

Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web pada XYZ Rental Car Bekasi

Alcianno G. Gani

Universitas Dirgantara Marsekal Suryadarma
Localghost2000@gmail.com

Info Artikel

Histori Artikel:

Received May 2, 2025
Accepted June 10, 2025
Published July 1, 2025

Kata kunci:

System Development Life Cycle
(SDLC), Sistem Informasi,
Penyewaan Mobil, Berbasis Web

Penulis Korespondensi:

Alcianno G. Gani
Email: localghost2000@gmail.com

ABSTRAK

Manusia kini hidup di dunia yang informasi dan teknologinya hidup berdampingan. Rental merupakan bisnis berbasis jasa yang mencakup komponen sewa guna usaha yang disertai dengan perjanjian. Rental tersebut adalah mobil. Rental Mobil XYZ kini memproses data secara rutin untuk setiap transaksi rental, sehingga mengakibatkan prosedur rental menjadi panjang. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah pengembangan sistem *System Development Life Cycle* (SDLC). *Website* ini akan memudahkan karyawan dan pemilik untuk memproses data rental mobil yang sebelumnya dilakukan di atas kertas. Sistem informasi rental mobil XYZ Rental Car dapat menghasilkan informasi rental yang lebih akurat dengan memproses, mencari data transaksi rental, dan mengambil data pengembalian mobil. Sistem ini dapat dibuat lebih animasi sehingga tampilannya lebih menarik. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah Sistem informasi dalam bentuk *website*, di mana dengan metode baru ini, pemilik rental dapat mengaksesnya sehingga dapat lebih memastikan data dan informasi mobil selalu terkini bagi pelanggan. Konfirmasi pengembalian mobil yang tidak dapat diimplementasikan dalam sistem; pengembangan sistem lebih lanjut diperlukan untuk memudahkan pelanggan mengembalikan mobil rental melalui *website*.

I. PENDAHULUAN

Dengan kemajuan teknologi yang cepat, manusia sekarang menjadi bagian dari kehidupan yang berkaitan dengan informasi. Akibatnya, beberapa orang harus beralih ke penelusuran manual, yang membutuhkan waktu lebih lama untuk menemukan apa yang mereka cari. Kemajuan dalam teknologi informasi saat ini memungkinkan pengelolaan data dilakukan dengan lebih akurat dan efisien. Tujuan penggunaan teknologi adalah untuk meningkatkan berbagai aspek pengelolaan informasi, seperti kecepatan dan ketepatan waktu pemrosesan serta ketelitian dan keakuratan data. Ini memungkinkan pengembangan sistem informasi melalui jaringan kabel atau internet. Bisnis juga dapat menggunakan internet sebagai alat promosi untuk menjual barang mereka, serta melakukan jual beli, pemesanan, dan aktivitas lainnya.

Rental adalah bisnis jasa yang memiliki elemen sewa menyewa. Ini adalah perjanjian atau kesepakatan di mana penyewa harus membayar atau memberikan imbalan kepada pemilik barang yang dipinjamkan. (Paryanto et al., 2014). Yang dimaksud rental di sini adalah rental mobil (Budiarto, 2016). Karena kualitas transportasi umum yang buruk, penggunaan mobil meningkat. Namun, harga mobil terlalu tinggi untuk beberapa orang, sehingga rental mobil merupakan alternatif untuk orang-orang yang ingin melakukan perjalanan (Salamah & Rusady, 2019).

Berdasarkan penelitian dan wawancara dengan pihak Management XYZ Rental Car, didapatkan kesimpulan permasalahan dalam sistem informasi penyewaan yaitu sulitnya staf teknis dalam meng-*input* data rekapitulasi serta laporan transaksi penyewaan yang kurang baik. Pembuatan sistem informasi penyewaan mobil pada XYZ Rental Car dibangun pada sistem berbasis *web* ini, diharapkan akan menjadi sebuah alternatif dalam melakukan rekapitulasi data dan pelayanan informasi penyewaan mobil secara rinci. Sistem ini bersifat umum, sehingga masyarakat dapat mengakses

informasi secara bebas. *Administrator* sebagai pemberi layanan informasi, yang bertugas memberikan pembaharuan dan mengubah konten penyewaan mobil dan informasinya.

II. METODE

2.1 Metode Pengumpulan Data

1. Studi Pustaka
Studi Pustaka adalah suatu langkah untuk mendapatkan informasi dari penelitian terdahulu.
2. Observasi
Observasi adalah pengamatan langsung, melihat, dan pengumpulan data yang diperlukan di lokasi penelitian dikenal sebagai observasi.
3. Wawancara
Wawancara yang dilakukan adalah penulis menanyakan langsung kepada Kepala Sekolah untuk mendapatkan beberapa informasi yang dibutuhkan.

2.2 Metode Pengembangan Sisten

Dalam penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem *System Development Life Cycle* (SDLC), yaitu sebagai berikut:

1. Analisis
Tahap ini bertujuan untuk memahami permasalahan dan kebutuhan sistem secara menyeluruh.
 - a. Identifikasi Masalah
Owner kesulitan dalam merekap data transaksi penyewaan mobil karena dilakukan secara manual dan rawan kesalahan pencatatan.
 - b. Identifikasi Kebutuhan Informasi
 - Data penyewaan mobil (tanggal sewa, lama sewa, jenis mobil, biaya sewa).
 - Data pelanggan dan data supir.
 - Riwayat transaksi dan status kendaraan (tersedia / disewa).
 - c. Studi Kelayakan
Menganalisis aspek teknis, operasional, dan ekonomis apakah sistem layak untuk dikembangkan.
2. Perancangan
Tahap ini memfokuskan pada perancangan sistem secara teknis, baik dari sisi antarmuka maupun struktur data.
 - a. Perancangan Basis Data
 - Menentukan jenis *database*: MySQL karena ringan, *open-source*, dan cocok untuk *web*.
 - Membuat skema *database* yang mencakup entitas seperti: pelanggan, supir, kendaraan, transaksi, jadwal sewa.
 - b. Perancangan Antarmuka
Merancang halaman *web* yang responsif dan *user-friendly*, seperti:
 - Halaman login admin dan pelanggan.
 - Form penyewaan kendaraan.
 - Laporan transaksi.
 - *Dashboard* pemantauan status mobil.
3. Pengkodean
Karena PHP adalah bahasa pemrograman dasar untuk membuat *website*, sistem informasi penyewaan mobil XYZ *Rent Car* menggunakan PHP. Proses ini menguji *coding*, menu-menu, dan transaksi di situs *web* sistem informasi XYZ *Rent Car* untuk memastikan bahwa *input* yang digunakan menghasilkan *output* yang tepat.
4. Pengujian
 - Dilakukan uji coba sistem oleh *user* terbatas.
 - Validasi dan verifikasi *output* transaksi, laporan, dan pencatatan data.
 - Jika ditemukan bug/error, kembali ke tahap *coding* untuk revisi.
5. Implementasi
 - Sistem diunggah ke *server hosting*.
 - Diuji secara langsung oleh pengguna akhir (admin, staf, pelanggan).
 - Panduan penggunaan sistem disediakan.

6. Pemeliharaan

- Perawatan sistem berkala, seperti *backup database*, pembaruan fitur, atau perbaikan *bug* jika ditemukan.
- Memberikan pelatihan teknis kepada operator/admin.

Berikut ilustrasi alur SDLC secara visual:

graph TD

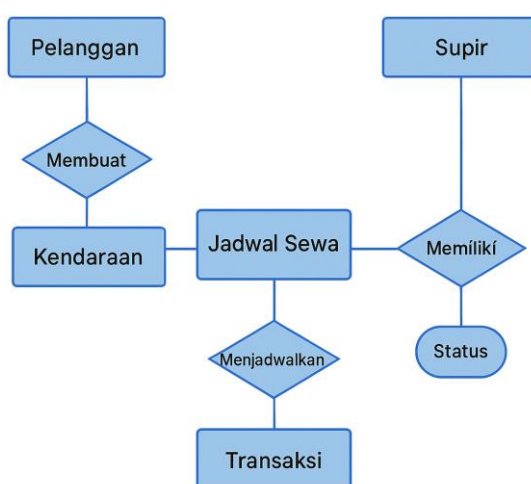
A[Analisis Sistem] --> B[Perancangan Sistem]

B --> C[Pengkodean]

C --> D[Pengujian]

D --> E[Implementasi]

E --> F[Pemeliharaan]



Gambar diagram ERD berdasarkan kebutuhan *XYZ Rent Car*.

