

Penerapan Desain Grafis dan Sosialisasi Digital Printing Sebagai Penunjang Ketrampilan bagi Santri Pesantren Nurul Muta'allimin Ratujaya Cipayung Depok

Muryan Awalludin¹, Dedi Setiadi², Jehan Saptia Kurnia³, Tata Sumitra⁴,
Peniarsih⁵, Achmad Ramadhany

Info Artikel

Sejarah Artikel:

Diajukan Februari, 2024
Disetujui Maret, 2024
Dipublikasikan Maret, 2024

Kata Kunci:

Desain Grafis
Digital Printing
Teknologi Informasi

ABSTRAK

Pembelajaran yang berkelanjutan merupakan proses panjang yang harus dijalani bagi setiap kegiatan, dengan proses pembelajaran Desain Grafis para santri di Pondok Pesantren Nurul Muta'alimin Ratujaya Cipayung Depok, akan memperoleh tambahan ilmu pengetahuan dalam kegiatan Program Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) berlanjut, Universitas Dirgantara Marsekal Suryadarma. Pada kesempatan ini, diajarkan proses pencetakan hasil Desain Grafis pada media, yang diterapkan melalui media digital printing.

Melalui media digital printing, beragam kebutuhan cetak dapat diselesaikan dengan cepat dan akurat, selain itu digital printing tidak hanya dihubungkan dengan industri percetakan dengan volume besar, tapi juga dapat diterapkan pada industri percetakan skala kecil.

Melalui kegiatan PKM ini, diharapkan para santri mendapatkan keterampilan untuk mengoperasikan aplikasi komputer dengan baik dan mampu mengoperasikan mesin digital printing, sehingga memberikan manfaat bagi para santri, sebagai bekal untuk kesiapan ketika masuk dunia kerja maupun perguruan tinggi yang membutuhkan ketrampilan. Selain itu, para dosen atau penyelenggara pendidikan dapat menerapkan dan membagikan keahlian baik *hard skill*, serta *professional skill* seperti memahami penggunaan komputer, yang diberikan kepada para santri di Pondok Pesantren Nurul Muta'allimin.



Penulis Korespondensi:

Muryan Awaludin,
Fakultas Ilmu Komputer dan Desain
Universitas Dirgantara Marekal Suryadarma,
Jl. Protokol Halim Perdanakusuma – Komplek Bandara Halim PK
Email: muryan@unsurya.ac.id

1. PENDAHULUAN

Pembelajaran yang berkelanjutan merupakan proses panjang yang harus dijalani bagi setiap kegiatan, dengan proses pembelajaran desain grafis para santri di Pondok Pesantren Nurul Muta'allimin Ratujaya Cipayung Depok diharapkan memperoleh tambahan ilmu pengetahuan dalam kegiatan lanjutan program Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) Universitas Dirgantara Marsekal Suryadarma. Penerapan metode tersebut hanya pada proses pencetakan hasil desain grafis pada media / produk. Dengan penerapan melalui media *digital printing*, yang merupakan teknologi cetak modern saat ini untuk mencetak gambar/citra digital, yang diolah oleh komputer dipermukaan material atau media fisik oleh mesin cetak digital. Pada umumnya, proses ini digunakan untuk pekerjaan percetakan dengan jumlah terbatas. Dengan teknologi digital printing, beragam kebutuhan cetak dapat diselesaikan dengan cepat dan akurat. *Digital printing* tidak hanya digunakan dengan industri percetakan dengan volume besar, tapi juga dapat juga berkaitan dengan industri promosi atau periklanan untuk di dalam ruangan (*indoor*) dan luar ruangan (*outdoor*).

Pada kesempatan ini penyelenggara pendidikan dapat menerapkan keahlian, dan berperan penting memberi pembekalan, salah satunya *hard skill* yang menunjang profesional *skill* seperti memahami dan mengaplikasikan penggunaan komputer. *Hard skill* merupakan ketrampilan teknis dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi yang diperoleh serta sebagai media pembelajaran yang kreatif, inovatif, interaktif, dan kolaboratif sehingga membuat pembelajaran menjadi mudah dan menyenangkan bagi siswa.

