

## SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE* BERBASIS WEB PADA DAPUR CARINGIN TILU BANDUNG

Alcianno G. Gani<sup>1</sup>, Prila Furtuna Dewi<sup>2</sup>, Agus Sugiharto<sup>3</sup>

<sup>1</sup> localghost2000@gmail.com, <sup>2</sup> prilafdewi8@gmail.com, <sup>3</sup> suga\_070807@yahoo.co.id

<sup>1,2,3</sup>Univeritas Dirgantara Marsekal Suryadarma

### **ABSTRACTION**

*Dapur Caringin Tilu is a place of business engaged in the culinary field located in the city of Bandung. With advances in information technology, access to available data or information can take place quickly, efficiently and accurately. The transaction and processing processes at the Dapur Caringin Tilu still use manual recording which often results in errors and delays in the process of making reports and also has a big risk in data security. Website is a collection of pages that are used to display information both static and dynamic that form a series of interrelated links, which are connected by networks. The main objective of this research is to design an information system point of sales based web which is easy to use in processing transactions and preparing daily reports. Where the method used is SDLC waterfall with the PHP programming language and databse MySQL as data storage. Information systems point of sales based web this can document the recording of sales data reports that are more accurate. This information system can be used by three users that is, admin, cashier, and owner. Information systems point of sales based web at the Dapur Caringin Tilu Bandung, can simplify the transaction process, calculate the total price that has been ordered, and the sales book keeping process is automatically stored in the system so that it can help admin or owner to see sales results every day as documentation.*

*Keywords: Dapur Caringin Tilu, Website, Laravel, Point Of Sales, SDLC Waterfall, PHP, MySQL*

### **ABSTRAK**

Dapur Caringin Tilu merupakan salah satu tempat usaha yang bergerak dibidang kuliner yang berlokasi di kota Bandung. Dengan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien serta akurat. Proses transaksi dan pengelolaan pada Dapur Caringin Tilu masih menggunakan pencatatan secara manual yang sering kali terjadi kesalahan dan keterlambatan dalam proses pembuatan laporan dan juga beresiko besar dalam keamanan data. *Website* adalah kumpulan halaman-halaman yang di gunakan untuk menampilkan informasi baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian saling terkait, yang di hubungkan oleh jaringan-jaringan. Tujuan utama penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi *point of sales* berbasis *web* yang mudah digunakan dalam proses transaksi serta pembuatan laporan harian. Dimana metode yang digunakan yaitu SDLC *waterfall* dengan bahasa pemrograman PHP dan *databse* MySQL sebagai penyimpanan data. Sistem informasi *point of sales* berbasis *web* ini dapat mendokumentasikan pencatatan laporan data penjualan yang lebih akurat. Sistem informasi ini dapat digunakan oleh tiga *users* yaitu, *admin*, kasir, dan *owner*. Sistem Informasi *Point of sales* berbasis *web* pada Dapur Caringin Tilu Bandung, dapat mempermudah proses transaksi, menghitung harga total yang telah dipesan, dan proses pembukuan penjualan sudah secara otomatis tersimpan pada sistem sehingga dapat membantu *admin* atau *owner* untuk melihat hasil penjualan setiap hari sebagai dokumentasi.

Kata Kunci: Dapur Caringin Tilu, Website, Laravel, Point Of Sales, SDLC Waterfall, PHP, MySQL

## 1. Pendahuluan

Perkembangan sistem dan teknologi informasi sekarang ini sangatlah pesat. Tempat-tempat usaha yang ada saat ini harus memiliki keunggulan dalam menjalankan proses bisnisnya agar tetap bertahan dalam dunia bisnis, oleh karena itu, saat ini banyak tempat usaha yang mulai memanfaatkan sistem dan teknologi informasi sebagai komponen utama dalam mencapai keunggulan dalam bersaing. Dengan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien serta akurat.

Dalam dunia usaha, proses penjualan adalah suatu proses yang sangat vital yang menentukan siklus hidup kelangsungan perusahaan. Sistem Informasi adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan dan berfungsi untuk memproses, mengumpulkan, mendistribusikan serta menyimpan informasi yang berguna sebagai pendukung dalam pembuatan keputusan juga pengawasan dalam usaha bisnis (Ismail & Awaludin, 2017). Karena frekuensi pembeli yang meningkat sehingga mengakibatkan antrian pada saat melakukan transaksi penjualan, maka dari itu penyediaan sistem informasi yang dapat mendukung dan meningkatkan proses penjualan sangatlah dibutuhkan.

### Metode Yang Digunakan

Pada penyusunan penelitian ini penulis memperoleh data-data yang diperlukan dengan menggunakan metode sebagai berikut:

#### A. Metodologi Pengumpulan Data

##### 1. Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Suatu penelitian yang dilakukan secara sistematis dengan mengangkat data yang ada dilapangan. Terdapat dua tahap antara lain sebagai berikut:

a. Pengamatan (Observasi) pengumpulan data dengan observasi

langsung atau dengan pengamatan langsung terhadap objek penelitian dengan maksud untuk mempelajari dan mendapatkan data-data yang dibutuhkan sehingga didapat ikhtisari yang lengkap dan terstruktur untuk dijadikan landasan atas rancangan sistem yang akan dibuat.

##### b. Wawancara (*Interview*)

Mengumpulkan data dengan cara komunikasi dalam bentuk tanya-jawab dengan pemilik dan karyawan yang bekerja pada Dapur Caringin Tilu Bandung.

#### 2. Studi Pustaka

Pengumpulan sumber informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang akan atau sedang diteliti. Informasi itu dapat diperoleh dengan mengambil referensi yang terdapat pada buku, jurnal, artikel, *website* yang berhubungan dengan penelitian dan perancangan *website*.