III. PEMBAHASAN

6.1. Permasalahan

Dari hasil penelitian pada *XYZ Rent Car*, maka ditemukan permasalahan yaitu: *XYZ Rent Car* saat ini menggunakan sistem informasi pengolahan data secara konvensional setiap transaksi penyewaan sehingga waktu yang dibutuhkan sangat lama dalam proses penyewaan, dan kegiatan dalam penambahan data mobil dan data supir.

6.2. Alternatif Pemecahan Masalah

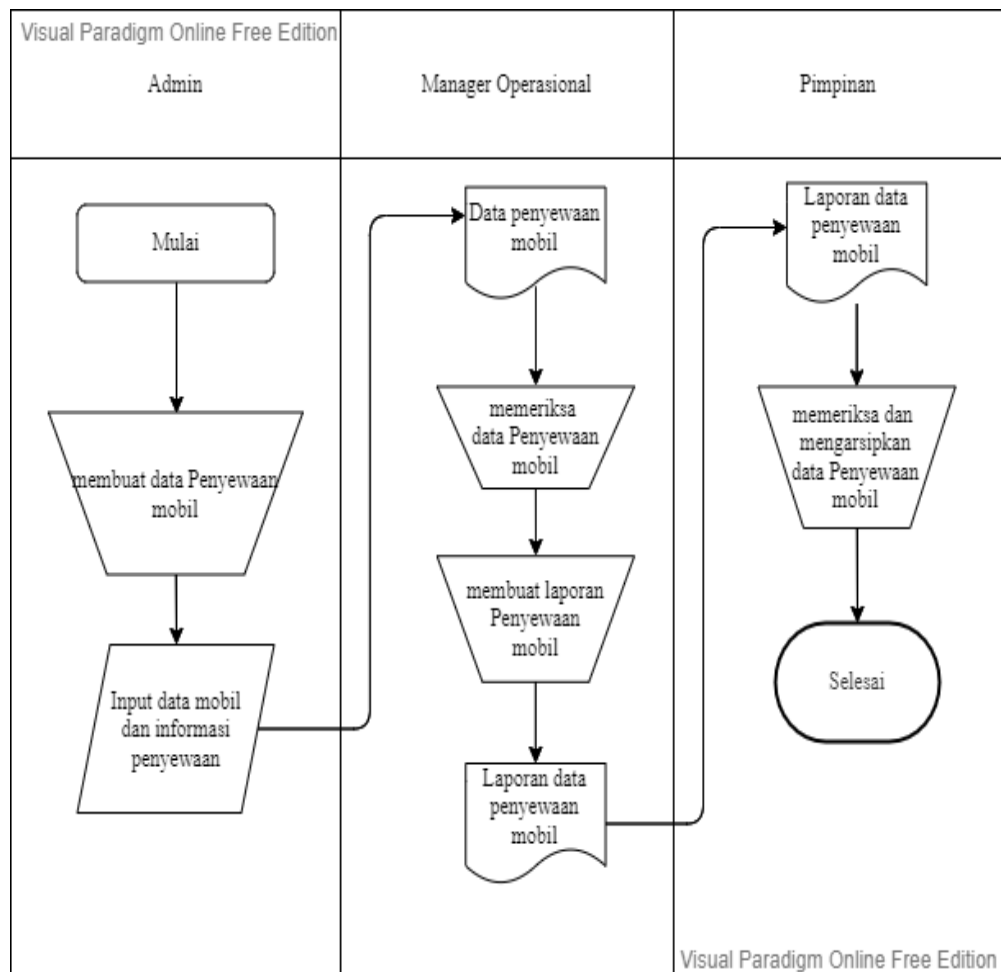
Berdasarkan masalah tersebut, terbentuk gagasan untuk membuat Sistem Informasi Penyewaan Mobil berbasis *Web* untuk *XYZ Rent Car*. Aplikasi ini diharapkan untuk dapat memberikan kemudahan dalam pengolahan data dan membantu mencatatkan transaksi yang lebih aktual.

6.3. Analisa Sistem Berjalan

Permasalahan tersebut yang menyebabkan tujuan sistem tidak tercapai, akibatnya langkah pertama adalah mengidentifikasi masalah yang terjadi. Kesimpulan dari masalah sistem informasi penyewaan adalah laporan transaksi penyewaan yang buruk dan kesulitan bagi staf teknis untuk memasukkan data rekapitulasi. Sistem berbasis *web* ini digunakan untuk membangun sistem informasi penyewaan mobil untuk *XYZ Rental Car*.

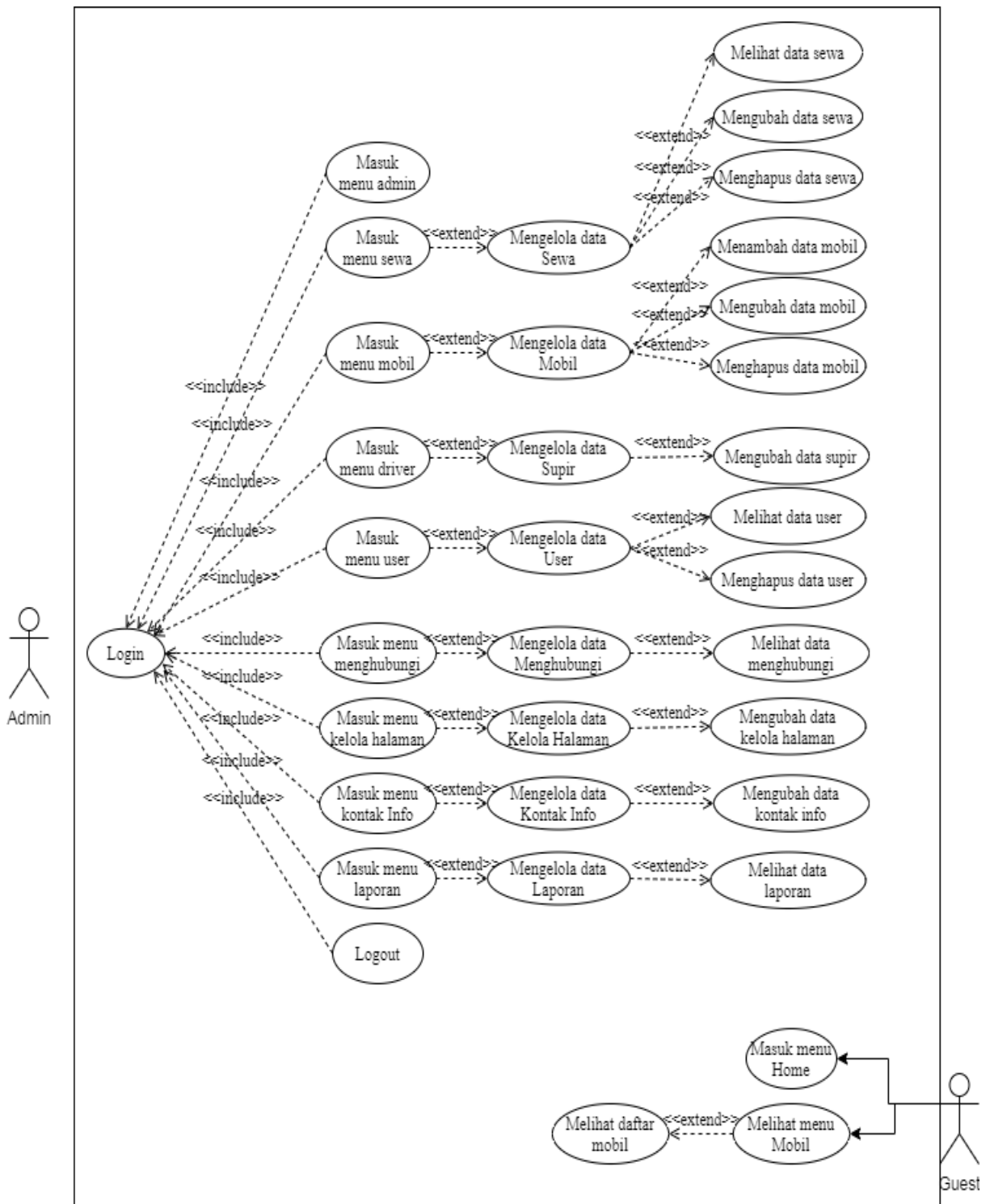
Analisis sistem adalah tahap interaksi yang terdiri dari data dan informasi yang berkaitan dengan sistem. Tujuannya adalah:

1. Menilai sistem yang nantinya akan meningkatkan dan mendukung kinerja sistem yang akan dibuat.
2. Menganalisa sistem yang sedang berjalan dari proses aliran data atau informasi dan pelaku sistem.
3. Memungkinkan sistem yang dikembangkan terhadap proses dan sub-proses, dapat dimodifikasi atau lebih mudah digunakan dengan sistem yang terotomatisasi.



