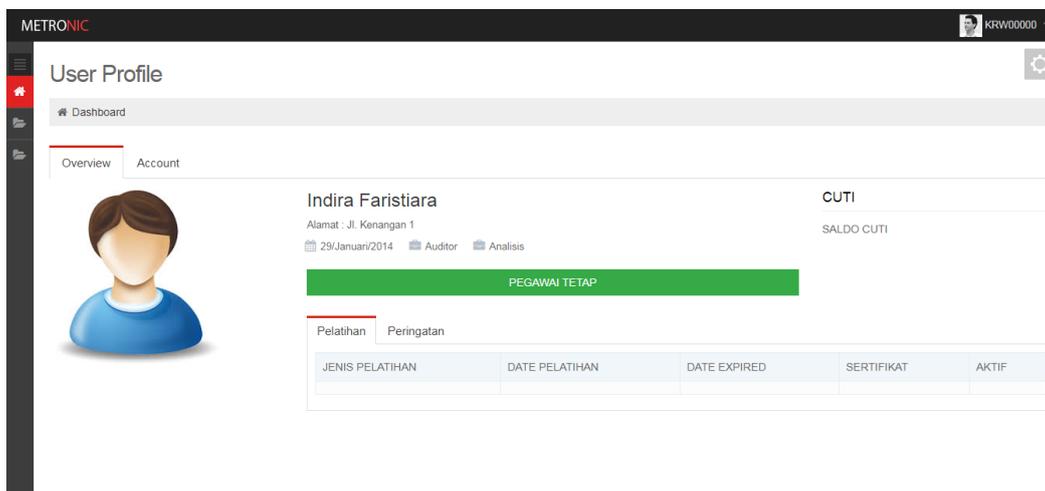
The screenshot displays a data management interface for employee warnings. The left sidebar is identical to the previous screenshot. The main content area is titled 'DATA PERINGATAN PEGAWAI' and includes an 'Add New +' button, a search bar, and a table of records. The table has the following structure:

NIK	NAMA PEGAWAI	DIVISI	JABATAN	SP	KET PEGAWAI	Options
KRW00000	Indira Faristara	Auditor	Analis	SP.1	xxxxxxx	Edit Delete

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 1 of 1 entries' and includes pagination controls for 1 record.

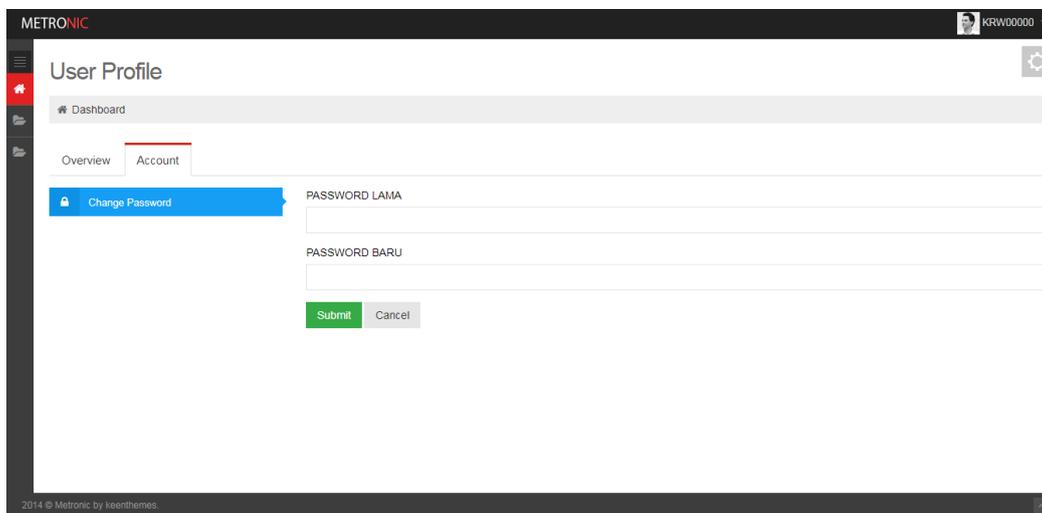
Gambar 4.2.12 Implementasi Halaman *Data Peringatan* Sistem Usulan

l. Menu Utama Pegawai



Gambar 4.2.13 Implementasi Menu Utama Sistem Pegawai Sistem Usulan

m. Halaman Account



Gambar 4.2.14 Implementasi Halaman Account Pegawai Sistem Usulan

n. **Halaman *Form Input Cuti***

The screenshot shows a web application interface for entering leave data. The left sidebar contains navigation options: 'CUTI', 'INPUT CUTI', 'DATA CUTI', and 'LOG OUT'. The main content area is titled 'SALDO CUTI' and contains the following fields:

- KODE CUTI: CTI00001
- NAMA PEGAWAI: Indira Faristara
- TGL CUTI: [Empty]
- TGL SELESAI: [Empty]
- LAMANNYA CUTI: [Empty]
- ALASAN CUTI: [Large text area]

Buttons: Submit, Cancel

Gambar 4.2.15 Implementasi Halaman *Form Input Cuti* Pegawai Sistem Usulan

o. **Halaman *Data Cuti***

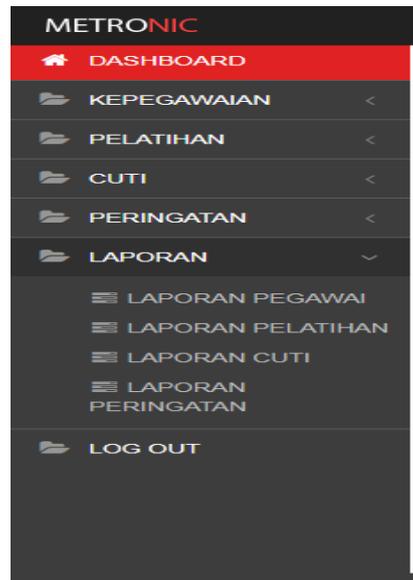
The screenshot shows a data table for leave records. The table has the following structure:

NAMA PEGAWAI	TANGGAL CUTI	TANGGAL SELESAI	ALASAN CUTI	HARI	STATUS	APPROVAL
Indira Faristara	08/Februari/2018	09/Februari/2018	xxxxxx	1	APPROVED	
Indira Faristara	08/Februari/2018	09/Februari/2018	xxxxxx	1	PENGAJUAN	

Additional UI elements: 'Add New +', '5 records', 'Search:', 'Showing 1 to 2 of 2 entries', and pagination controls.

Gambar 4.2.16 Implementasi Halaman *Data Cuti* Pegawai Sistem Usulan

p. Laporan Seluruh *Input*



Gambar 4.2.17 Implementasi Halaman Laporan Seluruh *Input*

5. Kesimpulan dan saran

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dari bab diatas maupun pembahasan dari hasil penelitian yang telah dilakukan, maka penulis akan mencoba menarik kesimpulan tentang penerapan Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian (studi kasus di CV. XYZ Medical). Adapun kesimpulannya, yaitu:

1. Dengan rancangan Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian ini dapat membantu pengolahan data pegawai, data *training*, data cuti dan data peringatan berbasis *web*.
2. Data dan dokumen yang ada tidak tercecer dan tidak mengalami *double input*.
3. Dengan adanya Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian ini dapat membantu keakuratan dalam pembuatan data.

4. Data yang ada dapat di-*share* langsung ke sistem yang dimiliki pegawai tanpa harus menggunakan kertas.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, penulis menyarankan beberapa hal sebagai berikut:

1. Pembuatan program ini masih dapat dikembangkan seiring dengan berkembangnya spesifikasi kebutuhan pengguna, seperti *input* absen dan lain-lain.
2. Perusahaan sebaiknya memberikan pelatihan mengenai Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian yang baru, agar pegawai dapat mengoperasikan sistem tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Anhar. 2010. Panduan Menguasai *PHP & MySQL*. Jakarta: Media Kita.
- [2] Arief, M. Rudyanto. 2011. Pemrograman *Web* Dinamis menggunakan *PHP* dan *MySQL*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- [3] Aditya, Alan Nur. 2011. Jago *PHP* dan *MySQL*. Bekasi: DUNIA KOMPUTER.
- [4] AMIK YMI. 2012. Pelatihan Desain *Web* dengan *Adobe Dreamweaver CS5*. Tegal.
- [5] Daryanto, 2012. Dasar Pemrograman *Web PHP-MYSQL* dengan *Dreamweaver*. ITB: Bandung.
- [6] Hidayat, Rahmat. 2010. Cara Praktis Membangun *Website* Gratis. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [7] Hidayat, Taufik. 2008. Panduan Membuat Toko Online dengan *OSCommerce*. Jakarta: Mediakita.
- [8] Kusriani. 2007. Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data. Yogyakarta: CV ANDI.
- [9] Purnomo, V. P. 2005. Cara Mudah Membuat *Website* Dengan *Dreamweaver MX*. Jakarta: Dian Rakyat.
- [10] Setiawan, (2013). Pemrograman *Web* dengan *HTML*. Bandung :Informatika.
- [11] Suyanto, Asep Herman. 2008. *Step by Step Web Design Theory and Practice* Edisi II. Yogyakarta: Andi Publisher.