#### B. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang penulis gunakan adalah *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan model proses *waterfall*, *waterfall* dipilih karena model pengembangan perangkat lunak yang menekankan fase-fase yang berurutan dan sistematis, seperti layaknya sebuah air terjun (Awaludin & Amelia, 2022). Berikut ini adalah tahapan-tahapannya:

1. *Analysis* (Analisis), yaitu merupakan tahap awal dimana dilakukan proses pengumpulan data, identifikasi masalah, usulan pemecahan masalah dan analisis kebutuhan sistem yang difokuskan untuk pembuatan aplikasi.

2. *Design* (Perancangan), yaitu melakukan perancangan agar dapat menyediakan rancangan yang diharapkan. Pada tahap ini dilaku-

kan *Context Diagram*, *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relational Diagram* (ERD), perancangan *database*, perancangan struktur menu serta perancangan layar aplikasi.

3. *Code Generation* (Pengkodean), yaitu melakukan penerapan hasil rancangan ke dalam bentuk yang dapat dibaca dan dimengerti oleh komputer.
4. *Test* (Pengujian), yaitu program harus diuji coba yang difokuskan pada aktifitas pemastian bahwa semua perintah yang ada telah dicoba dan fungsi eksternal untuk memastikan bahwa dengan masukan tertentu suatu fungsi akan menghasilkan keluaran sesuai dengan yang dikehendaki.
5. *Support* (Pemeliharaan), yaitu merupakan kegiatan pemeliharaan terhadap data-data pada aplikasi yang harus dilakukan secara rutin.

## 2. Teori yang Terkait Sistem

### Konsep Dasar Sistem

Berikut pengertian sistem menurut (Maydianto & Ridho, 2021), sistem adalah jaringan proses kerja yang saling terkait dan berkumpul guna untuk mencapai sebuah tujuan serta melakukan suatu kegiatan. Menurut (Nistrina & Rahmania, 2021) sistem adalah suatu rangkaian yang terdiri dari dua atau lebih komponen yang saling berhubungan dan saling berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan dimana sistem biasanya terbagi dalam sub sistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar. Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu. Sebuah perusahaan juga merupakan suatu sistem. Komponen atau unsur-unsur didalamnya seperti pemasaran, penjualan, penelitian, pembukuan, dan personalia yang mana semua bekerja salam untuk mencapai

keuntungan baik bagi para pekerjanya maupun bagi pemilik perusahaan.

### Karakteristik Sistem

Dalam pembuatan suatu sistem, pembuat sistem harus memahami ciri-ciri atau karakteristik yang terdapat pada sekumpulan elemen yang ada, sebagai dasar pertimbangan dalam pembuatan sistem. Adapun karakteristik sistem menurut (Prehanto, 2020) sebagai berikut:

1. *Komponen Sistem (Components)*  
Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerjasama membentuk suatu kesatuan. Komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem.
2. *Batasan Sistem (Boundary)*  
Batasan sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai suatu kesatuan dan menunjukkan ruang lingkup dari sistem tersebut.
3. *Lingkungan Luar Sistem (Environment)*  
Lingkungan luar dari suatu sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan juga merugikan.
4. *Penghubung Sistem (Interface)*  
Penghubung merupakan media yang menghubungkan antara satu subsistem dengan subsistem yang lainnya. Melalui penghubung ini kemungkinan sumber-sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem lainnya.
5. *Masukan Sistem (Input)*  
Masukan sistem adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan dan masukan sinyal *maintenance input* adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat berjalan.

Sinyal *input* adalah energi yang diproses untuk mendapatkan keluaran dari sistem.

#### 6. Keluaran Sistem (*Output*)

Keluaran sistem adalah energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna. Keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain.

#### 7. Pengolahan Sistem (*Process*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah atau sistem itu sendiri sebagai pengolahnya. Pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran.

#### 8. Sasaran Sistem (*Objective*)

Suatu sistem mempunyai tujuan atau sasaran, kalau sistem tidak mempunyai sasaran maka sistem tidak akan ada. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuannya. Sasaran sangat berpengaruh pada masukan.

### **Klasifikasi Sistem**

Sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara suatu komponen dengan komponen lainnya. Sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi yang ada di dalam sistem tersebut. Menurut (Tata Sutabri, 2012) Sistem dapat diklasifikasikan dalam beberapa sudut pandang diantaranya adalah sebagai berikut:

#### 1. Sistem Abstrak dan Sistem Fisik

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Sedangkan sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik seperti sistem komputer, sistem penjualan, sistem administrasi dan lain sebagainya.

#### 2. Sistem Alamiah dan Sistem Buatan

Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, tidak dibuat oleh manusia, misalnya sistem perputaran bumi, terjadinya siang dan malam, dan pergantian musim. Se-

dangkan sistem buatan manusia merupakan sistem yang melibatkan hubungan manusia dengan mesin, yang disebut dengan human machine system.

#### 3. Sistem Deterministik dan Sistem Probabilistik

Sistem deterministik adalah sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang dapat diprediksi. Sedangkan sistem probabilistik adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi, karena mengandung unsur probabilitas.

#### 4. Sistem Terbuka dan Sistem Tertutup

Sistem tertutup merupakan sistem yang tidak berhubungan dan tidak dipengaruhi oleh lingkungan luarnya, sedangkan sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan dipengaruhi oleh lingkungan luarnya, yang menerima masukan dan menghasilkan keluaran untuk subsistem lainnya.

### **Informasi**

#### **Konsep Dasar Informasi**

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi pengguna (Ahmad & Hasti, 2018). Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendatang (Setiyanto, Nurmaesah, & Rahayu, 2019).

#### **Kualitas Informasi**

Dari segi kualitas, menurut (Arifin, Borman, 2022) informasi harus memenuhi syarat sebagai berikut:

1. Akurat, berarti informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak atau menyesatkan karena dari sumber informasi sampai ke penerima mungkin banyak gangguan yang dapat merubah informasi tersebut.