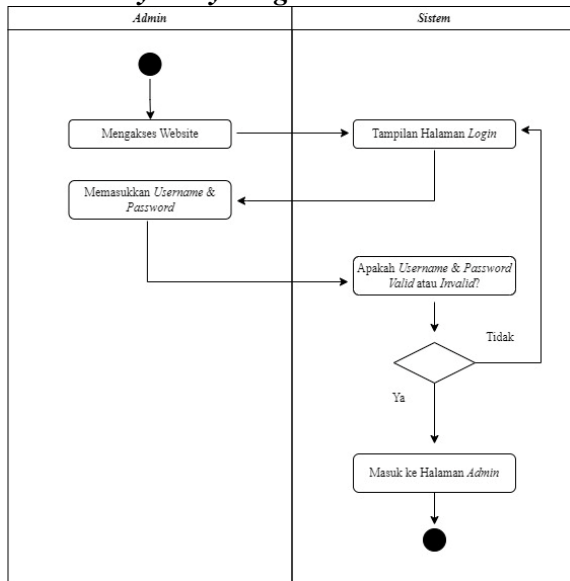
Gambar *Flowmap* Sistem yang Berjalan

6.4. Use Case Diagram Sistem Berjalan

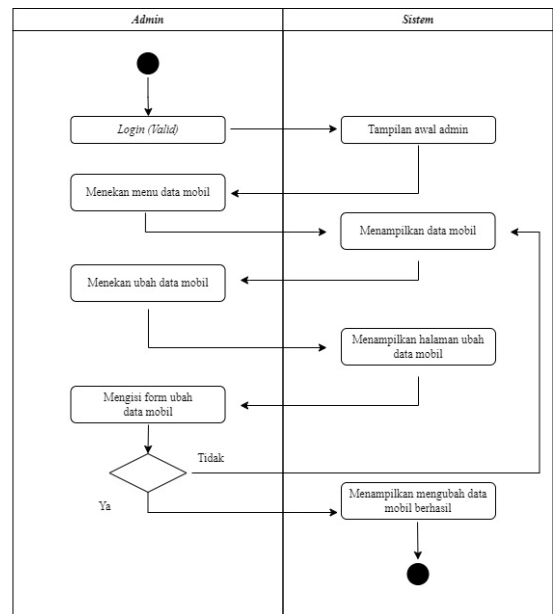


Gambar Use Case Diagram

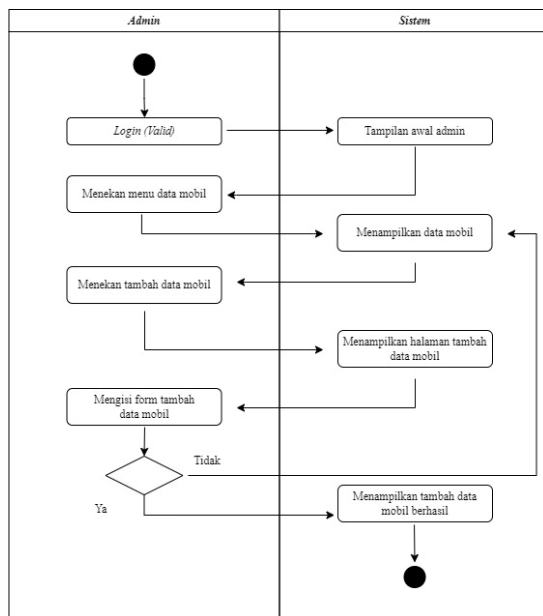
6.5. Activity Diagram



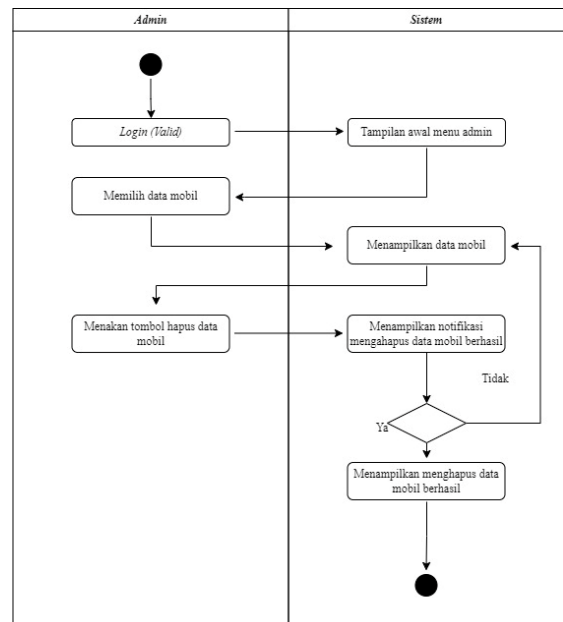
Gambar Activity Diagram Login



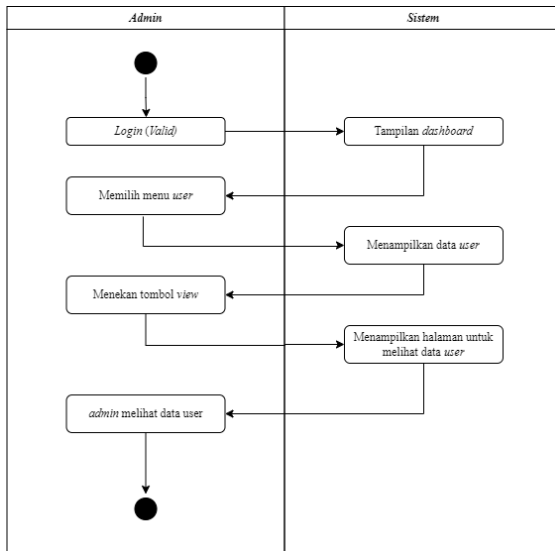
Gambar Activity Diagram mengubah data mobil



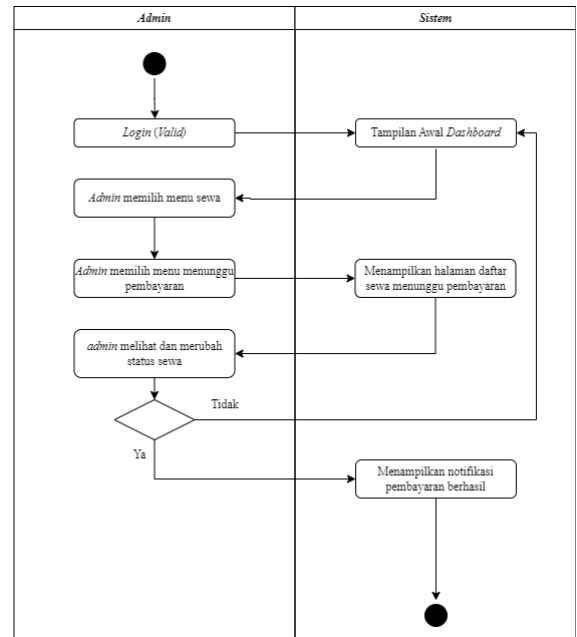
Gambar Activity Diagram menambah data mobil



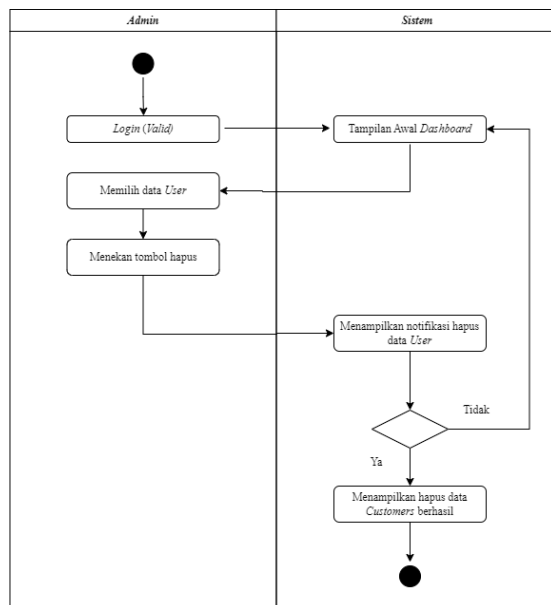
Gambar Activity Diagram menghapus data mobil