Selama ini, para Santri belum bisa menerapkan program Digital Printing. Berkembangnya persaingan teknologi pada era globalisasi, menuntut industri percetakan untuk dapat memperoleh informasi secara tepat, cepat dan relevan. Untuk mendapatkan informasi tersebut, tentunya harus menggunakan teknologi informasi. Saat ini banyak perusahaan percetakan yang sedang berkompetisi untuk memberikan pelayanan pemeliharaan yang optimal melalui penggunaan dan pengembangan teknologi informasi dalam segala bidang.

Teknologi digital membuka peluang di berbagai bidang industri. Teknologi komputer dan printer yang ada sekarang, telah memungkinkan untuk mencetak tidak hanya teks dan gambar sederhana, namun sudah dapat mencetak dengan hasil kualitas foto, semakin meningkatnya kebutuhan akan produktivitas dalam penggunaan mesin percetakan dan fasilitas pendukungnya, maka kebutuhan akan fungsi pemeliharaan akan semakin bertambah besar.

Perkembangan ini menimbulkan tantangan bagi para santri untuk mengisi waktu dengan membuat hasil desain yang dikerjakan di aplikasikan kedalam Gantungan kunci, Pin, Gelas, Kaos dan lainnya. Bila dikaji secara mendalam inti dari tujuan pendidikan, maka prinsipnya adalah mengembangkan tiga aspek utama yaitu aspek pengetahuan, aspek sikap, dan aspek keterampilan. Dalam dunia pendidikan, bila dihubungkan dengan tuntutan lapangan kerja selalu menjadi masalah yang kompleks, sebab di satu sisi pendidikan itu berjalan menurut dinamikanya, sementara lapangan kerja menghendaki perubahan maupun keterampilan.

Digital printing kini sedang menjadi trend khususnya untuk kepentingan promosi, disamping itu permintaan akan produk digital printing semakin meningkat seiring dengan banyaknya bermunculan Perusahaan Digital Printing baru. Persaingan akan semakin sengit karena teknologi pendukung pasar digital printing terbuka untuk dikuasai dan diimplementasikan. Pengabdian kepada Masyarakat ini bertujuan untuk memberikan pembelajaran serta memberikan edukasi bagi santri di Pondok Pesantren Nurul Muta'allimin, dalam memanfaatkan waktu luang dan teknologi internet. Adapun manfaat dari pengabdian tersebut adalah memberikan wawasan tentang pentingnya internet untuk pendidikan yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran dan mampu menggunakan dengan bijak dan optimal. Kegiatan PKM ini diharapkan para santri dapat keterampilan mengoperasikan aplikasi komputer dengan baik dan untuk mengetahui seberapa jauh kemampuan para santri dalam mengoperasikan mesin digital printing sehingga akan memberikan manfaat bagi mereka sebagai bekal dalam kesiapan mereka ketika masuk dunia kerja maupun perguruan tinggi yang membutuhkan ketrampilan.

2. METODE KEGIATAN

Dalam kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat ini dilakukan pendekatan secara langsung kepada santri-santri Pondok Pesantren Nurul Muta'allimin Ratujuaya Cipayung Depok, adapun metode yang digunakan adalah :

1. Observasi
Metode ini dilakukan untuk mengetahui lebih jauh dan lebih rinci tentang kondisi santri Pondok Pesantren Nurul Muta'allimin dalam melaksanakan proses belajar mengajar sehingga pelatihan yang diberikan nantinya benar-benar menjadi suatu kebutuhan. Disamping itu, dengan observasi yang dilakukan maka pelaksanaan kegiatan ini dapat lebih siap dan terarah.
2. Desain Modul
Modul yang akan diberikan telah didesain sedemikian rupa dalam pelatihan agar santri lebih mudah untuk memahaminya.
3. Pembuatan Market Desain
Market Desain yang dibuat disertai dengan langkah-langkah yang lengkap dengan keterangan dan petunjuk penggunaan *tools* yang lengkap untuk kelancaran proses pelatihan.
4. Sosialisasi
Memberikan pengarahan secara umum tentang bagaimana meningkatkan kualitas desain grafis.
5. Wawancara dan Evaluasi
Tahap akhir dalam kegiatan ini adalah melakukan evaluasi kegiatan mulai dari awal sampai pada akhir kegiatan. Evaluasi dilakukan bersama antara tim pelaksana pengabdian pada masyarakat dari Unsurya dengan Pihak Pesantren.