2. Relevan, berarti informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakai. Informasi dikatakan bernilai bila manfaat lebih efektif disbanding dengan biaya mendapatkannya. Suatu informasi tidak dapat ditaksir keuntungannya dengan satuan nilai uang tetapi dapat ditaksir efektifitasnya.
3. Tepat pada waktunya, berarti informasi yang datang, penerima tidak boleh terlambat, informasi yang sudah usang tidak akan mempunyai nilai lagi karena informasi merupakan landasan di dalam pengambilan keputusan.

## **Sistem Informasi**

### **Konsep Dasar Sistem Informasi**

Pengertian sistem informasi menurut (Maydianto & Ridho, 2021) sistem informasi adalah gabungan dari berbagai komponen teknologi informasi yang saling bekerjasama dan menghasilkan suatu informasi guna untuk memperoleh satu jalur komunikasi dalam suatu organisasi atau kelompok.

### **Aliran Sistem Informasi**

Menurut Jogiyanto Aliran sistem informasi merupakan suatu bagan yang menggambarkan arus kerja data yang akan diporses dari awal sampai akhir program secara menyeluruh. Aliran sistem informasi merupakan suatu alat bantu sistem yang digunakan untuk merancang sebuah sistem dari awal sampai akhir perancangan (Maydianto & Ridho, 2021).

### **Penjualan**

Penjualan merupakan suatu usaha yang terpadu guna untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembaeli guna untuk memperoleh laba dan meupakan sumber hidup sebuah perusahaan (Megawati, 2017), karena hanya dari kegiatan penjualan dapat memperoleh laba dan

keuntungan serta merupakan sebuah usaha untuk menarik perhatian para konsumen guna untuk mengetahui daya tarik sebuah produk (Anggraeni, 2020).

### **Point Of Sales (POS)**

*Point of Sales* merupakan kegiatan yang berorientasi pada penjualan serta sistem yang membantu proses transaksi. Dan bisa juga diartikan sebagai sebuah sistem informasi yang memungkinkan untuk bertransaksi, yang didalamnya termasuk juga penggunaan mesin kasir (Engineering et al., 2020). *Point of Sales* dapat diartikan juga sebagai sebuah sistem pencatatan yang digunakan guna untuk mencatat semua transaksi penjualan (Bawa Wahyudi et al., 2018).

### **Komponen Point of Sales (POS)**

POS terdiri dari perangkat keras (PC, *receipt printer*, *cash drawer*, terminal pembayaran, *barcode scner*) dan perangkat lunak (manajemen stok, pelaporan, pembelian, manajemen pelanggan, standar keamanan transaksi, dan proses retur) dimana kedua komponen tersebut digunakan dalam setiap proses transaksi yang terjadi (Yuarita dan Marisa, 2017).

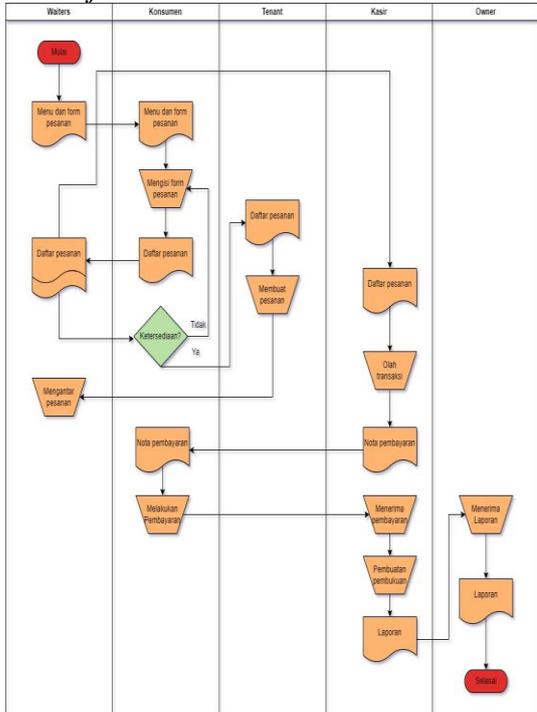
### **Manfaat Point of Sales (POS)**

*Point of Sales* memiliki banyak manfaat dalam unit bisnis, diantaranya yaitu untuk mengolah tansaksi-transaksi, mengurangi biaya serta menghasilkan pendapatan yang menguntungkan bagi unit bisnis tersebut. Manfaat yang lainnya yaitu membantu mempertahankan persediaan stok barang di tingkat paling rendah agar konsisten dengan jenis barang yang tersedia sehingga organisasi dapat menghindari terjadinya stok habis dan pelanggan yang kecewa akan produk habis (Sugihartono dkk 2015:445).

## **3. Analisa Sistem yang Berjalan Gambaran Sistem yang Berjalan**

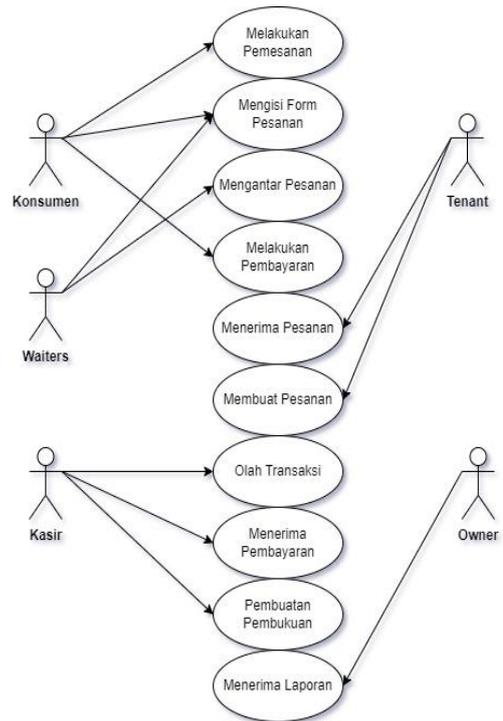
Dalam gambaran sistem yang sedang berjalan pada perancangan *Point of sales* di perlukan gambaran sebagai berikut:

1. *Flowmap Sistem Yang Sedang Berjalan*



Gambar *Flowmap* Sistem Yang Berjalan

2. *Use Case Diagram Sistem Yang Sedang Berjalan*



Gambar *Use Case Diagram* Sistem Berjalan  
Masalah yang Dihadapi

Berdasarkan permasalahan yang di hadapi dalam sistem yang sedang berjalan di tempat usaha sebagai berikut:

1. Proses pengelolaan transaksi dan pembuatan laporan penjualan masih secara manual.
2. Masih sering ditemukan kesalahan dalam pembuatan laporan penjualan dan membutuhkan waktu lama.