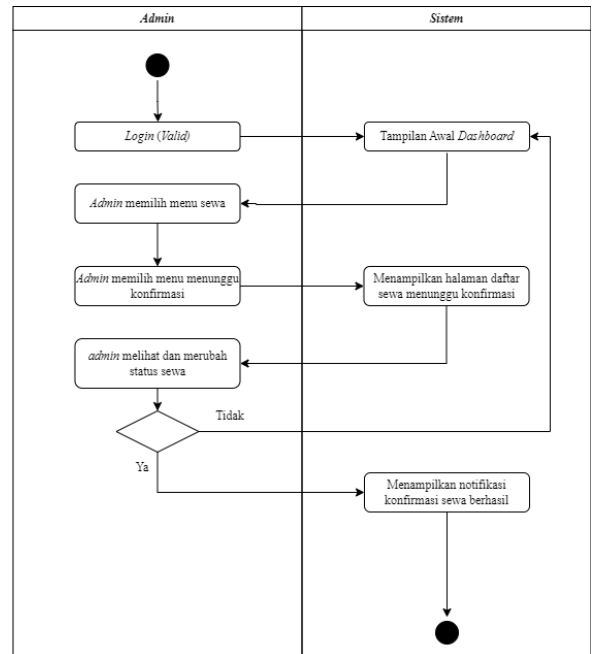
Gambar Activity Diagram melihat data User



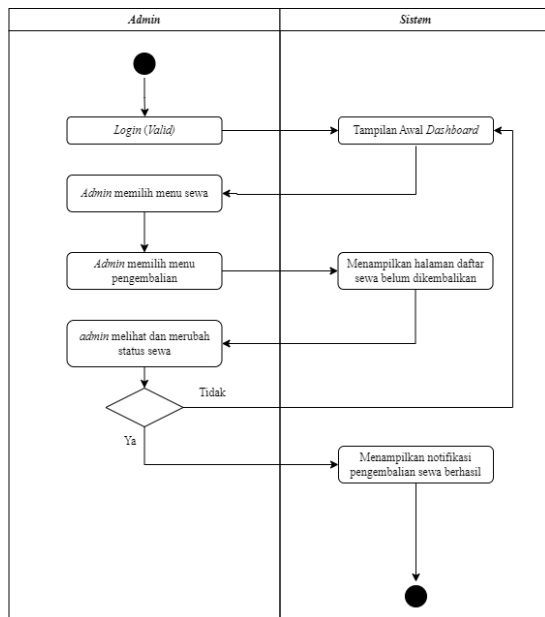
Gambar Activity Diagram daftar sewa menunggu pembayaran



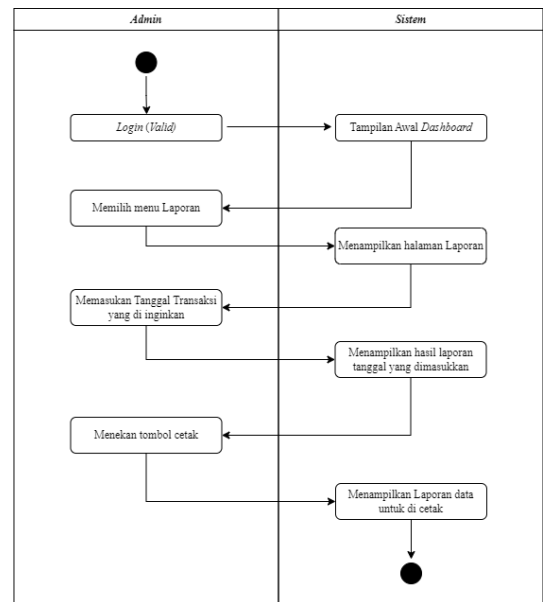
Gambar Activity Diagram menghapus data User



Gambar Activity Diagram sewa menunggu konfirmasi



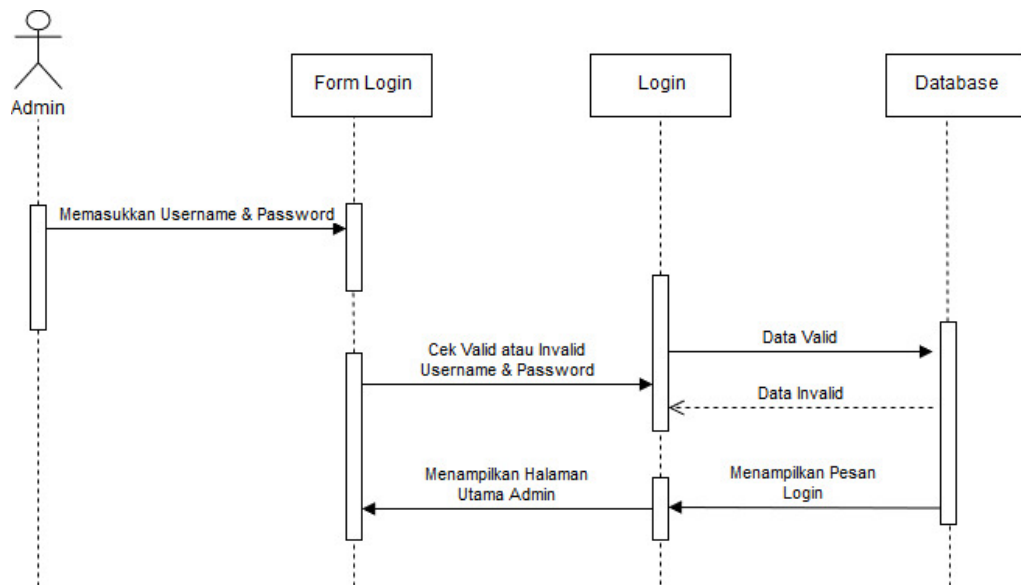
Gambar Activity Diagram Pengembalian



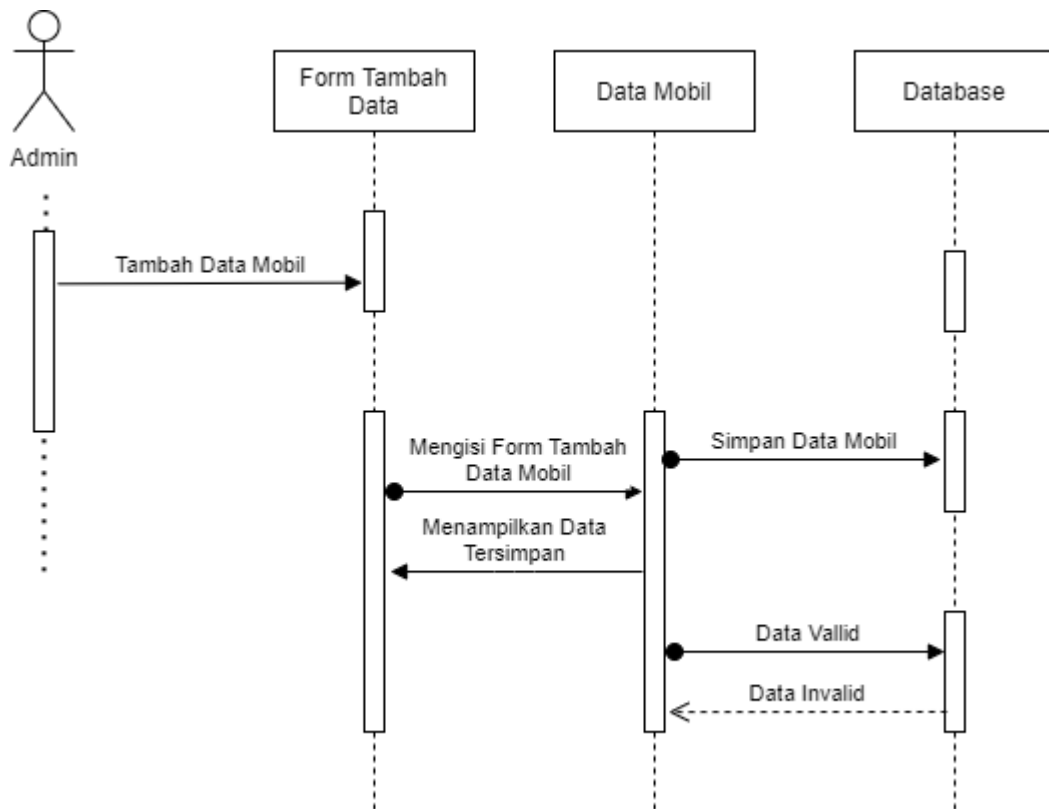
Gambar Activity Diagram Menampilkan Data Laporan