3. PELAKSANAAN KEGIATAN

Memberikan materi dan arahan cara menggunakan mesin digital printing dan cara menghidupkan Mesin Digital Printing serta bagaimana menstimulasi santri agar dapat memasuki jalur ekonomi produktif dan berwirausaha. Solusi utamanya melaksanakan pelatihan *hardskill* dalam bentuk keterampilan menggunakan mesin cetak digital printing agar dapat menciptakan Lapangan Pekerjaan. Sehingga kegiatan ini perlu dilakukan secara berkesinambungan dengan metode pelatihan dan penilaian pelatihan berkelanjutan yang

tentunya akan memberikan manfaat dalam peningkatan kemampuan peserta secara keseluruhan. kegiatan ini membangkitkan kesadaran betapa pentingnya ilmu pengetahuan untuk meningkatkan kemampuan mereka dalam bidang teknologi informasi, yang juga menjadi bekal bagi mereka dalam berwirausaha dan dalam mencari pekerjaan. Dari seluruh rangkaian kegiatan dalam program pengabdian kepada masyarakat ini, dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Kegiatan pelatihan menggunakan mesin digital printing tersebut telah terlaksana sesuai dengan target yang diinginkan.
2. Peserta pelatihan santri dapat mengembangkan keterampilan hardskill; selama pelatihan menunjukkan adanya peningkatan pemahaman dan ketrampilan dari beberapa peserta dalam mengoperasikan mesin digital printing, berdasarkan evaluasi melalui pelatihan mandiri yang telah diberikan
3. Peserta memahami cara mencetak brosur dengan hasil yang presisi menggunakan mesin digital printing.

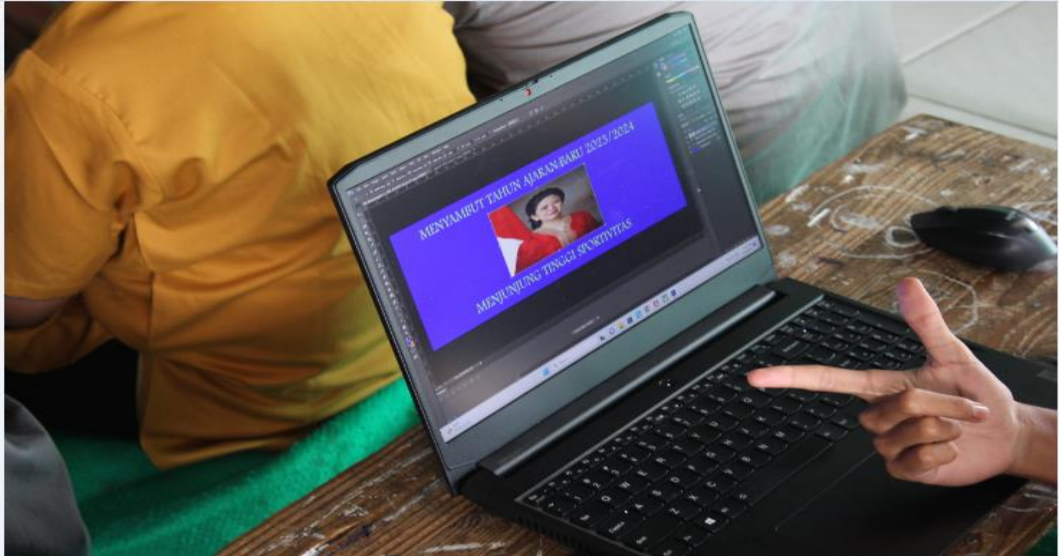
Tabel 1. Daftar peserta, materi dan instruktur