**Solusi Pemecahan Masalah**

Dilihat dari permasalahan yang dihadapi pada proses pengelolaan transaksi, maka penulis mencoba memberikan cara penyelesaian masalah tersebut antara lain:

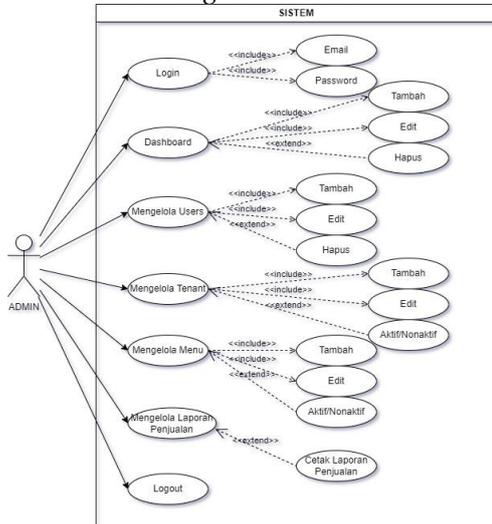
1. Membuat sebuah sistem *Point of sales* berbasis website untuk Dapur Caringin Tilu sebagai alat untuk membantu dan mempermudah proses pengelolaan transaksi dan pembukuan serta laporan penjualan.
2. Setelah sistem *Point of sales* telah selesai dibuat, maka selanjutnya adalah menerapkan hasil dan bagaimana cara menggunakan sistem tersebut.

**4. Perancangan dan Implementasi**

## Rancangan Use Case Diagram

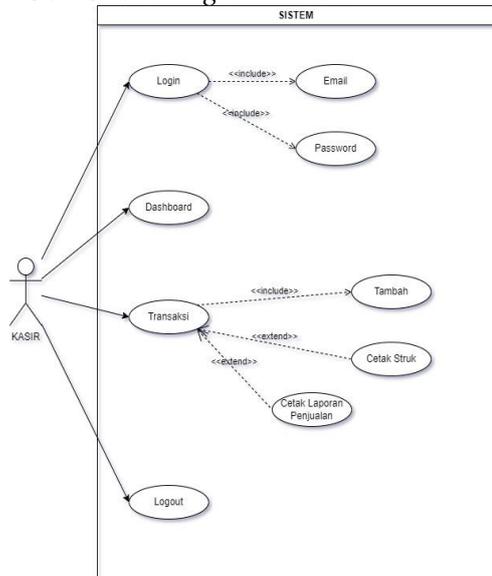
Dalam rancangan use case diagram sishutem usulan terdapat tiga aktor sebagai berikut:

### 1. Use Case Diagram Admin



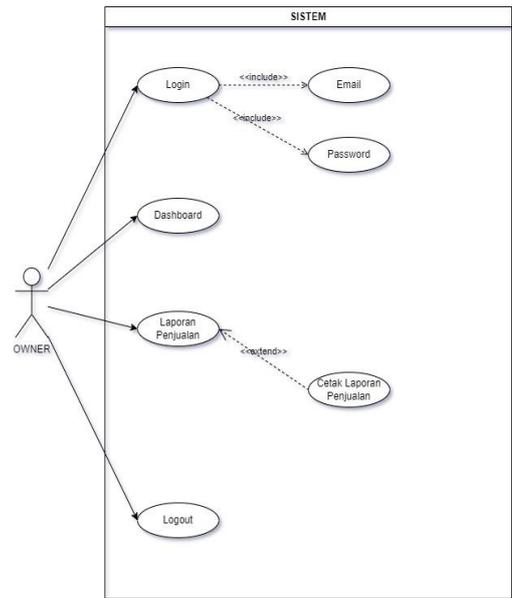
Gambar Use Case Diagram Admin

### 2. Use Case Diagram Kasir



Gambar Use Case Diagram Kasir

### 3. Use Case Diagram Owner

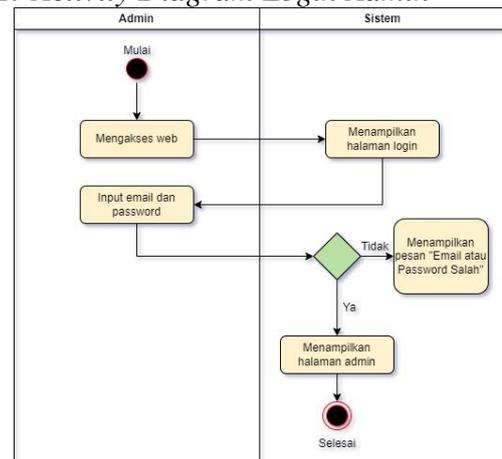


Gambar Use Case Diagram Owner

## Rancangan Diagram Aktivitas

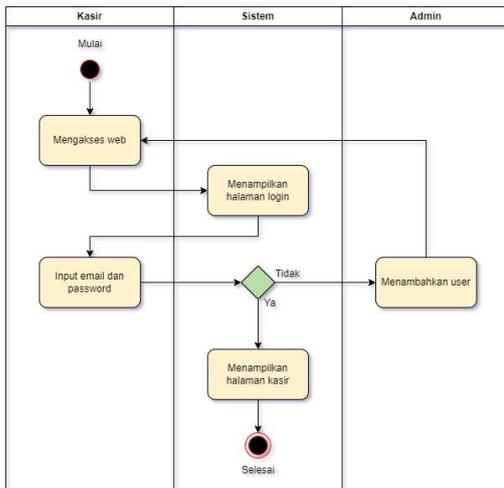
Rancangan diagram aktivitas merupakan diagram yang dapat memodelkan proses-proses yang terjadi pada sistem bentuk visual alur kerja. Proses ini tidak hanya membantu dalam membuat alur sebuah sistem saja, proses ini juga dapat memudahkan dalam mengembangkan sebuah sistem. Berikut rancangan diagram aktivitas dalam pembuatan sistem *Point Of Sales (POS)*:

### 1. Activity Diagram Login Admin

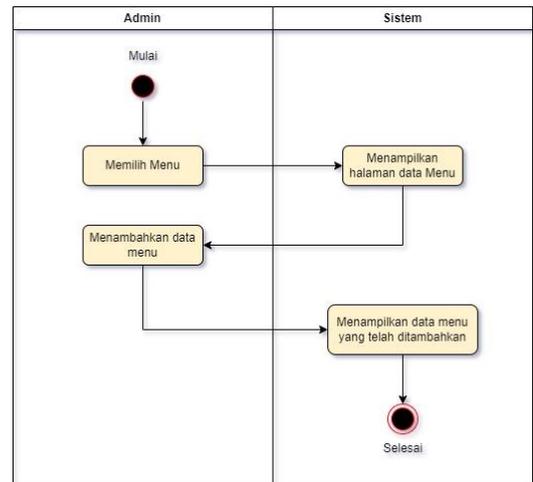


Gambar Activity Diagram Login Admin

### 2. Activity Diagram Login Kasir

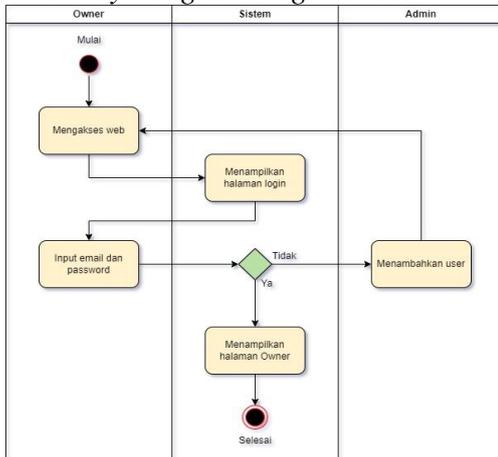


Gambar Activity Diagram Login Kasir



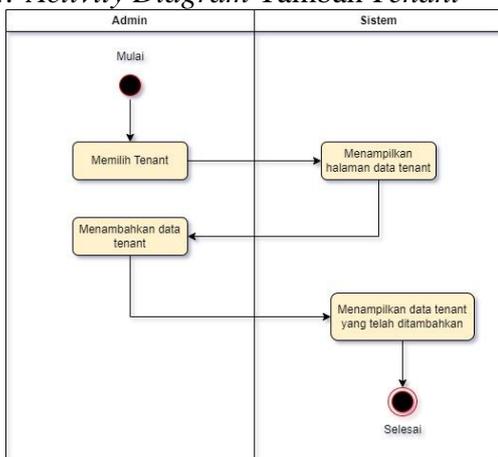
Gambar Activity Diagram Tambah Menu

3. Activity Diagram Login Owner



Gambar Activity Diagram Login Owner

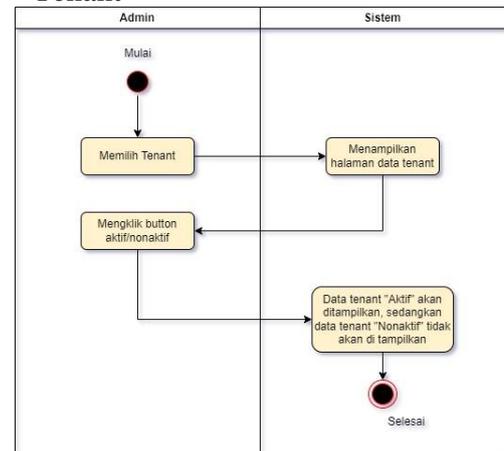
4. Activity Diagram Tambah Tenant



Gambar Activity Diagram Tambah Tenant

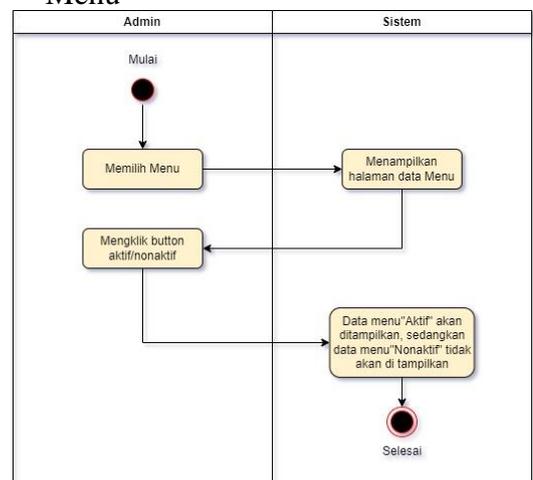
5. Activity Diagram Tambah Menu

6. Activity Diagram Aktif/Nonaktif Tenant



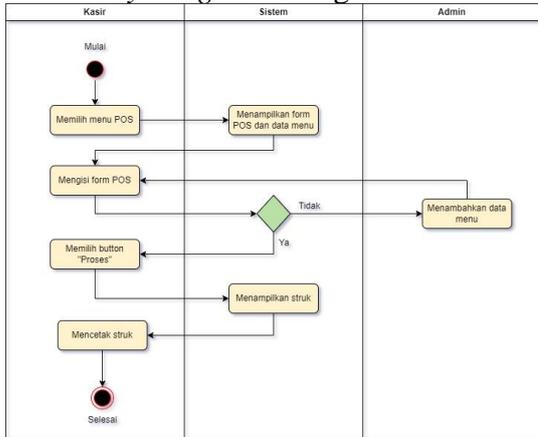
Gambar Activity Diagram Aktif/Nonaktif Tenant