6.6. Sequence Diagram

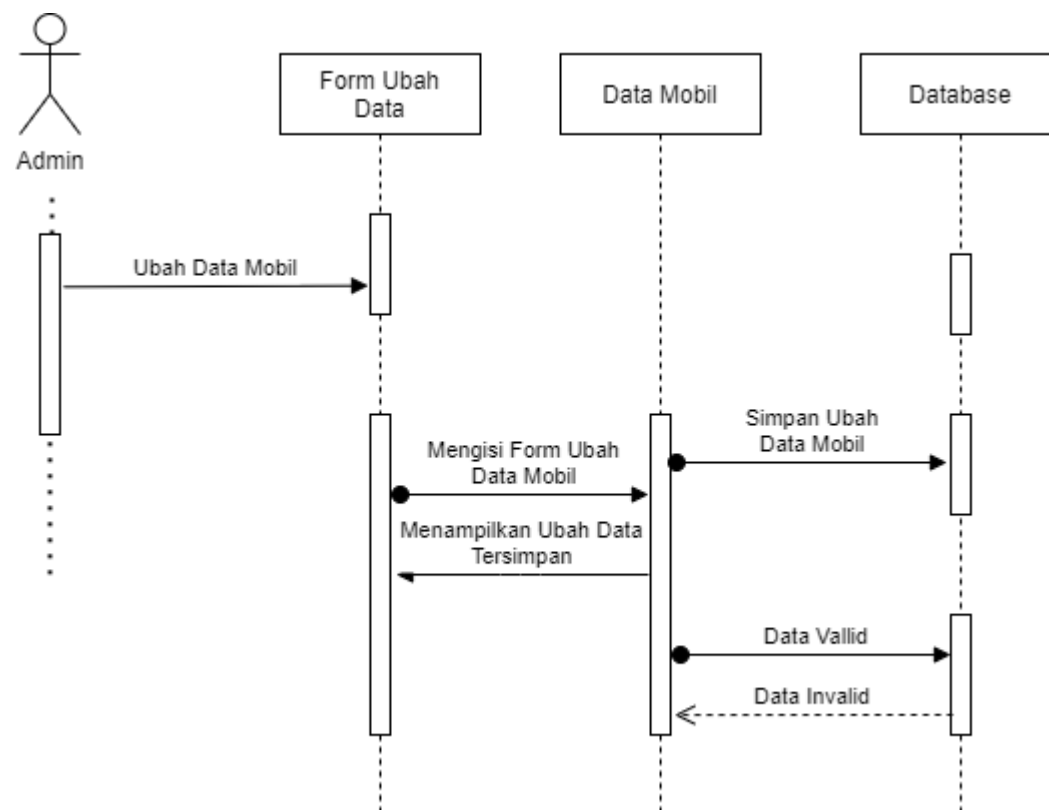
Aktor harus memasukkan username dan password mereka di situs web untuk dapat mengakses sistem informasi penyewaan mobil dengan otoritas masing-masing aktor.



Gambar Diagram Sequence Admin Login



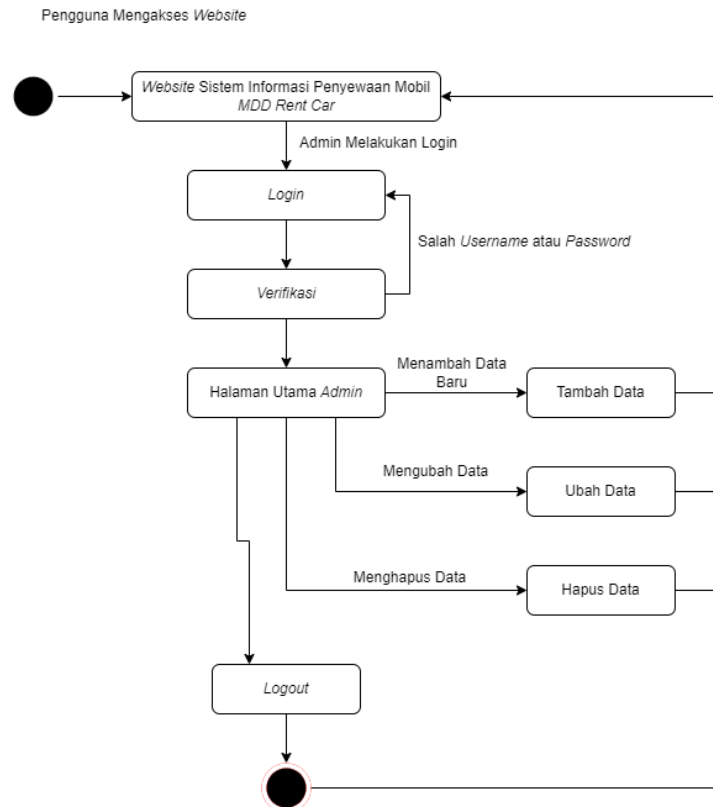
Gambar Diagram Sequence Input Data



Gambar Diagram Sequence Ubah Data

6.7. Statechart Diagram

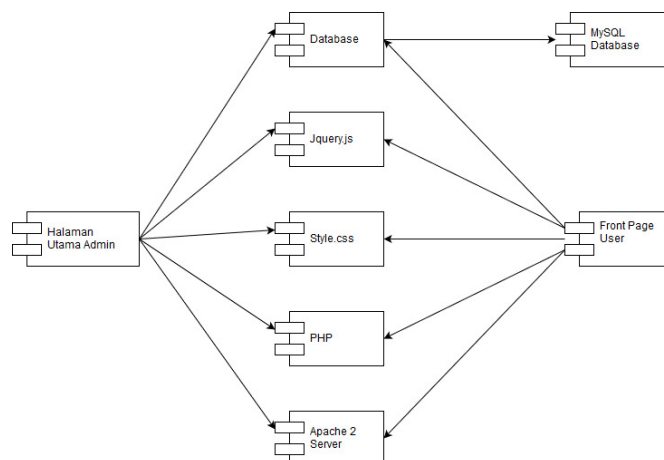
Pada bagian ini dijelaskan bagaimana suatu objek pada sistem mengalami perubahan keadaan karena stimuli yang diberikan oleh admin dan pengguna.



Gambar Statechart Diagram Sistem Penyewaan Mobil

6.8. Component Diagram

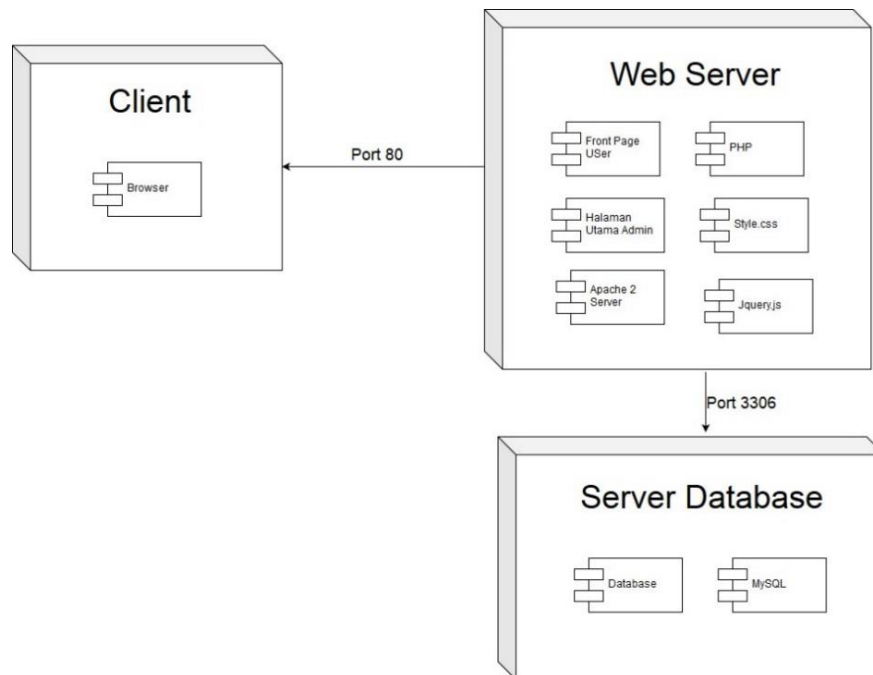
Diagram komponen dapat berguna dalam merancang dan mengembangkan sistem berbasis komponen. Karena berfokus pada analisis sistem berorientasi objek dan desain. Berikut adalah diagram diagram komponen dari *website* Penyewaan Mobil.