TGL	NAMA SISWA	MATERI	INSTRUKTUR
12 Jan 2024	Johan Fatur Indrayana	Pengenalan	Alcianno
	Kayla Ita Pertiwi	-Desain Grafis	Ramdahani
		- Mendesain Objek	Tata Sumitra
13 Jan 2024	Titra Ananda Putra	Desain LOGO untuk	Alcianno
	Mustikawati	Gantungan Kunci,	Ramdahani
	Dava Fadilah	Brosur	Tata Sumitra
	Johan Fatur Indrayana	Hasil yg objek yang	Alcianno
	Kayla Ita Pertiwi	didesainakan Cetak	Ramdahani
		Gantungan Kunci	Tata Sumitra
	Titra Ananda Putra	Hasil yang dicetak adalah	Alcianno
	Mustikawati	yang di desain Cetak	Ramdahani
	Dava Fadilah	Gantungan Kunci	Tata Sumitra
			Bella

Berikut dilampirkan foto/gambar dari suasana PKM di Pesantren Nurul Muta'allimin Ratujaya Cipayung Depok :



Gambar 1. Proses pengajaran untuk desain grafis



Gambar 2. Proses desain grafis



Gambar 3. Pencetakan produk setelah dilakukan digital printing



Gambar 4. Proses cetak hasil printing kedalam gantungan kunci



Gambar 5. Proses pembuatan sablon gelas keramik / mug



Gambar 6. Foto bersama ketua RW, pimpinan pondok pesantren, dosen tetap simi mahasiswa unsurya dan para santri-santri

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pelaksanaan kegiatan PKM yang telah dilakukan, dapat ditarik kesimpulan bahwa, pengetahuan siswa tentang desain grafis masih sangat kurang memahami. Setelah pelaksanaannya kegiatan PKM, Siswa sudah dapat mendesain sendiri dan diharapkan dapat menciptakan lapangan pekerjaan dan unit kegiatan siswa. Selain itu keterampilan dan kreativitas siswa juga meningkat dalam membuat produk yang diajarkan oleh Tim PKM, terbukti banyak peserta yang mampu membuat produk sendiri berdasarkan contoh yang telah diajarkan. Cara berpikir mereka dalam membentuk manajemen kewirausahaan juga sudah berubah pikiran untuk dapat mempunyai wawasan dalam beriwarahusaha.

Dari kesimpulan tersebut, maka disarankan untuk :

1. Membangun manajemen kewirausahaan. Tim PKM akan memberikan pelatihan dan pendampingan mengenai desain grafis dan *digital printing* untuk membentuk manajemen kewirausahaan kepada Mitra dengan tujuan agar Mitra dapat membuka lapangan pekerjaan sendiri tanpa bergantung dan menunggu tersedianya lapangan pekerjaan
2. Layanan *e-commerce* seperti Shopee, Bukalapak, Tokopedia atau dengan memanfaatkan media sosial seperti Facebook, Youtube, Instagram, dan media sosial lainnya. Produk-produk yang telah selesai dibuat dengan menggunakan *digital printing* akan dijual dan dipasarkan melalui layanan *e-commerce* dan media sosial.

3. Sebaiknya menjadi Pesantren Binaan Universitas Dirgantara Marsekal Suryadarma dikarenakan mereka lebih respon dalam hal pelaksanaan kegiatan yang dilaksanakan, dan berharap beekesinambungan kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Acep S, dkk. (2018). *Kerangka Literasi Digital Indonesia*. Literasidigital.id.
- [2] Hughes Jr, R., & Hans, J. (2004). *Understanding The Effects of The Internet on Family Life*. London: Sage.
- [3] Irsan, I., G, A. L. N., Pertiwi, A., & R, F. (2021). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran, Inovatif Menggunakan Canva. *Jurnal Abdidas*, 2(6), 1412-1417.
- [4] Mahardika, A. I., Wiranda, N., & Pramita, M. (2021). Pembuatan Media Pembelajaran Menarik Menggunakan Canva Untuk Optimalisasi Pembelajaran Daring. *Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat*, 4(3).
- [5] Nopriyanti., Kurniawan, E, D., Darlius., & Harlin. (2022). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Elektronik Untuk Guru SMK Lingua Prima. *Bubungan Tinggi : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(2), 45 9-466
- [6] Hughes Jr, R., & Hans, J. (2004). *Understanding The Effects of The Internet on Family Life*. London: Sage.
- [7] Wijaya, N., Irsyad, H., & Taqwiym, A. (2022). Pelatihan Pemanfaatan Desain Grafis dalam mendesain Produk. *Jurnal Pendidikan Kepada Masyarakat Fordicate*