7. Activity Diagram Aktif/Nonaktif Menu

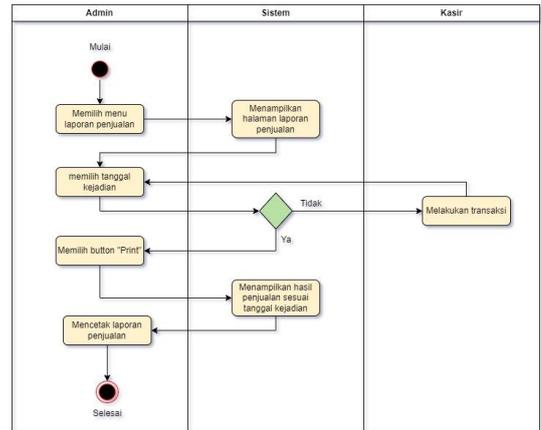


Gambar Activity Diagram Aktif/Nonaktif Menu

## 8. Activity Diagram Mengelola POS



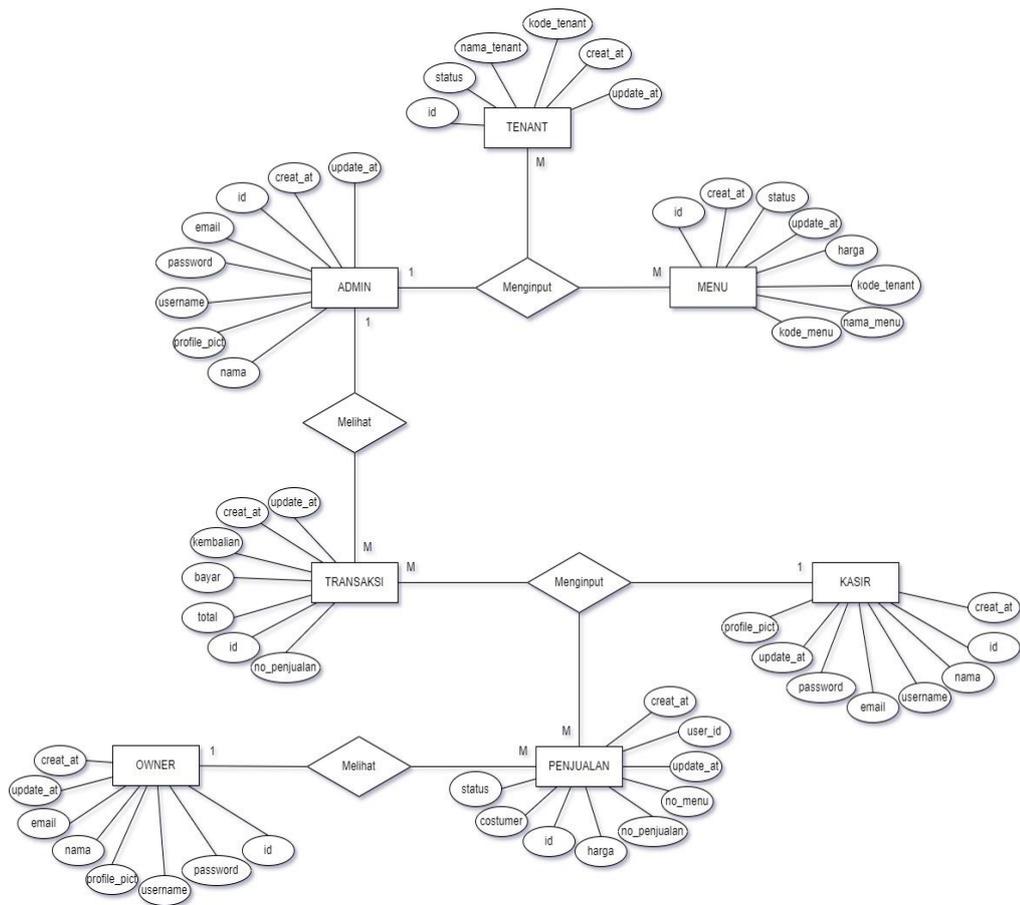
Gambar Activity Diagram Mengelola POS



Gambar Activity Diagram Laporan Penjualan

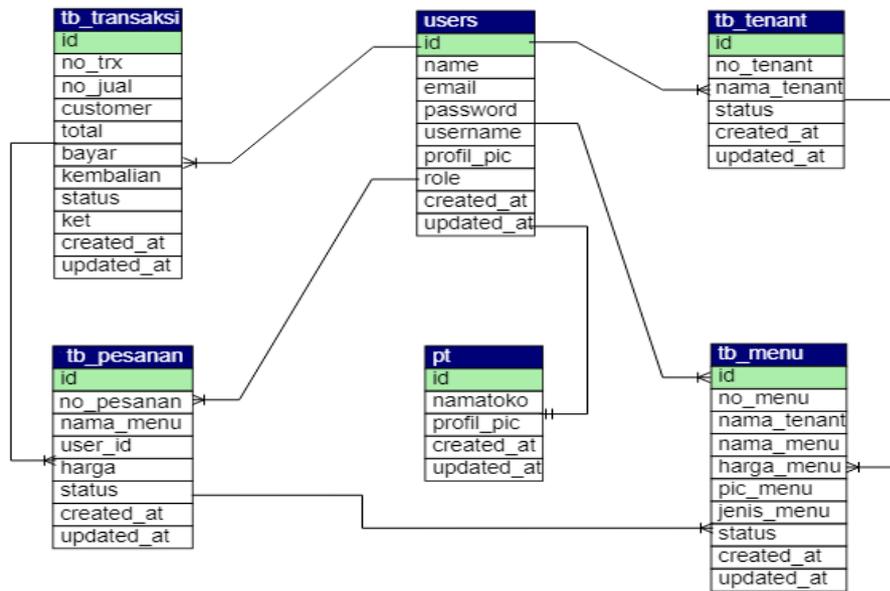
## 9. Activity Diagram Laporan Penjualan Rancangan Database