Gambar Component Diagram Sistem Penyewaan Mobil

6.9. Deployment Diagram

Deployment diagram menggambarkan *detail* bagaimana komponen di deploy dalam infrastruktur sistem, dimana komponen akan terletak (pada mesin, server atau piranti keras). Berikut adalah diagram komponen dari website Penyewaan Mobil.



Gambar *Deployment Diagram* Sistem Penyewaan Mobil

6.10. Perancangan Antarmuka

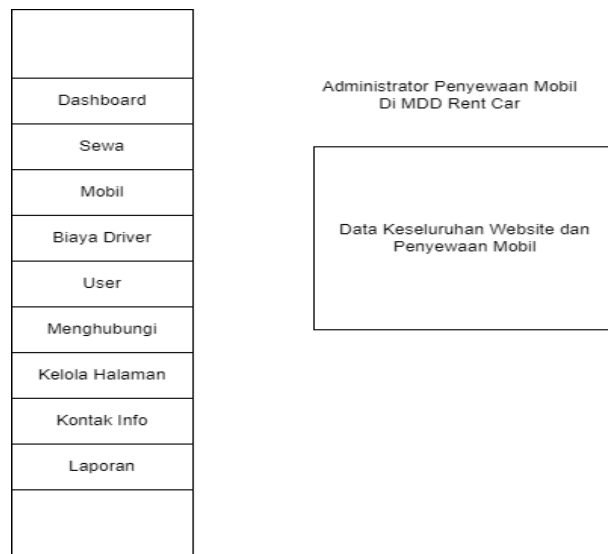
Login AdministratorX

Username

Password

LOGIN

Gambar Perancangan *Login*



Gambar Perancangan Halaman Utama

Add Mobil							
No	Nama Mobil	Merek	No. Polisi	Harga/Hari	Type BB	Tahun	Aksi
							Edit, Hapus
							Edit, Hapus

<< Prev 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Next >>

Gambar Perancangan Halaman Data Mobil

No	Nama	Email	Telp	Alamat	KTP	KK	Aksi
							View, Hapus
							View, Hapus

<< Prev 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Next >>

Gambar Perancangan Halaman User

No	Kode Sewa	Mobil	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Total	Penyewa	Status	Aksi
								View

<< Prev 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Next >>

Gambar Perancangan Halaman Sewa

Filter Laporan Transaksi

Dari Tanggal

dd/mm/yyyy

Sampai Tanggal

dd/mm/yyyy

Tampilkan Data

Gambar Perancangan Halaman Laporan

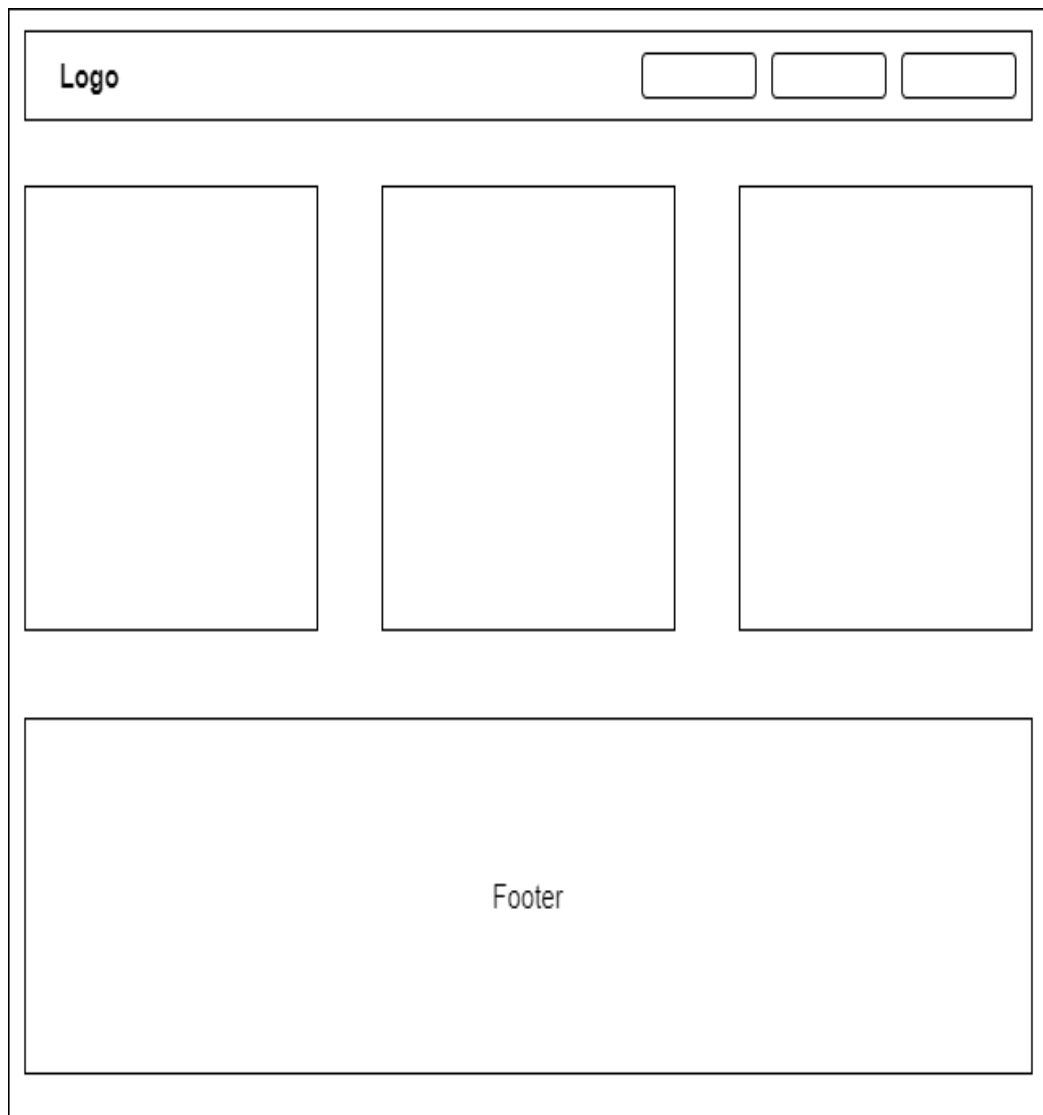
Logo

Book A Cars Today!

SlideShow

Footer

Gambar Perancangan Halaman Utama



Gambar Perancangan Halaman Mobil

Logo

Data Transaksi Anda

Footer

Gambar Perancangan Halaman Riwayat Sewa

6.11. Implementasi Database (MySQL)

1. Tabel Admin

```
CREATE TABLE `admin` (
  `id` int(11) NOT NULL,
  `UserName` varchar(100) NOT NULL,
  `Password` varchar(100) NOT NULL,
  `updatationDate` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00' ON UPDATE
current_timestamp()
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Tabel Booking

```
CREATE TABLE `booking` (
  `kode_booking` varchar(8) NOT NULL,
  `id_mobil` int(11) NOT NULL,
  `tgl_mulai` date NOT NULL,
  `tgl_selesai` date NOT NULL,
```

```

'durasi' int(11) NOT NULL,
'driver' int(11) NOT NULL,
'status' varchar(20) NOT NULL,
'email' varchar(100) NOT NULL,
'pickup' varchar(30) NOT NULL,
'tgl_booking' date NOT NULL,
'bukti_bayar' varchar(100) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

```

3. Tabel Cek Booking

```

CREATE TABLE 'cek_booking' (
  'kode_booking' varchar(8) NOT NULL,
  'id_mobil' int(11) NOT NULL,
  'tgl_booking' varchar(10) NOT NULL,
  'status' varchar(20) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

```

4. Tabel Merek