### 1. Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar Entity Relationship Diagram (ERD)

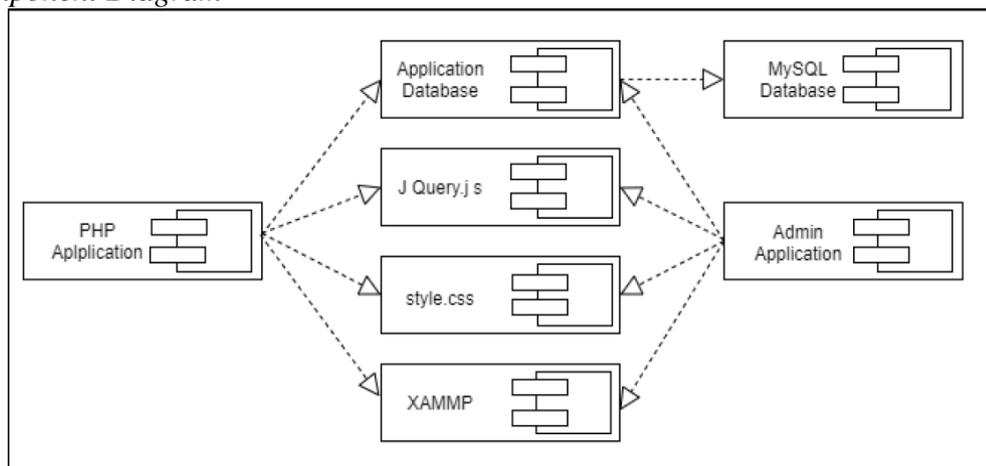
### 2. Logical Record Structure (LRS)



Gambar Logical Record Structure (LRS)

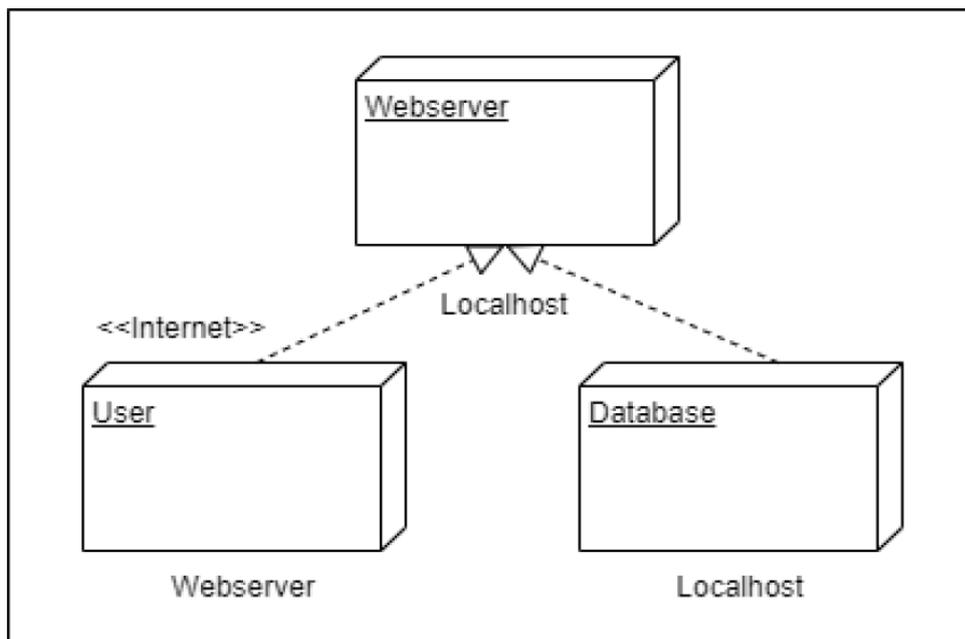
## Software Architecture

### 1. Component Diagram



Gambar Component Diagram

### 2. Deployment Diagram



Gambar Deployment Diagram

## 5. Penutup

### Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan implementasi dari “Sistem Informasi *Point of sales* Berbasis Web Pada Dapur Caringin Tilu Bandung”, dapat ditarik kesimpulan bahwa dapat mempermudah

proses transaksi, menghitung harga total yang telah dipesan, dan proses pembukuan penjualan sudah secara otomatis tersimpan pada sistem sehingga dapat membantu *Admin* atau *Owner* untuk melihat hasil penjualan setiap hari sebagai dokumentasi.

### DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2018). 7 in 1 Pemrohraman Web Untuk Pemula. In *PT Elex Media Komputindo* (Vol. 53, Issue 9).
- Ahmad, R. F., & Hasti, N. (2018). *Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis Web*. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 8 (1). <https://doi.org/10.34010/jati.v8i1.911>
- Anjelita, P., & Rosiska, E. (2019). *Rancang Bangun Sistem Informasi E-Learning pada SMK Negeri 3 Batam*. *Comasiejournal*, 01(01).
- Arifin, Borman, D. (2022). *Analisa Perancangan Sistem Informasi*. Cendikia Mulia Mandiri, 2022.  
[https://books.google.co.id/books?id=LDxZEAAAQBAJ&dq=siklus+informasi&lr=&source=gbs\\_navlinks\\_s](https://books.google.co.id/books?id=LDxZEAAAQBAJ&dq=siklus+informasi&lr=&source=gbs_navlinks_s)
- Fabiana Meijon Fadul. (2019). *Sistem Informasi Penjualan Pembelian Tanaman Hias Alycia Garden Berbasis WEB*. 10–26.