```

CREATE TABLE 'merek' (
  'id_merek' int(11) NOT NULL,
  'nama_merek' varchar(120) NOT NULL,
  'CreationDate' timestamp NULL DEFAULT current_timestamp(),
  'UpdationDate' timestamp NULL DEFAULT NULL ON UPDATE current_timestamp()
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

```

5. Tabel Contact Us Info

```

CREATE TABLE 'contactusinfo' (
  'id_info' int(11) NOT NULL,
  'alamat_kami' tinytext DEFAULT NULL,
  'email_kami' varchar(255) DEFAULT NULL,
  'telp_kami' char(11) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

```

6. Tabel Mobil

```
CREATE TABLE `mobil` (
  `id_mobil` int(11) NOT NULL,
  `nama_mobil` varchar(150) DEFAULT NULL,
  `id_merek` int(11) DEFAULT NULL,
  `nopol` varchar(20) NOT NULL,
  `deskripsi` longtext DEFAULT NULL,
  `harga` int(11) DEFAULT NULL,
  `bb` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `tahun` int(6) DEFAULT NULL,
  `seating` int(11) DEFAULT NULL,
  `image1` varchar(120) DEFAULT NULL,
  `image2` varchar(120) DEFAULT NULL,
  `image3` varchar(120) DEFAULT NULL,
  `image4` varchar(120) DEFAULT NULL,
  `image5` varchar(120) DEFAULT NULL,
  `AirConditioner` int(11) DEFAULT NULL,
  `PowerDoorLocks` int(11) DEFAULT NULL,
  `AntiLockBrakingSystem` int(11) DEFAULT NULL,
  `BrakeAssist` int(11) DEFAULT NULL,
  `PowerSteering` int(11) DEFAULT NULL,
  `DriverAirbag` int(11) DEFAULT NULL,
  `PassengerAirbag` int(11) DEFAULT NULL,
  `PowerWindows` int(11) DEFAULT NULL,
  `CDPlayer` int(11) DEFAULT NULL,
  `CentralLocking` int(11) DEFAULT NULL,
  `CrashSensor` int(11) DEFAULT NULL,
  `LeatherSeats` int(11) DEFAULT NULL,
  `RegDate` timestamp NOT NULL DEFAULT current_timestamp(),
  `UpdationDate` timestamp NULL DEFAULT NULL ON UPDATE current_timestamp()
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Tabel Pages

```
CREATE TABLE `tblpages` (
  `id` int(11) NOT NULL,
  `PageName` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `type` varchar(255) NOT NULL DEFAULT "",
  `detail` longtext NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. Table User

```
CREATE TABLE `users` (
  `id_user` int(11) NOT NULL,
  `nama_user` varchar(120) DEFAULT NULL,
  `email` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `password` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `telp` char(11) DEFAULT NULL,
  `alamat` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `ktp` varchar(120) NOT NULL,
  `kk` varchar(120) NOT NULL,
  `RegDate` timestamp NULL DEFAULT current_timestamp(),
  `UpdationDate` timestamp NULL DEFAULT NULL ON UPDATE current_timestamp()
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6.12. Pengujian alpha

Pengujian *Alpha* melibatkan tim uji independen atau pengguna potensial di situs pengembang untuk menjalankan pengujian operasional yang sebenarnya atau simulasi. Metode pengujian *Black Box* digunakan untuk menguji sistem ini, yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk menguji *website* sistem informasi penyewaan mobil yang dimiliki oleh *XYZ Rental Car* ini. Pengujian dilakukan pada fungsi sistem untuk mengetahui apakah fungsinya berjalan sesuai dengan harapan.

1. Agenda Pengujian Admin

Tabel Agenda Pengujian Admin

No	Menu Pengujian	Keterangan Pungujian	Jenis Pengujian
1	Login	Verifikasi login admin	Black Box
2	Pengolahan Data	Tambah data mobil	Black Box
		Edit data Mobil	Black Box
		Hapus data Mobil	Black Box
3	Transaksi	Menampilkan data transaksi	Black Box
4	Laporan	Menampilkan data laporan sewa	Black Box

2. Agenda Pengujian Guest

Tabel Agenda Pengujian Guest

No	Menu Pengujian	Keterangan Pungujian	Jenis Pengujian
1	Login	Verifikasi login admin	Black Box
2	Pengolahan Data	Tambah data mobil	Black Box
		Edit data Mobil	Black Box
		Hapus data Mobil	Black Box
3	Transaksi	Menampilkan data transaksi	Black Box

6.13. Kasus Pengujian

1. Pengujian Login

Pengujian fungsi *login* untuk menentukan apakah *admin* dapat mengakses halaman *administrator* guna mengelola data. Pengujian fungsi *login* dapat dijelaskan pada tabel berikut:

Tabel Pengujian Login Admin (Data Normal)

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Aktor	Admin
Data Input	Username: admin; Password: admin
Yang Diharapkan	Data input dimasukkan lalu klik <i>login</i>. Apabila data input benar maka aktor akan dapat mengakses halaman administrator.
Pengamatan	Aktor memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dan klik <i>login</i> lalu berhasil mengakses halaman administrator.
Kesimpulan	Fungsi berjalan dengan baik.

Tabel pengujian *Login Admin* (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aktor	<i>Admin</i>
Data Input	<i>Username: (tidak diisi); Password: (tidak diisi)</i>
Yang Diharapkan	Setelah aktor <i>klik tombol login</i> , akan muncul alert “ <i>Login Gagal! Username atau Password Salah !</i> ”
Pengamatan	Aktor memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dan <i>klik login</i> lalu alert “ <i>Login Gagal! Username atau Password Salah!</i> ” muncul. Sesuai yang diharapkan.
Kesimpulan	Fungsi berjalan dengan baik.

2. Pengujian Pengolahan Data Mobil

Pengujian fungsi ini untuk menentukan apakah *admin* dapat melakukan pengolahan data seperti tambah, ubah dan hapus data. Pengujian fungsi pengolahan data dapat dijelaskan pada tabel berikut:

Tabel Pengujian Fungsi Pengolahan Tambah Data Mobil(Data Normal)

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Aktor	<i>Admin</i>
Data Input	Aktor mengisi form field baru yang telah disediakan.
Yang Diharapkan	Setelah aktor mengisi seluruh form field, maka data yang di-input akan masuk ke database dan ditampilkan melalui tabel.
Pengamatan	Aktor mengisi form field dan klik save lalu data berhasil masuk ke database dan ditampilkan melalui database. Sesuai yang diharapkan.
Kesimpulan	Fungsi berjalan dengan baik.

Tabel Pengujian Fungsi Edit Data Mobil (Data Normal)

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Aktor	<i>Admin</i>
Data Input	Aktor mengubah form field baru yang telah disediakan.
Yang Diharapkan	Setelah aktor meng-edit form field yang ingin di ubah, maka data yang di-edit akan diperbarui dari database dan ditampilkan melalui tabel.
Pengamatan	Aktor mengedit form field dan klik save lalu data berhasil diperbarui ke database dan ditampilkan kembali dari database. Sesuai yang diharapkan.
Kesimpulan	Fungsi berjalan dengan baik.

Tabel Pengujian Fungsi Hapus Data Mobil (Data Normal)

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Aktor	<i>Admin</i>
Data Input	Data yang akan dilakukan penghapusan.
Yang Diharapkan	Dapat melakukan penghapusan terhadap data

	yang akan dihapus.
Pengamatan	Aktor menekan tombol hapus lalu data berhasil dihapus dan sudah tidak terdapat data tersebut. Sesuai yang diharapkan.
Kesimpulan	Fungsi berjalan dengan baik.

Tabel Pengujian Fungsi Tambah Data Mobil Salah (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aktor	<i>Admin</i>
Data Input	<i>Form field</i> tidak terisi.
Yang Diharapkan	Terdapat tampilan alert “Semua data harus diisi”
Pengamatan	<i>Data form field</i> tidak masuk ke <i>database</i> dan muncul <i>alert</i> “Semua data harus diisi”. Sesuai yang diharapkan.
Kesimpulan	Fungsi berjalan dengan baik.