- Fahmi, M. I., Kifti, W. M., & Marpaung, N. (2020). *Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Penggunaan Website Sebagai Media Informasi pada Polsek Porsea Kabupaten Toba Samosir*. *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, 3(1). <https://doi.org/10.33330/jurdimas.v3i1.494>
- Fitri Ayu and Nia Permatasari. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data PKL pada Divisi Humas PT Pegadaian*. *Jurnal Infra Tech*, 2(2).
- Gani, A. G. (2021) *Sistem Pengendalian Intern Penjualan Kredit pada PT XYZ*. *Jurnal Mitra Manajemen*. 12 (1). 99-112.  
<https://journal.universitassuryadarma.ac.id/index.php/jmm/article/view/637>
- Gani, A. G. (2022) *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko XYZ*. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*. 9 (1), 11-22.  
<https://doi.org/10.35968/jsi.v9i1.838>
- Gede Endra Bratha, W. (2022). *Literature Review Komponen Sistem Informasi Manajemen: Software, Database Dan Brainware*. *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 3(3), 344–360. <https://doi.org/10.31933/jemsi.v3i3.824>.
- Gerung, D. A. J. (2022). *Perancangan Sistem Informasi Point of Sales Berbasis Website pada Toko Arpan Electric*. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 1(2), 133–156.  
<https://doi.org/10.56211/blendsains.v1i2.137>
- Hidayat, A., & Piliang, F. (2019). *Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Lahan Parkir Berbasis Web GIS*. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 1(1).  
<https://doi.org/10.31326/sistek.v1i1.320>
- Ismail. (2020). *Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Boneka Berbasis Web Studi Kasus Di Toko Istana Boneka Cihampelas Bandung*. In Prosisko (Vol. 7, Issue 2).
- Ahmad, R. F., & Hasti, N. (2018). *SISTEM INFORMASI PENJUALAN SANDAL BERBASIS WEB*. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 8(1).  
<https://doi.org/10.34010/jati.v8i1.911>
- Arifin, Borman, D. (2022). *Analisa Perancangan Sistem Informasi*. Cendikia Mulia Mandiri, 2022.
- Awaludin, M., & Amelia, L. V. (2022). *Penerapan Structural Equation Modeling (Sem) Dengan Lisrel Terhadap Perbedaan Tarif Penerbangan Pada Penumpang Domestik Di Bandara Halim Perdanakusuma*. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 9(1). <https://doi.org/10.35968/jsi.v9i1.855>
- Ismail, I., & Awaludin, M. (2017). *Penerapan Sistem Informasi Management Warehouse Dan Multi Outlet Berbasis Teknologi Hybrid Pada Cindy the Smiling Gift Shop Jakarta*. *CKI ON SPOT*, 10(2).
- Maydianto, & Ridho, M. R. (2021). *Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale*

- Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop. *Jurnal Comasie*, 02, 50–59.
- Nistrina, K., & Rahmania, A. (2021). Sistem Informasi Point of Sale Berbasis Website Studi Kasus: Pt Barokah Kreasi Solusindo (Artpedia). *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA*, 03(02).
- Prehanto, D. rahman. (2020). BUKU AJAR KONSEP SISTEM INFORMASI - Dedy Rahman Prehanto, S.Kom., M.Kom - Google Buku. *Definisi Informasi*.
- Setiyanto, R., Nurmaesah, N., & Rahayu, N. S. A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Studi Kasus di Vahncollections. *JURNAL SISFOTEK GLOBAL*, 9(1). <https://doi.org/10.38101/sisfotek.v9i1.267>
- Tata Sutabri. (2012). Konsep Sistem Informasi - Tata Sutabri. *Penerbit Andi*, Vol. 1.
- Maydianto, & Ridho, M. R. (2021). *Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop*. *Jurnal Comasie*, 02, 50–59.
- Najib, A., & Zain, M. Y. (2020). *Aplikasi Point of Sale Multi Outlet dan Multi Payment Berbasis Web dan Aandroid*. *Konvergensi*, 16(2). <https://doi.org/10.30996/konv.v16i2.4102>
- Nistrina, K., & Rahmania, A. (2021). *Sistem Informasi Point of Sale Berbasis Website Studi Kasus: Pt Barokah Kreasi Solusindo (Artpedia)*. *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA*, 03(02).
- Nugraha, I. H., & Azizah, L. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Berbasis Web Di Caffe in Out Kabupaten Pangandaran*. *Jurnal Manajemen Dan Teknik Informatika (JUMANTAKA)*, 3(1), 81–90. <http://jurnal.stmik-dci.ac.id/index.php/jumantaka/article/viewFile/456/501>
- Pane, N. S. (2020). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pencegahan Penyakit dan Penyehatan Lingkungan Pada Puskesmas Rantau Utara Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP*. *Jurnal INFOTEK*, 5.
- Permana, Y., & Romadlon, P. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode SDLC pada PT Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile*. *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, 10(2).
- Pratiwi, E. S., & Herlawati, H. (2019). *Sistem Informasi Penjualan Katering Berbasis Web Pada CV. Saung Alit Telaga Murni Cikarang Barat*. *Information System for Educators and Professionals*, 03(2).
- Prehanto, D. rahman. (2020). BUKU AJAR KONSEP SISTEM INFORMASI - Dedy Rahman Prehanto, S.Kom., M.Kom - Google Buku. In *Definisi Informasi*.
- Setiyanto, R., Nurmaesah, N., & Rahayu, N. S. A. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Studi Kasus di Vahncollections*. *Jurnal SISFOTEK GLOBAL*, 9(1). <https://doi.org/10.38101/sisfotek.v9i1.267>

Tata Sutabri. (2012). *Konsep Sistem Informasi* - Tata Sutabri. In *Penerbit Andi* (Vol. 1).

Wahyudi, M. D., & Ridho, M. R. (2019). *Sistem Informasi Penjualan Mobil Bekas Berbasis Web Pada CV Phutu Oil Club Di Kota Batam*. *Computer and Science Industrial Engineering (COMASIE)*, 1(1).