3. Pengujian Sewa

Pengujian fungsi sewa untuk melihat informasi *tracking* apakah *guest* telah melakukan pembayaran. Pengujian fungsi ini dapat dijelaskan pada tabel berikut:

Tabel Pengujian Fungsi Sewa Menunggu Pembayaran (Data Normal)

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Aktor	<i>Admin</i>
Data Input	Aktor menekan menu sewa.
Yang Diharapkan	Dapat melihat informasi pemesanan sewa mobil yang telah di- <i>input</i> ke <i>database</i> dan ditampilkan melalui tabel.
Pengamatan	Aktor menekan tombol lihat untuk melakukan pengecekan data yang berhasil masuk ke <i>database</i> . Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Fungsi berjalan dengan baik.

Tabel Pengujian Fungsi Sewa Menunggu Konfirmasi (Data Normal)

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Aktor	<i>Admin</i>
Data Input	Aktor mengubah status sewa yang telah disediakan.
Yang Diharapkan	Setelah aktor meng-edit status yang ingin diubah , maka data yang di-edit akan diperbarui dari <i>database</i> dan ditampilkan melalui tabel.
Pengamatan	Aktor menekan tombol ubah status konfirmasi dan klik <i>save</i> lalu data berhasil diperbarui ke <i>database</i> dan ditampilkan melalui tabel pengembalian. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Fungsi berjalan dengan baik.

Tabel Pengujian Fungsi Sewa Pengembalian (Data Normal)

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Aktor	<i>Admin</i>
Data Input	Aktor mengubah status pengembalian yang telah

	disediakan.
Yang Diharapkan	Setelah aktor meng-edit status yang ingin diubah, maka data yang di-edit akan diperbarui dari database dan ditampilkan melalui tabel.
Pengamatan	Aktor menekan tombol ubah status selesai dan klik <i>save</i> lalu data berhasil diperbarui ke database dan ditampilkan melalui tabel pengembalian. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Fungsi berjalan dengan baik.

Tabel Pengujian Fungsi Sewa (Data Normal)

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Aktor	<i>Guest</i>
Data Input	Aktor melakukan input data tanggal sewa yang telah disediakan
Yang Diharapkan	Setelah aktor mengisi seluruh form field, maka data yang di-input akan masuk ke database dan ditampilkan melalui tabel.
Pengamatan	Aktor mengisi form field dan klik <i>save</i> lalu data berhasil masuk ke database dan ditampilkan melalui database. Sesuai yang diharapkan.
Kesimpulan	Fungsi berjalan dengan baik.

4. Pengujian *Search*

Pengujian fungsi *search* untuk menentukan apakah sistem dapat menemukan mobil dengan kata kunci yang dicari guest. Pengujian fungsi ini dapat dijelaskan pada tabel berikut:

Tabel Pengujian *Search*

Kasus dan Hasil Uji	
Aktor	<i>Guest</i>
Data Input	Aktor meng-input pencarian pada lokasi.
Yang Diharapkan	Sistem akan menampilkan kata kunci yang diminta oleh guest.
Pengamatan	Setelah aktor meng-input pencarian, sistem akan menampilkan jenis mobil sesuai dengan kata kunci yang dicari. Sesuai yang diharapkan.
Kesimpulan	Fungsi berjalan dengan baik.

5. Pengujian Laporan

Pengujian fungsi laporan untuk menentukan apakah sistem dapat menampilkan data laporan yang diinginkan. Pengujian fungsi ini dapat dijelaskan pada tabel berikut:

Tabel Pengujian Laporan

Kasus dan Hasil Uji	
Aktor	<i>Admin</i>
Data Input	Aktor meng-input form field yang disediakan.

Yang Diharapkan	Sistem akan menampilkan data tanggal yang diminta oleh admin dari database dan ditampilkan melalui tabel.
Pengamatan	Setelah aktor meng-input data tanggal, sistem akan menampilkan data yang sesuai lalu ditampilkan melalui tabel. Sesuai yang diharapkan.
Kesimpulan	Fungsi berjalan dengan baik.

6.14. Kesimpulan Pengujian Alpha

Hasil pengujian Alpha menunjukkan bahwa kesalahan sintaks masih dapat terjadi dalam proses. Namun, sistem dapat menghasilkan hasil yang diharapkan jika berfungsi dengan baik. Kesimpulan dari agenda pengujian fungsi dapat disajikan dalam tabel berikut:

Tabel Kesimpulan Agenda Pengujian

No.	Agenda Pengujian	Kesimpulan
1.	Pengujian Login	Fungsi berjalan dengan baik
2.	Pengujian Pengolahan Data Mobil	Fungsi berjalan dengan baik
3.	Pengujian Sewa	Fungsi berjalan dengan baik
4.	Pengujian <i>Search</i>	Fungsi berjalan dengan baik
5.	Pengujian Laporan	Fungsi berjalan dengan baik

IV. PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang bisa diambil dari hasil analisis, perancangan dan penyusunan *website* sampai dengan tahap *testing* adalah, manfaat dari *website* ini dapat mempermudah para staf dan pemilik dalam proses pengolahan data penyewaan mobil yang sebelumnya hanya dilakukan menggunakan kertas dan Sistem informasi penyewaan mobil XYZ *Rental Car* ini dapat menghasilkan informasi penyewaan yang lebih akurat dalam hal pengolahan, pencarian informasi data transaksi penyewaan serta data pengembalian mobil.

4.2. Saran

- Sistem ini bisa dikembangkan menjadi lebih animatif sehingga tampilan lebih menarik.
- Untuk selalu meng-*update* data mobil dan informasi yang dibutuhkan oleh konsumen.
- Konfirmasi pengembalian mobil yang belum dapat di terapkan dalam sistem, maka perlu dibuat pengembangan sistem lebih lanjut untuk memudahkan konsumen dalam mengembalikan mobil yang disewa melalui *website*.

DAFTAR PUSTAKA

- Budiarto, I. (2016). Sistem informasi persewaan mobil berbasis web menggunakan metode uml. *Skripsi*, 2. <http://eprints.ums.ac.id/46089/1/naskah publikasi iwan.pdf>
- Khodijah, N. R. (2015). Penyewaan Rental Mobil Kota Cirebon Dengan Menggunakan Google Api Berbasis We. *Jurnal Online ICT STMIK IKMI*, 14(2), 14(2), 52–62.
- Lubis, A. (2016). Basis Data Dasar. *Deepublish, April*, 124.
- M.S, D. K. (2015). Konsep Dasar Sistem Informasi. *Konsep Dasar Sistem Informasi*, 1–36.
- Manalu, M. R. (2015). Implementasi Sistem Informasi Penyewaan Mobil Pada Cv. Btn Padang Bulan Dengan Metode Waterfall. *Manajemen Dan Informatika Komputer Pelita Nusantara*, 18(2), 34–43. endymanalu18@yahoo.co.id
- Nastoto, I. (2018). Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Website. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Nurmi, N. (2017). Membangun Website Sistem Informasi Dinas Pariwisata. *Edik Informatika*, 1(2), 1–

6. <https://doi.org/10.22202/ei.2015.v1i2.1418>
- Osvaldo Silitonga, & Novrini Hasti. (2020). Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Website. *Jurnal Teknologika*, 10(2), 47–50. <https://doi.org/10.51132/teknologika.v10i2.93>
- Pamungkas, R. (2017). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Administrasi SMK Negeri 1 Jiwan. *Intensif*, 1(2), 129. <https://doi.org/10.29407/intensif.v1i2.799>
- Paryanto, D., Nurgiyatna, & Rakhmadi, A. (2014). *Aplikasi pemesanan penyewaan rental mobil di prima tour berbasis android menggunakan java. php dan jquery mobile*. 1–13.
- Salamah, U., & Rusady, G. A. (2019). Perancangan Aplikasi Rental Mobil. *Igarss 2019*, 8(1), 1–5.
- Sualang, C. S., Kaunang, I. S. T. G., & Lumenta, A. S. M. (2015). Pembuatan Prototype Aplikasi Pentarifan Rental Mobil Dengan Metode Polinomial Lagrange. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 4(3), 54–59.
- Surdin, I., & Lahia, R. (2021). Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada CV. Fortune. *Jurnal Ilmiah Sistem Manajemen Informatika Dan Komputerisasi Akuntansi*, 4(2), 17–24. <https://doi.org/10.55501/jisimka.v4i2.65>
- Waziana, W., Saputra, R. H., Sari, N. Y., & Aulia, D. (2022). *Pemanfaatan E-Commerce Shopee Sebagai Upaya Peningkatan Ekonomi Ibu-Ibu PKK Pelaku Bisnis*. 1(2), 1–6.
- Wiro Sasmito, G. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 2(1), 6–12.